

QuickQ v10.0.1 Beta

Nieuwe functies

Network devices

QuickQ v10 heeft een nieuw venster voor het beheren van netwerkapparaten zoals 10Scene Gateways, SnakeSys-nodes en ArtNet- en sACN-apparaten van derden. Het oude 10Scene Gateways-venster is verwijderd omdat het wordt vervangen door het nieuwe venster.

Het venster Netwerkapparaten is toegankelijk via het hoofdmenu. Bovenaan staat een lijst met de apparaten die QuickQ heeft ontdekt. Wanneer er op een apparaat wordt geklikt, verschijnen er meer details in het venster. De naam, het IP-adres en het subnet van het apparaat kunnen samen met de apparaatnaam worden ingesteld als het apparaat dit ondersteunt.

Het apparaat kan worden geconfigureerd om gegevens van QuickQ te ontvangen door op de knop Apparaat configureren te drukken. Als het apparaat niet op afstand kan worden geconfigureerd, wordt er een waarschuwing weergegeven. De DMX-uitgangen van QuickQ worden automatisch geconfigureerd als dat nog niet het geval is. Als alternatief kan QuickQ opnieuw worden geconfigureerd om overeen te komen met de instellingen van het apparaat door te klikken op QuickQ configureren voor dit apparaat. Het kan ook nieuwe firmware uploaden naar SnakeSys-apparaten en de 10Scene Gateway.

Andere QuickQ-consoles op het netwerk verschijnen ook in het venster Netwerkapparaten. Je kunt de show van de andere console "grabben" en deze op je console laden met de knop Grab Show.

Het venster Netwerkapparaten werkt niet met het Pathport-protocol. Als een DMX-uitgang is ingesteld op Pathport, wordt deze niet gewijzigd.

Als een apparaat niet in het venster verschijnt, kan het zijn dat het zich op een ander IP-subnet bevindt, of dat het niet reageert op ArtNet poll-berichten. Het kan ook zijn dat er een probleem is met de netwerkbekabeling.

Shows kunnen vanaf een andere console worden opgehaald.

Recorden van individuele attributen

Het is nu mogelijk om individuele attributen te recorden in playbacks en execute items. Nadat u op Record heeft gedrukt, drukt u op Position, Color of Beam om te selecteren welke attributen u in een cue wilt recorden. Als u bijvoorbeeld een playback wilt creëren die een fixture 'strobet' zonder enig ander beam-attribuut te beïnvloeden, selecteert u de fixtures, stelt u ze in op de gewenste snelheid en drukt u vervolgens op Record, Beam en selecteert u Shutter voordat u een playback selecteert om te recorden. Oplossing van #26575 en #24672.

Het venster Uitvoerbronnen laat u nu zien wanneer een attribuutgroep wordt bestuurd door meer dan één playback. Er verschijnen ellipsen (...) naast de playbacknaam om aan te geven dat er meer dan één playback is die de attribuutgroep bestuurt. Wanneer u op de ellipsen klikt, wordt in een pop-upvenster weergegeven welke attributen worden beheerd door welke playbacks.

Edit cue

Het is nu mogelijk om cues te bewerken nadat ze zijn geregord. Klik op Action, selecteer vervolgens een cue of een playback en druk op de Edit Cue-knop. De cue wordt in de programmer geladen en kan worden gewijzigd. Als u klaar bent, drukt u op Update om de bewerkte cue te recorden.

Flash Act as Go optie

Het is nu mogelijk om een flashknop te gebruiken als GO-knop voor een playback. Dit maakt het gemakkelijker om tegelijkertijd door verschillende cue-stacks te stappen. De optie kan per Cue Stack worden ingesteld.

Betere kleurengels

De gelkleuren in het kleurenvenster zijn nu gebaseerd op de uitvoer van een 750W ERS-profiel op 100%. Het aantal gels is vergroot en er is een extra gelcatalogus.

Gebruikersinterface

- Het hoofdmenu is opnieuw ingedeeld, zodat u veelgebruikte vensters gemakkelijker kunt vinden.
- De tijdzoneknop geeft nu de offset van de geselecteerde tijdzone weer.
- Het 10Scene Gateways-venster is verwijderd. Configuratie van 10Scene Gateways kan nu worden gedaan in het nieuwe venster Netwerkapparaten.
- De playbackdisplays onder aan het touchscreen zijn nu geanimeerd, waardoor het gemakkelijker wordt om te zien hoe cue-stacks en chases verderlopen.
- Wanneer een lay-outgroep is geselecteerd, verschijnen er groepslijnen. De gebruiker kan nog steeds de vlag voor groepslijnen instellen en de groepslijnen blijven behouden als de groep niet is geselecteerd. De intensiteit van de lijnen wordt bepaald door de LINES-vlag en of de groepen zijn geselecteerd.
- In het Intensity venster is multi-touch bediening toegevoegd, waardoor meer dan één fader tegelijkertijd kan worden bediend. 10 vingers kunnen tegelijkertijd 10 faders bedienen.

Opgeloste problemen

- Wanneer u een execute playback bijwerkt, wordt de playback niet langer vrijgegeven.
- De execute playabck in kolom 1, rij 1 reageert niet langer af en toe niet.

QuickQ v9.3 Stable

Opgeloste problemen

- Oplossing voor de encoder-legenda's die niet worden bijgewerkt voor Pan en Tilt
- Oplossing voor het bestandsbeheervenster dat geen bestanden laadt wanneer geselecteerd
- Oplossing voor Rack WiFi-statusindicator.
- Oplossing voor de kleuren die worden weergegeven in het lay-outvenster en op de multi functie faders.

QuickQ v9.2 Stable

Opgeloste problemen

- Oplossing voor highlighting van Cue Stack Commentaar cel bij het wijzigen van commentaren. #33693
- Oplossing voor DMX output timing probleem geïntroduceerd in v9.0. #35967
- Toen de faders in de groepsmodus stonden, regelden ze de intensiteit van apparaten met meerdere elementen niet goed, dit is nu verholpen.
- Oplossing voor de weergave van intensiteit en kleur van apparaten met meerdere elementen in het lay-outvenster. In v9.0 toonden sommige armaturen altijd 100% intensiteit in wit.
- Oplossing voor incidentele reset bij gebruik van Bestandsbeheer vanuit de Remote App.

QuickQ v9.1 Stable

Opgeloste problemen

- Probleem opgelost voor reset bij het laden van enkele oude showbestanden, #36231
- Probleem opgelost waarbij lijnen verschijnen in het Beam venster, #27008
- Probleem opgelost waarbij het volledige toetsenbord werd weergegeven in plaats van het numerieke toetsenbord bij het bewerken van cue-nummers, #0036242
- Verbeter het helpbericht in het evenementenvenster wanneer de locatie of tijdzone niet is ingesteld.

QuickQ v9.0 Stable

Nieuwe functies

- **Betere kleurmenging** QuickQ kan nu automatisch alle emitters in een fixture gebruiken voor betere, rijkere kleuren.
- **Ongebruikte Stacks** Verplaats Cue Stacks naar de nieuwe Unused Cue Stacks vensters om ruimte te maken voor meer programmering.
- **Meer evenementen** Er zijn nieuwe evenementen toegevoegd aan het venster Events. Activeer playbacks wanneer de console wordt in- of uitgeschakeld of dim de lichten wanneer de zon ondergaat.
- **Betere lay-outs** Met de functies voor groeplijnen kunt u zien welke fixture zich in welke groep bevinden, en met het nieuwe veegbewegingen kan u fixtures sneller selecteren.
- **Outputs** Het Output-venster heeft een nieuw tabblad dat laat zien hoe elk apparaat wordt aangestuurd.
- **RDM** Het patchen van apparaten en het wijzigen van modi is nu nog gemakkelijker en sneller.

Kleurmenging

- Er is een nieuwe kleurmengmode die alle LED-emitters in een armatuur gebruikt om een kleur te mengen. Selecteer in het instellingenvensters Show - > Use All Emitters, selecteer vervolgens enkele LED-armaturen en open het kleurenvenster. Door een kleur te selecteren op het kleurenwiel of door de HUE- en SAT-encoders te gebruiken, worden alle emitters aangepast, inclusief wit, amber en UV. Er wordt een waarschuwing weergegeven als QuickQ niet genoeg gegevens heeft van de fixture heeft om de kleuren nauwkeurig te kunnen matchen. Nieuwe shows zullen deze modus automatisch gebruiken.
- In de nieuwe 'All Emitters'-kleurenmixmodus is het mogelijk om de kleur in te stellen op een kleur die op een website of met behulp van een kleurenkiezer-app wordt gevonden. Klik op de knop 'sRGB-kleur' en voer vervolgens de HTML-kleurcode in om een kleur in te stellen. De kleuren worden gespecificeerd in de sRGB-kleurruimte, zodat ze overeenkomen met de kleur die u op uw telefoon of laptop ziet.

Ongebruikte cue stacks venster

- Er is een nieuw Ongebruikte cue stacks venster. U kunt Cue Stacks verplaatsen van de playbacks naar het Ongebruikte cue stacks venster, en de playbacks voor iets anders gebruiken. De ongebruikte cue stacks behouden hun naam en ook het aantal cue's dat ze bevatten.

Events venster en 10Scene

- Het Eventsvenster kan gebeurtenissen plannen die plaatsvinden bij zonsopgang en zonsondergang. Om dit te laten werken, moeten de consolelocatie en de tijdzone worden ingesteld in het console-instellingenvenster. De huidige tijden van zonsondergang en zonsopgang worden onderaan het Eventsvenster weergegeven.
- Het Eventsvenster kan ook events plannen die plaatsvinden wanneer de console wordt in- en uitgeschakeld. Playbacks en Executes die zijn ingeschakeld door een event kunnen nog steeds worden uitgeschakeld door op 'Release All' te drukken en kunnen worden opgeheven door de programmer.
- Door lang op een paneelknop van 10Scene te drukken, fade de scène omlaag, en als u nogmaals lang drukt, fade de scène weer omhoog.

Layout venster

- 'Groepslijnen' zijn toegevoegd aan het Lay-outvenster. Als u visueel wilt zien welke fixtures deel uitmaken van een groep, kunt u drukken op Actie, selecteer vervolgens de groep, en op 'Lijnen' drukken. Dat zal lijnen trekken tussen de groep en alle fixtures in de groep. Je zou een groep kunnen maken van alle fixtures die naar een persoon of een punt op het podium wijzen, de lijnen laten zien welke armaturen op de persoon gericht zijn.

- Er kunnen nu meerdere items worden geselecteerd in het lay-outvenster. Als de weergave is vergrendeld, kunt u groepen en fixtures selecteren in het lay-outvenster door er met uw vinger doorheen te slepen. U kunt ook Groepen en Fixtures in de bovenste balk selecteren door een gebaar met twee vingers, vingers uit elkaar te bewegen langs de te selecteren items.
- Groeps pictogrammen worden nu uit het lay-outvenster verwijderd als ze geen apparaten bevatten.

Outputbronnen venster

- De nieuwe Output 'bronnen tab' stelt gebruikers in staat om te zien wat hun fixture aanstuurt. De tabel geeft de fixturenaam weer en laat u zien of hun fixtureattributen worden bestuurd door de programmer, playbacks of in een defaultstatus zijn.

Patch venster

- U kunt nu niet-gepatchte fixtures in de patch houden. Niet-gepatchte armaturen hebben geen DMX-adres. Ze kunnen nog steeds worden geprogrammeerd in cues en paletten, maar ze kunnen niet worden bestuurd totdat hun DMX-adres is ingesteld.
- In het patchvenster kunt u ontpatchen per universe. Hierdoor kunt u een heel universes aan fixtures verwijderen in plaats van dat u fixtures afzonderlijk moet unpatchen.
- Het dialoogvenster 'Add Fixtures' geeft aan of de fixturegegevens de emitterdata bevatten die nodig zijn voor de nieuwe All Emitters-kleurenmenging. Fixtures en modes met de data hebben een pictogram van een kleurenwiel ernaast.
- QuickQ toont een RDM-logo naast het fixturenummer wanneer de fixture reageert op RDM. U kunt op RDM Autopatch drukken om verbinding te maken met de fixtures, zelfs als ze al gepatcht zijn. Als het RDM-logo gedimd is, betekent dit dat de fixture niet heeft gereageerd, misschien omdat het is losgekoppeld.
- Tik op het RDM-logo om wat informatie over de fixture weer te geven. De gegevens zijn afkomstig van de fixture zelf.
- Een lange druk op het RDM-logo zorgt ervoor dat de fixture zichzelf 'identificeert' door aan te zetten en misschien te bewegen.
- U kunt nu eenvoudig de mode van een fixture wijzigen nadat deze is gepatcht. Als u in het patchvenster op een mode drukt, wordt er een dialoogvenster geopend met een lijst met modes voor die fixture. U kunt ervoor kiezen om de mode van alleen die fixture of alle fixtures van dat model in te stellen. Als u RDM gebruikt, kan QuickQ ook de mode op de fixtures wijzigen.
- Met de DMX-adresdialoog kunt u ook RDM gebruiken om het DMX-adres van de fixture te wijzigen.

Andere nieuwe functies

- U kunt nu '.shw'- en '.sbk'-bestanden laden vanuit de bestandsbeheerder.

Bestanden die kunnen worden geladen, worden weergegeven met een groen pictogram ernaast.

- U kunt nu een logboekback-up opslaan op een aangesloten USB-apparaat op de console.
- Gebruikers kunnen nu namen verwijderen voor elk item dat hernoemd kan worden in QuickQ, inclusief Fixture naam, Cue namen en Cue Stack namen.
- Gebruikers kunnen er nu voor kiezen om Fixture Fader LED's niet de kleur te laten nabootsen die een fixture uitzendt, en ook niet om Groups en Cues na te bootsen. De originele instellingen zijn nog steeds beschikbaar voor de gebruiker.

Gebruikersinterface

Meer sleep en loslaten

- Paletten kunnen worden herschikt met slepen en loslaten. Een lange druk op een paletknop zal de console in actiemodus zetten met het geselecteerde palet, en door het te slepen zal het palet naar een nieuwe positie worden verplaatst.
- U kunt ook cue-faders slepen en neerzetten in het cue-faders-venster, playbacks op de playbacks-balk en items in het Execute-venster. Cue Stacks kunnen worden gesleept tussen de Playbacks Bar en het Cue Faders venster, het Execute venster of het nieuwe Ongebruikte cue stacks venster.

Ander gebruikersinterface wijzigingen

- U kunt nu op de link tussen execute items drukken om de koppeling te verbreken of de items samen te voegen. De oude methode met behulp van het actiemenu is verwijderd.
- Het sorteren van bestanden gebeurt nu via de drop down menu in het venster Bestandsbeheer. Hierdoor kunnen bestanden worden gesorteerd op naam, grootte of datum toegevoegd.
- Druk op de Audio In-meter op de werkbalk om een grotere VU-meter te zien.
- Er worden nu waarschuwingen weergegeven bij het instellen van het IP-adres en subnetmasker in het venster Instellingen bekabeld netwerk. De gebruiker is nog steeds vrij om elk IP-adres in te stellen, maar er worden waarschuwingen weergegeven als het gekozen IP-adres problemen kan veroorzaken.
- Macro's in het Execute-venster hebben nu hun eigen menu. Het menu bevat Lamp aan, Lamp uit en Reset alle fixtures.
- In het Cue Stack-venster zijn de opties en de knop 'Type wijzigen' verplaatst van het hoofdmenu naar de onderkant van het venster.
- De instelling van het Pan en Tilt Speed-attribuut is verplaatst van het Beam-venster naar het Positie-venster en kan nu worden bestuurd via de encoder rechtsboven in het Positie-venster.
- In het Lay-outvenster hebben Fixture- en Group-items een grotere randomvang voor betere zichtbaarheid.
- Wanneer de gebruiker paletten of groepen aan het recorden is, zal de knop Toevoegen niet langer de paletten erachter overlappen, waardoor de

gebruiker kan recorden in paletten zonder op het item achter de knop Toevoegen te drukken.

- In het Cue Stack venster is de afstand tussen de opties aan de onderkant van het venster vergroot en de release tijd wordt nu bewerkt in een dialoogvenster.
- De intensiteitswaarde op een fixture is vergroot om de zichtbaarheid te verbeteren.

Opgeloste problemen

- Probleem opgelost waarbij het openen van het Beam-venster op de QuickQ Remote-app de status van de encoders zou resetten. #0033608
- Probleem opgelost waarbij het openen van de Beam Window-encoderpop-ups op de QuickQ Remote-app een fout zou veroorzaken.
- Ontbrekende Lee Gels verschijnen nu in de Gels-bibliotheek.
- Probleem opgelost waarbij het activeringsniveau van een intensiteit werd beïnvloed door de grand master. Dit zou ertoe leiden dat de fixture te zwak was toen het voor het eerst werd aangepast.
- Probleem opgelost waarbij de gebruiker een fixture met één kanaal niet kon instellen op kanaal 512.
- Los een aantal problemen op in de RDM Autopatch-functie.
- DMX-stops opgelost.
- Probleem opgelost waarbij Record All geen paleteffecten opnam. #35545
- Het laden van een showbestand laat nu zien dat er minder wijzigingen in het bestand zijn aangebracht. Voorheen waren er veel valse meldingen.
- Oplossing voor Encoder D die altijd de intensiteit regelt wanneer het externe venster open is. #33344
- Probleem opgelost waarbij de velden van het Cue Stack-venster niet correct werden weergegeven, #31151
- 10Scene-knoppen worden nu weergegeven in het 10Scene-paneel. #29493
- Actieknoppen in het Execute-venster raken elkaar niet meer. #28720
- Fixturekleuren in het lay-outvenster worden correct bijgewerkt na een Release All, #35250.
- Oplossing voor het niet afsluiten nadat de Remote App was verbonden met de console.

QuickQ v8.5 Stable

Opgeloste problemen

- Fix OSC Flash-opdracht #28494
- Probleem opgelost waarbij de D-encoder altijd de intensiteit aanpaste wanneer het lay-outvenster op de externe monitor werd weergegeven.
- Corrigeer het gebruik van het toetsenbord op het scherm met het dialoogvenster om Fadetijden te bewerken.
- Probleem opgelost op sommige oudere consoles waarbij fixtures zichzelf selecteerden nadat ze waren gedeselecteerd terwijl de fader niet op 0 stond.

QuickQ v8.4 Stable

Opgeloste problemen

- Voorkom dat faders af en toe apparaten opnieuw selecteren nadat ze door een flashknop waren gedeselecteerd.
- Probleem opgelost waarbij beheerders- en operatorwachtwoorden verloren gingen als de console werd uitgeschakeld.
- Oplossing voor het instellen van de tijd wanneer zomertijd actief is.

QuickQ v8.3 Stable

Opgeloste problemen

- Probleem opgelost waarbij fade-tijden met decimalen niet konden worden ingevoerd wanneer andere talen waren geselecteerd.
- Probleem opgelost waarbij sommige Chauvet-armaturen niet werden herkend bij gebruik van RDM.
- Herstel audio-input en -output die niet werkten in v8.2.

QuickQ v8.2 Stable

Opgeloste problemen

- Probleem opgelost waarbij RDM-instellingen niet werden opgeslagen toen de console werd afgesloten.
- Verminder DMX-stop bij gebruik van het kleurenvenster.
- Oplossing voor occasionele reset bij het gebruik van MIDI.
- v8 en v8.1 schakelen het toegangsniveau niet goed bij het opstarten, dit is nu opgelost. [#31285](#)
- Fix start-up resets wanneer het showbestand veel armaturen heeft.
- Oplossing voor reset op QuickQ Remote App bij het afdrucken van de QRCode PDF.
- Houd rekening met trage bestandsoverdrachten via VPN's.
- Oplossing voor reset bij het laden van grote show files.

QuickQ v8.1 Stable

Opgeloste problemen

- Probleem opgelost waarbij een MIDI "Jump to Cue 13"- commando naar Cue 10 zou springen. #30865
- Herstel incidentele reset bij record naar het Execute-venster.
- Lost het afsluitprobleem op wanneer de Remote App was verbonden met een console. #30392
- Fix random fader triggering geïntroduceerd in v8.

QuickQ v8.0 Stable

Nieuwe functies

- QuickQ kan nu audiobestanden afspelen in cue-stacks. Het Cue Stack-venster heeft een knop die, wanneer ingedrukt, de kolom Audiobestand onthult. Als u hierop klikt, kan een audiobestand op de console worden geïmporteerd dat wordt afgespeeld wanneer de cue wordt geactiveerd.
- Een audio-uitgang VU-meter is toegevoegd aan de bovenste werkbalk. Tik erop om het volume van de uitvoer te wijzigen of te dempen. De meter zal een gedempt icoon tonen wanneer de output gedempt is.
- De encoder rechtsonder kan worden gebruikt om de intensiteit van geselecteerde fixtures in het lay-outvenster, #27092, aan te passen.
- Het Intensity-venster heeft nu encoders om de attributen Intensity en Intensity Mode te regelen. Hierdoor kunnen ventilatoren van rookmachines vanuit het venster worden bediend, #23636. De intensiteit-encoder is alleen aanwezig op consoles met encoders.
- Het Effecten-venster maakt nu controle over crossfade van effecten mogelijk. Dit maakt snelle veranderingen of vloeiende fades of iets daartussenin mogelijk, wat een geheel nieuwe reeks creatieve mogelijkheden opent. #19566, #26638
- Het effectenvenster heeft ook richtingscontroles gekregen. Effecten kunnen achteruit over een selectie lopen, vanuit het midden naar buiten of in willekeurige volgorde. #26695
- QuickQ kan nu continu controleren op nieuwe RDM-fixtures en deze patchen zodra ze zijn aangesloten.
- De nieuwe RigLock-functie verandert automatisch de RDM-compatibele fixtures'-modus en DMX-adres terug wanneer ze worden gewijzigd.
- De Blackout-knop op de console kan nu worden gebruikt om de snelheid van chases en effecten in te stellen. Zodra de instellingen zijn ingeschakeld in het instellingenvenster, kunt u de Blackout-knop ingedrukt houden en op een flash-knop tikken of een item uitvoeren om de snelheid in te stellen.
- U kunt nu de tijdzone instellen waarin de console zich bevindt. Dit betekent dat geplande evenementen de zomertijd respecteren wanneer dat nodig is. De tijdzone kan worden ingesteld op UTC om het oude gedrag te behouden. Een fabrieksreset zet de tijdzone terug naar UTC.
- De offline visualiser heeft een verbeterde ontwerpmodus waardoor het gemakkelijker wordt om fixtures en objecten te positioneren. Objecten kunnen eenvoudig worden toegevoegd, gepositioneerd, gedraaid en verwijderd, terwijl

fixtures kunnen worden bevestigd aan trussen en buizen en daarop verdeeld worden geplaatst.

- De effectenengine ondersteunt nu paleteffecten. U kunt maximaal 4 paletten selecteren om in een paleteffect te gebruiken en ze zullen over de fixtures worden verspreid, net als bij andere effecten. Wanneer een effect met 2 paletten is geselecteerd, wordt de regelaar “Grootte” een regelaar “Breedte”, waardoor nog meer creatieve mogelijkheden ontstaan.
- Het nieuwe Cue Faders Window laat je de namen en status zien van de Cues die zijn opgeslagen op de Multi Function Faders. Cues kunnen worden hernoemd en verplaatst vanuit het venster. Het venster kan op de externe monitor worden geplaatst. Het Cue Faders-venster is niet beschikbaar op het QuickQ Rack.
- U kunt nu met MIDI naar een cue in een playback springen. Het verzenden van een C3(48) MIDI-noot op kanaal 0 met het cue-nummer als het level zal ervoor zorgen dat playback 1 naar die cue springt. U kunt alle 10 playbacks op een QuickQ 20, 30 of Rack besturen met behulp van noten 48-58. Merk op dat je alleen naar cues met hele nummers kunt springen en alleen tot cue 127 vanwege beperkingen van het MIDI-protocol.

Gebruikersinterface

- De bankknoppen in het intensiteitsvenster zijn nu tabbladen bovenaan het venster. Als er meer dan 20 fixtures zijn gepatcht, kunt u naar rechts en links vegen om naar hun faders te gaan. De intensiteit van de fixture wordt weergegeven op de fixture-selectieknop wanneer deze wordt gewijzigd.
- De knoppen bovenaan het instellingenvenster zijn vervangen door tabbladen om het gemakkelijker te maken om de verschillende groepen instellingen te verkennen. U kunt schakelen tussen instellingschermen door zijwaarts te vegen.
- Het tabblad Gebruikersinterface is hernoemd tot Console.
- De VU-meters die de binnenkomende audioniveaus weergeven, zijn naar de Toolbar verplaatst, zodat het altijd duidelijk is wanneer audio wordt ontvangen en afgespeeld.
- De optie 'RDM Auto Patch' is vanuit het menu verplaatst naar een knop in het de DMX-instellingen tabn waar de RigLock- en continue RDM-scanopties te vinden zijn.
- Het venster Bestandsbeheer toont nu alle bestanden en mappen. Het toont ook bestandsgroottes en kan de inhoud van USB-sticks weergeven.
- Wanneer QuickQ voor de eerste keer wordt opgestart na het upgraden van de software, zal het een notificatie aanbieden om deze software changes te tonen.
- Het Help-bericht van het venster Events legt nu uit dat QuickQ zich zal aanpassen aan de zomertijd. Als de tijdzone is ingesteld op 'UTC' (de standaardinstelling), wordt in het bericht uitgelegd hoe u de tijdzone kunt instellen.
- Verplaatsingsacties geven nu duidelijkere berichten wanneer ze niet zullen werken, en zouden niet langer mislukken zonder melding.
- U kunt nu folders wijzigen in het venster Bestandsbeheer.

- Als de optie 'Nieuw aangemaakte playbacks zijn chases' was ingesteld, zou één enkele cue op een playback een chase-timing hebben, geen cue-timing. Dit is nu opgelost. #26527
- De QR-code PDF-documenten hebben nu een kleinere QR-code en extra handige tekst.

Opgeloste problemen

- Door een groep te selecteren en vervolgens op een playback te recorden zonder enige attributen in te stellen, zou die fader de intensiteiten van de groep regelen totdat de console opnieuw werd opgestart. Dit gedrag is nu verholpen en in plaats daarvan wordt een blanco cue opgenomen.
- QuickQ zet nu de Cue Stack-snelheden terug naar de standaardwaarden bij het laden van shows komende uit MagicQ.
- Items die te dicht bij de rand waren gesleept, konden niet terug naar het scherm in het lay-outvenster worden gesleept. #27937
- U kunt geen nieuwe lege groepen meer aanmaken.
- Het installeren van QuickQ Designer zou sneller moeten gaan, net als het installeren van een nieuwe fixture-bibliotheek.
- Fabrikanten zouden nu slechts één keer moeten verschijnen in het dialoogvenster Fixtures toevoegen.
- Probleem opgelost waarbij cue-stacks niet konden worden verplaatst naar playback 10, #30253.
- Oplossing voor reset bij klikken op Alle cues in de Record Confirm Dialog, #30358.
- Problemen opgelost bij bestandselectie, bestandsgroottes en veranderende mappen in het Bestandsbeheervenster.
- Probleem opgelost waarbij sommige fixtures leken te flikkeren wanneer de kleuren werden gewijzigd in het kleurenvenster. #25265
- Probleem opgelost waarbij een chase die is opgenomen in Playback 1 niet correct werd vrijgegeven totdat QuickQ opnieuw werd gestart. #30676
- Probleem opgelost waarbij recent gebruikte fixtures twee keer zouden verschijnen in de patch – Voeg fixture toe.

QuickQ v7.2 Stabiel

Opgeloste problemen

- Fix voor het bijwerken van de fixture-bibliotheek door een nieuw heads.all-bestand te laden. Dit was verbroken in v7.
- Fix patchen van meerdere armaturen met virtuele dimmers. Af en toe werd de laatste fixture standaard zwart in plaats van wit totdat de console opnieuw werd opgestart. #29553
- Probleem opgelost waarbij automatisch gepatchte fixtures niet verschenen in de Layout of Patch Windows totdat de console opnieuw werd opgestart.

QuickQ v7.1 Stabiel

Opgeloste problemen

- Fix voor reset bij gebruik van Record All.

QuickQ v7.0 Stabiel

Nieuwe functies

- USB-toetsenborden kunnen nu worden gebruikt met QuickQ-consoles en het QuickQ-rack.
- De Remote App kan nu Playbacks bedienen. Druk op de Playbacks-knop op de bovenste balk om de playbacks weer te geven en druk er nogmaals op om de faders te zien.
- Wanneer de Remote App is verbonden zonder de QRCode te gebruiken, moet de gebruiker het wifi-wachtwoord invoeren. Dit hoeft maar één keer te gebeuren.
- In QuickQ Designer kunnen showbestanden overal op de pc worden geladen door te klikken op de knop "Gebruik OS bestanddialoog" in het dialoogvenster Laad show bestand.
- Op de pc-versie van de Remote App kunnen showbestanden, headbestanden en installatieprogramma's van de pc naar de console worden geladen.

Gebruikersinterface

- De wifi-indicator op de bovenste balk geeft nu aan hoeveel Remote Apps er zijn verbonden. De indicator wordt ook weergegeven op de Remote App.
- De playbacks geven nu aan wanneer het niveau van de playback niet overeenkomt met de positie van de fader. Dit kan gebeuren wanneer een afstandsbedieningsprotocol het niveau verandert. Voorheen was het getoonde niveau het niveau van de fader, nu wordt het ontvangen niveau getoond en op de console knippert het als het niveau afwijkt van de positie van de fader.

Opgeloste problemen

- Probleem opgelost waarbij het verplaatsen van een fixture van de ene fader naar de andere ervoor zorgde dat deze uit de lay-outweergave verdween. #28317

- De lijst Recente heads in het dialoogvenster Fixtures toevoegen werkt nu betrouwbaarder dan in eerdere versies.
- Fix flikkering op Remote App bij het zoeken naar fixtures in het Voeg fixture toe-dialoogvenster.

QuickQ v6.3 Stabiel

Opgeloste problemen

- Probleem opgelost met QuickQ Designer waarbij het maximum aantal DMX-universes werd gewijzigd bij het laden van shows vanuit een QuickQ 30 of QuickQ Rack.
- Herstel incidentele reset bij het openen van het Execute-venster op de Remote App.
- Probleem opgelost waarbij Items uitvoeren vast kwamen te zitten nadat het patchvenster was geopend. #28396
- Probleem opgelost waarbij de cue-markering in het Cue Stack-venster de verkeerde cue liet zien toen het venster voor het eerst werd geopend. #28441
- Activatie van de OSC Flash-opdracht #28494 in
- Herstelling voor de crossfade-fader in de Theatermodus, deze was defect in v6.2.
- Fix Console-reset wanneer de nieuwe TouchOSC-app op het netwerk wordt uitgevoerd.

QuickQ v6.2 Stabiel

Nieuwe functies

Gebruikersinterface

- Executies overschrijven nu de intensiteit die ze beheersen. Dit is om 'dipless crossfades' mogelijk te maken in 10Scene-installaties. Gewoonlijk worden de fixture intensiteiten geregeld met behulp van de 'Highest Takes Precedence'-regel. Dit verandert de regels enigszins, zodat als een Execute wordt getriggerd die de intensiteit van een fixture lager instelt dan die van een fader, de fixture naar dat nieuwe lagere niveau gaat in plaats van op het hogere niveau te blijven.
- De netwerkschakelaars in het 10Scene-instellingenvenster zijn nu grijs in QuickQ Designer. De optie Enable Rack Sockets is alleen actief op het QuickQ Rack, maar is grijs op andere consoles.
- Tien Scene Zone QR Code PDF's kunnen nu op USB worden opgeslagen met behulp van de Remote App.

Opgeloste problemen

- Het is nu niet nodig om een MIDI-noot Off uit te sturen na het verzenden van een MIDI-noot om op GO te drukken. Voorheen moest je een MIDI-noot off uitzenden tussen elke MIDI-noot on-bericht om door een cue-stack te stappen. Dit is niet meer nodig.
- Het dialoogvenster Wachtwoord wijzigen werkte niet nadat een onjuist wachtwoord was ingevoerd.
- Herstel incidentele resets op de Remote App bij het invoeren en wijzigen van wachtwoorden.

- Probleem opgelost met de Event-wizard, waarbij het annuleren van het nieuwe Event, het event toch werd aangemaakt, zelfs als het dialoogvenster werd geannuleerd.
- Probleem verholpen waarbij de flash-knoppen op de QuickQ 30-console zouden reageren op de verkeerde fixtures.
- Probleem opgelost waarbij Cue Stack-venstercommentaarvelden op de iOS QuickQ Remote Control-app geen wijzigingen accepteerden.
- Oplossing voor RDM-autopatch. Dit was verbroken in v6.0
- Herstel incidentele reset bij gebruik van RDM auto-patch. De reset zou plaatsvinden als de fixtures dezelfde RDM Device ID hadden.
- Probleem verholpen met recorden van executes. # 27437
- Probleem verholpen waarbij de knoppen op het QuickQ-rack werden uitgeschakeld na het laden van een showbestand dat was opgeslagen in QuickQ v5.
- Reset verholpen bij het uitpakken van heads.all bestanden, # 27931
- Reset verholpen bij recorden naar een 10x1 Execute-venster, # 26248
- Probleem opgelost waarbij fixtures die waren gepatcht op het hoogste kanaal (1-512 op QuickQ 10, 2-512 op QuickQ 20 en 4-512 op QuickQ 30 en Rack) werden verwijderd wanneer de show werd geladen. # 28020
- Oplossing voor vertalingen van het toegangsniveau-menu.
- Oplossing voor incidentele reset bij het bewerken van lange cue-stacks. # 0027048

QuickQ v6.1 Stabiel

Opgeloste problemen

- Probleem verholpen waarbij algemene RGB-fixtures niet correct waren gepatcht en geen intensiteitsregeling hadden.
- Probleem verholpen waarbij RDM autopatch niet met succes fixtures patcht.

QuickQ v6.0 Stabiel

10Scene Window

QuickQ v6 voegt volledige ondersteuning toe voor het ChamSys 10Scene-systeem. Met het nieuwe 10Scene-venster kunnen gebruikers 10Scene-wandpanelen, gateways en zones configureren.

10Scene Panel

Op het nieuwe tabblad 10Scene Panel kunnen gebruikers een wandpaneel in elk van de 10 zones emuleren of ze allemaal bedienen.

Contact events

Elk van de vier 10Scene-connectoren aan de achterkant van het QuickQ Rack heeft een contactpin die kan worden geconfigureerd om een Execute of Playback te activeren, of kan twee zones met elkaar verbinden zodat de Wall Panels voor beide zones de lichten in beide zones regelen.

Gateways

Het tabblad Gateways kan worden gebruikt om extra 10Scene-wandpanelen aan een QuickQ-console of -rack te koppelen. Elke gateway heeft 2 10Scene-aansluitingen en kan contacten 1 en 2 besturen. De firmware op de gateway kan worden geüpgraded vanaf het tabblad Gateways.

Settings

Het 10Scene-systeem kan worden geconfigureerd via het tabblad 10Scene-instellingen. Verbindingen met gateways en de knoppen op het QuickQ Rack kunnen worden ingeschakeld op het tabblad Instellingen en de modus 10Scene kan worden geselecteerd. Als zone besturing is geselecteerd, kunnen de zones in dit venster worden samengevoegd.

Er zijn ook knoppen waarmee de zone van elk 10Scene-wandpaneel kan worden ingesteld.

Remote control

QuickQ heeft nu veel uitgebreide mogelijkheden voor remote control. Er is een nieuw tabblad Protocollen in de netwerkinstellingen waar Ethernet-remote en Open Sound Control kunnen worden in- en uitgeschakeld. Er is ook een logboek met berichten die zijn ontvangen.

Open Sound Control (OSC)

Playbacks en 10Scene-zones kunnen worden bestuurd door het OSC-protocol. Alle commando's die beschikbaar zijn via het Ethernet Remote-protocol zijn ook beschikbaar via OSC. QuickQ kan commando's ontvangen en ook feedback geven aan OSC-toepassingen zoals TouchOSC

Ethernet remote protocol

Aan het Ethernet Remote Protocol zijn enkele nieuwe opdrachten toegevoegd. Met behulp van het protocol is het mogelijk om:

- Levels in te stellen, voor playbacks
- Go en pauzeer playbacks
- Spring naar een cue op een playback
- Druk op een knop op een 10Scene-wandpaneel.

Midi control

MIDI kan worden gebruikt om playbacks te starten, stoppen, go, pauzeren en levels in te stellen. QuickQ gebruikt nu de aanslagsnelheid van een noot om het playbacklevel in te stellen. Een noot van het volgende octaaf (beginnend bij noot 72) drukt op Go van een playback, terwijl een noot op het volgende octaaf (noot 84 en verder) op Pause drukt van een playback.

Nieuwe functies

- Het is nu mogelijk om fade-tijden van Executes, Playbacks en Cues rechtstreeks te bewerken, zonder het Cue Stack-venster te gebruiken. Het is ook mogelijk om tijden op meerdere cues tegelijk in te stellen. Selecteer Fade-tijden in het menu Actie om de tijden te bewerken.
- Het is nu mogelijk om de releasetijden van Playbacks en Executes in te stellen. In eerdere versies werd de Fade Out-tijd gebruikt als releasetijd, nu is het een aparte parameter. Releasetijden kunnen worden bewerkt in het actiedialoogvenster voor fade-tijden.
- Het venster Bestanden heeft een nieuwe knop Show laden en Console-instellingen. Hiermee worden de DMX-netwerken, de 10Scene-modus en andere console-instellingen ingesteld zoals ze waren toen het showbestand werd opgeslagen. De knop is alleen beschikbaar als het toegangsniveau is ingesteld op Admin.

Gebruikersinterface

- De 6 Dots-knop heet nu Actie.
- Er waren enkele vermeldingen van **Heads** in plaats van **Fixtures**. Deze zijn nu allemaal veranderd in **fixtures**.
- Het instellingenvenster heeft nu een apart tabblad voor remote protocollen. De gebruikersinterface voor het instellen van het IP-adres van de console is verbeterd.
- Fixtures in het Layout-venster tonen hun intensiteit als een getal en als een staafdiagram.
- Groepen in het lay-outvenster hebben nu meer ruimte om meer tekst weer te geven.

Opgeloste problemen

- Oplossing voor het verbinden van de Android Remote-app met behulp van een handmatig IP-adres op een apparaat met mobiele data.
- Tekst correctie op Macs met Apple Silicon.
- QuickQ v5 stelt de releasetijd in voor zowel playbacks als executes. Dit kan onverwacht gedrag veroorzaken als de fader snel omlaag wordt getrokken. De releasetijden worden nu expliciet ingesteld in het dialoogvenster Fade Times. # 26543
- Het dialoogvenster Nieuwe show toont nu een waarschuwing als de show nog niet is opgeslagen.
- Oplossing voor 10Scene QR-code opslaan dialoogvenster zodat een bekabeld IP-adres gebruikt wordt als WiFi is uitgeschakeld.
- De grootte van het Execute Grid is beperkt tot 10x10. Voor shows gemaakt in MagicQ en geladen in QuickQ zal het raster worden afgekapt tot 10x10.

- Oplossing probleem waarbij de Remote App de verbinding verbrak bij het wisselen van toegangsniveaus.
- Herstel patching RGB VDIM-armatuur op Windows

QuickQ v5.3 Stabiel

Opgeloste problemen

- Oplossing voor eerste maal instellen datum.
- Oplossing voor Record Merge op cue-faders.

QuickQ v5.2 Stabiel

Opgeloste problemen

- Probleem opgelost bij gebruik van record merge naar een lege playback.
- Voorkom dat fixturefaders af en toe hun fixture selecteren wanneer ze op 0 staan.
- Fix ArtNet-output wanneer het subnet was ingesteld op 255.255.240.0.

QuickQ v5.1 Stabiel

Nieuwe functies

Ethernet Remote protocol

QuickQ-consoles hebben nu een eenvoudig remote protocol waarmee ze via een netwerk kunnen worden bestuurd vanaf besturingssystemen van derden. De QuickQ-handleiding bevat details over het gebruik van het protocol.

Gebruikersinterface

- De knoppen Lamp aan en Lamp uit blijven ingeschakeld wanneer de programmer actief is, maar geven een waarschuwing dat ze de programmeur zullen wissen.
- Knijpen in het lay-outvenster is nu minder gevoelig.

Opgeloste problemen

- Oplossing voor 10Scene venster - knopkleuren. Ze waren omgekeerd van de 10Scene-panelen.
- De Mac QuickQ Designer bewaarde bestanden in het containerpad in plaats van in de map Documents / QuickQ van de gebruiker. Dit is nu opgelost.
- Oplossing voor Mac-toegang tot USB-drives.
- Het kleurenvenster gaf geen gels weer op Mac QuickQ Designer. Dit is nu opgelost.
- Probleem opgelost waarbij de knoppen Lamp aan en Lamp uit vast kwamen te zitten bij het aansteken van armaturen die geen lamp op commando hadden.
- Het lay-outvenster zoomt niet meer uit wanneer de screensaver wordt geactiveerd.
- Probleem opgelost waarbij de Remote App de Tap To Time-knoppen niet toonde.

QuickQ v5.0 Stabiel

Nieuwe functies

- Het evenementenvenster is toegevoegd. Hierdoor kan het afspelen op vaste tijden, één keer per dag, elk uur of op een specifieke dag worden in- en uitgeschakeld.
- 10Scene-panelen kunnen nu ofwel de 10 playbacks ofwel het 10x1 execute grid aansturen.
- Help-knop toegevoegd aan het venster Externe verbinding om hulp te vragen bij ChamSys Support.
- De Remote App is nu onafhankelijker van de console, dus nieuwe versies zullen op verschillende tijdstippen worden uitgebracht.

Gebruikersinterface

- Het menu heeft niet langer een verwijderoptie omdat dit kan worden gedaan vanuit het actiemenu.
- Het Open / Sluit Visualiser-venster en de Open / Sluit-panelen toetsen zijn verplaatst naar het Menu om ze gemakkelijker te vinden.
- Het Wall Panel venster is verplaatst naar een apart 10scene venster dat vanuit het menu kan worden geopend.
- Het wijzigen van de pan- en tilt-omkering in het patch-venster vereist nu één enkele klik.
- De Fader-LED's knipperen nu wit wanneer hun fader wordt verplaatst naar het niveau van de fixture, groep of cue die ze besturen.
- Het menu-item Rasterformaat in het Execute-venster is verplaatst naar een knop.
- Als u de aan/uit-knop 2 seconden ingedrukt houdt, wordt een bericht weergegeven met een annuleerknop. Als u niet binnen 5 seconden op Annuleren klikt, wordt de console uitgeschakeld. Dit komt overeen met het gedrag van het QuickQ-rack.
- De keuzelijst met invoervakjes is aangepast aan de rest van de software.

Opgeloste problemen

- Probleem verholpen waarbij de wachtwoorddialogen wachtwoorden toestonden die te lang waren. Wachtwoorden moeten minder dan 15 tekens lang zijn # 23982.
- QuickQ Designer slaat nu de console die het emuleert op in het showbestand. Wanneer het consoletype is ingesteld in de instellingen, wordt het opgeslagen wanneer de toepassing wordt afgesloten, zodat deze wordt opgestart met dezelfde console, # 22425.
- Probleem verhelpen waarbij de Tap To Time-knop niet betrouwbaar verscheen, # 22018.
- Er wordt voor gezorgd dat de muisaanwijzer op de positie op het scherm staat wanneer deze voor het eerst wordt gebruikt. Op het QuickQ-rack zou het buiten het scherm verschijnen wanneer de muis voor het eerst werd bewogen.
- Probleem verholpen waarbij faderposities niet waren ingesteld toen de console werd ingeschakeld. # 24774
- Probleem opgelost waarbij faders hun intensiteit niet goed uitschakelden wanneer de fader helemaal naar beneden werd getrokken. # 0024606

- Als u de masterintensiteitsregelaar in het intensiteitsvenster aanraakt, wordt de intensiteit van sommige fixtures op nul gezet. # 0022783
- Probleem opgelost waarbij de Fader-LED's niet werden gereset nadat het dialoogvenster Add Fixtures was gesloten.
- Los problemen op waarbij armaturen uit het lay-outvenster zouden verdwijnen wanneer hun headnummer werd gewijzigd.
- Laat patching armaturen toe op DMX-kanaal 512. # 23732
- Probleem opgelost waarbij de grand master geen invloed had op faderniveaus wanneer faders zich in de Fixture-mode bevonden. # 23757
- Fix QuickQ Rack shut down waarbij deze opnieuw zou opstarten als een monitor werd aangesloten.
- Fix muiscursor op externe monitor op QuickQ Rack.
- Fix reset bij het veranderen van invert's in het Patch venster van de Remote App.
- Probleem opgelost waarbij een actieve Cue Stack naar de eerste cue zou gaan wanneer een cue werd samengevoegd.
- Weergave van audioniveaus repareren in het dialoogvenster Chase-opties op de externe app.
- Oplossing voor reset op de externe app bij het wijzigen van het toegangsniveau.
- Oplossing voor reset wanneer de nieuwste Remote-app het venster Instellingen weergeeft.
- Probleem opgelost waarbij audioniveaus in het dialoogvenster Cue Stack Options niet werkten op de Remote App.

QuickQ v4.7 Stabiel

- Enkel gereleased voor Mac OS.

Opgeloste problemen

- Probleem opgelost waarbij QuickQ Designer niet zou openen op Mac OS 10.15.3 (Catalina-update 3).

QuickQ v4.6 Stabiel

Opgeloste problemen

- Probleem opgelost QuickQ Rack 10Scene buttons. Dit werkte niet meer in v4.5.

QuickQ v4.5 Stabiel

Opgeloste problemen

- Probleem opgelost DMX factory test in startup menu.

QuickQ v4.4 Stabiel

Nieuwe functies

- De screensave kon interfereren met de DMX output, daarom is deze vervangen door een nieuwe.

Opgeloste problemen

- Fix Remote app WiFi-verbinding reset in Android v9. Dit lijkt voornamelijk Samsung Galaxy telefoons getroffen te hebben.
- Probleem opgelost waarbij de DMX-uitvoer af en toe de verkeerde waarden kon uitsuren.
- Probleem opgelost waarbij gebruikers geen 'Record Merge' konden maken met een Cue die was opgenomen met 'Record all'.
- Backup probleem opgelost om er zeker van te zijn dat er geen show data verloren gaat bij een console reset.
- Reducering timing jitter in DMX outputs.
- Probleem opgelost waarbij het dialoogvenster Add-fixtures de verkeerde RGB-LED-armatuur zou patchen.
- Probleem opgelost waarbij het bewerken van lange Cue stacks de console kon resetten.
- Oplossing voor QuickQ Rack, waarbij soms het drukken van de toetsen, op het frontpanel, gemist werd.
- Oplossing voor niet betrouwbare sound to light op QuickQ10 consoles. Soms, disable Audio In op één chase, deactiveerde dit ook voor de andere.

QuickQ v4.3 Stabiel

Opgeloste problemen

- Probleem opgelost waarbij geïnstalleerde head-bestanden zouden worden gepatcht in plaats van heads uit een door de gebruiker geleverd heads.all-bestand.
- Oplossing voor de 'RGB LED' knop in het dialoogvenster Fixtures toevoegen.
- Oplossing voor standaard chase namen op QuickQ 10-consoles.

QuickQ v4.2 Stabiel

Opgeloste problemen

- Probleem opgelost waarbij fixtures met virtuele dimmers niet in het patchvenster konden worden verwijderd.
- Probleem opgelost waarbij armaturen zonder intensiteitsregeling niet aan een lay-out konden worden toegevoegd.

QuickQ v4.1 Stabiel

Opgeloste problemen

- Probleem opgelost waarbij faders niet naar 0 terugkeerden indien ze snel naar beneden werden getrokken.
- Problemen met knipperende faders opgelost. De LED's boven de faders zullen knipperen wanneer de fader zich niet op het niveau bevindt van de fixture, groep of cue die hij bestuurt. Ze moeten stoppen met knipperen zodra ze naar het juiste niveau zijn verplaatst. Dit werkte niet goed.

QuickQ v4.0 Stabiel

Nieuwe functies

10Scene wandpaneel

- QuickQ v4 introduceert ondersteuning voor het ChamSys 10Scene wandpaneelsysteem. Het 10Scene-wandpaneel heeft 10 knoppen die de eerste 10 items op de execute-pagina kunnen besturen. Als het execute grid is ingesteld op 10x1, is er een optie in het menu om te bekijken hoe het 10Scene-paneel zal worden ingedeeld. Als u het toegangsniveau instelt op operator, dan wordt de startpagina de 10Scene-weergave.

Hot take over

- Andere consoles kunnen de lichtinstallatie van QuickQ besturen met ArtNet, sACN of PathPort. Als andere consoles toelaten om deze universe aan te sturen is ingeschakeld in het DMX-instellingenvenster en wanneer QuickQ inkomende gegevens detecteert, zal het de controle loslaten en de ontvangen DMX-gegevens van de DMX-poorten uitvoeren. Wanneer de externe console wordt losgekoppeld, keert QuickQ terug naar het normaal controleren van de verlichtingsinstallatie. Wanneer QuickQ de besturing heeft opgegeven, wordt er een pictogram in de werkbalk weergegeven.

Fixture bibliotheek updates

- Het is nu mogelijk om de hele fixture-bibliotheek, die is meegeleverd met QuickQ, te updaten. Download het bestand heads.all van www.chamsys.co.uk en kopieer het naar een USB-stick. Ga vervolgens naar het venster Bestanden in QuickQ en klik op het Fixture-bibliotheekbestand installeren. Selecteer het

bestand en de fixture library wordt op de console geïnstalleerd. Om terug te keren naar de geïnstalleerde fixture-bibliotheek klikt u op Bestanden met gebruikersbestanden verwijderen. De releasedatum van de geïnstalleerde fixture-bibliotheek wordt weergegeven in het venster Bestanden. Nieuwe releases van QuickQ omvatten de fixture-bibliotheek die actueel was op de dag dat de software werd uitgebracht.

Andere nieuwe functies

- Neem meer controle met QuickQ. Wanneer een playback wordt opgenomen zonder intensiteitsinformatie, fade de fader alle attributen en effecten in. Dit maakt 'fly-out'-effecten eenvoudig te bereiken en maakt snelle controle van de effectgroottes mogelijk.
- Het venster Wifi-instellingen heeft nu een knop Bewaar naar USB Stick. Hiermee wordt een PNG-bestand met de QR-code opgeslagen, evenals 2 PDF-bestanden in A4- en US Letter-formaten met de QR-code die kan worden afgedrukt.
- Playbacks met tijdcode Cue Stacks erin, zullen automatisch worden geactiveerd als tijdcode wordt ontvangen.
-

Gebruikersinterface

- De bovenste balk toont nu MIDI Timecode. Als u op de tijdcode klikt, wordt het Cue Stack-venster geopend voor het afspelen van de tijdcode.
- Het menu Acties wordt nu verspreid over 2 regels als alle knoppen niet op één regel passen. # 20383
- Het lay-out venster probeert niet langer items opnieuw in te delen. Het rastersysteem doet het beter.
- Het venster Update is opnieuw ontworpen om het overzichtelijker te maken. Als de software op de hoogte is van een nieuwe softwareversie, wordt boven aan het venster Update een banner weergegeven en wordt een melding weergegeven wanneer de console wordt opgestart.
- De consolesoftware kan nu worden bijgewerkt vanuit de QuickQ-applicatie. In het venster Update toont de knop Update Software nu een dialoogvenster voor de filemanager waarmee gebruikers een cdq-bestand kunnen selecteren dat vervolgens zal worden geïnstalleerd. De installatie kan niet worden gestopt als deze eenmaal is gestart. De software zal opnieuw opstarten nadat de installatie succesvol is voltooid. Dit kan via de Remote App, maar de USB-stick met het nieuwe cdq-bestand moet nog steeds in de console of QuickQ Rack worden geplaatst.
- De netwerkinstellingen voor het bekabelde netwerk kunnen nu worden gewijzigd vanuit de Remote App.
- QuickQ toont een melding wanneer het de Remote App verbindt en er een nieuwe softwareversie beschikbaar is.
- Het Cue stack venster zorgt ervoor dat de volgende cue altijd zichtbaar.

Opgeloste problemen

- Het probleem was dat de faders af en toe iets konden 'flikkeren', waardoor de gebruikersinterface flikkerde en de schermbeveiliging niet meer werkte. Dit is nu opgelost.
- Probleem verholpen waarbij het instellen van een cue-opmerking in het Cue Stack-venster op de Remote App niet werkte.
- Oplossing voor drag en drop in het Cue Stack venster op de Remote App.

QuickQ v3.3 Stabiel

Opgeloste problemen

- Fix voor crash in v3.2

QuickQ v3.2 Stabiel

Opgeloste problemen

- Fix crash in het Execute-venster bij het recorden naar lege items.
- In het lay-outvenster konden niet meer dan 60 fixtures aan de lay-out worden toegevoegd. Dit is nu opgelost.
- Probleem verholpen waarbij de knop Groep + niet werd weergegeven bij het recorden van groepen in het venster Lay-out.
- Probleem opgelost waarbij de actie 'Verplaatsen' niet werkte in het execute venster.
- Herstel Back-up naar USB-functie op QuickQ-consoles. # 0021247
- Fix crash bij gebruik van het Execute-venster op de Remote App.

QuickQ v3.1 Stabiel

Opgeloste problemen

- Probleem opgelost waarbij de showbestanden niet betrouwbaar op de console konden worden opgeslagen.

QuickQ v3.0 Stabiel

- **Sneller ...** Gebruik het popup-bereikvenster om snel attribuutwaarden te vinden en te selecteren.
- **Makkelijker ...** Gebruik het ratser om snel armaturen en groepen in het lay-outvenster te rangschikken.
- **Sneller ...** Maak snel back-ups naar USB met behulp van de knop Back-up naar USB.
- **Makkelijker ...** Verplaats playbacks en fixtures om het showbestand beter te ordenen.
- **Sneller ...** Patch rigs sneller met de verbeterde RDM autopatch-functie.

Nieuwe functies

Access levels

QuickQ v3 introduceert een nieuwe functie om consoleprogrammering te vergrendelen. Toegangsniveaus kunnen worden gebruikt om te voorkomen dat gebruikers ongewenste wijzigingen in de showbestanden aanbrengen.

Er zijn 3 toegangsniveaus, Admin is de standaard en biedt onbeperkte controle over de console, patch en instellingen. Programmeur stelt gebruikers in staat om programma's te programmeren maar niet om de patch of instellingen te veranderen. Operator voorkomt wijzigingen aan het showbestand, maar de show kan nog steeds op de normale manier worden gebruikt. Op Operator-niveau verandert het startscherm in het Execute-venster.

Het toegangsniveau kan worden gewijzigd in het venster Instellingen. De toegangsniveaus van Admin en Programmer kunnen met een wachtwoord worden beveiligd en wachtwoorden kunnen worden gewijzigd in het venster Instellingen. Het huidige toegangsniveau en de wachtwoorden worden opgeslagen in het showbestand.

De programmer wordt gewist bij het overschakelen naar de Operator-gebruiker.

Verplaatsen van fixtures en playbacks

- Playbacks kunnen nu verplaatst worden naar andere faders en naar het Execute venster. Items in het Execute venster kunnen ook verplaatst worden naar playback faders en cue faders.
- Het is nu mogelijk om Fixtures naar verschillende faders te verplaatsen nadat ze zijn gepatcht. Druk op het actiepictogram, selecteer vervolgens een aantal fixtures, druk op Verplaatsen en selecteer vervolgens waar ze naartoe moeten gaan.
- Het is nu mogelijk om Fixture nummers in het Patch-venster in te stellen.

Attribuut controle

- Door lang op een encoder te drukken, die een attribuut met reeksen bestuurt, verschijnt een venster met alle beschikbare bereiken, waardoor het snel en eenvoudig is om prisma's, strobe-effecten, iris macro's en kleurtemperaturen te selecteren.
- Attribuut faders, die een attribuut besturen met bereiken hebben nu een tuimelschakelaar, die vergelijkbaar is met die in de encoders om reeksen te selecteren. Een lange druk op de tuimelschakelaarbesturing brengt het bereikvenster naar voren.

Andere nieuwe functies

- Een nieuwe back-up naar USB-knop toegevoegd aan het venster Bestanden. Hiermee slaat u de huidige show op een USB-stick op en voert dan enkele controles uit om te controleren of het bestand succesvol is opgeslagen. QuickQ geeft een bericht weer wanneer het bestand is opgeslagen en het veilig is om de USB-stick los te koppelen. Het is niet langer mogelijk om op USB-drives op te slaan met de Save Show As ... knop.
- Een knop toegevoegd aan het venster Bestanden die oude back-upbestanden verwijdert. Hiermee wordt ruimte op de harde schijf vrijgemaakt.
- Fixtures en groepen in het lay-outvenster kunnen nu worden uitgelijnd op een raster. Ontgrendel de lay-out en klik vervolgens op Raster om het raster weer te geven. Wanneer fixtures en groepen worden verplaatst, worden ze naar het raster snappen.
- QuickQ zal nu met de gebruiker overleggen, voordat de adressen van RDM-fixtures worden gewijzigd, bij het uitvoeren van een automatische RDM-patch. Het toont ook een lijst van de fixtures die het heeft gevonden tijdens het uitvoeren van de automatische patch.

Gebruikersinterface

- In het actiemenu kunnen nu acties vóór items worden geselecteerd. Het is mogelijk om op het actiepictogram te drukken, vervolgens op het pictogram Verwijderen en vervolgens op iets om het te verwijderen.

- De fader-LED's knipperen niet langer tijdens het opnemen of in de Actiemodus. In plaats daarvan veranderen ze van kleur op dezelfde manier als de items op het scherm.
- De fader-LED's zijn helderder wanneer de fixture is geselecteerd en dimmen wanneer deze niet is geselecteerd om het verschil gemakkelijker te kunnen zien.
- Meldingsberichten verschijnen nu onder in het hoofdvenster boven de Playbacks.
- QuickQ toonde het interne cue stack nummer in het Cue Stack-venster, nu wordt het playback nummer weergegeven om het duidelijker te maken wat er wordt bewerkt.
- Cue Faders worden nu cue faders genoemd in de actiedialogen in plaats van playbacks.
- Er wordt nu een melding weergegeven na het recorden. Als er iets nieuws is gemaakt, biedt de knop Naam een snelle manier om het een naam te geven.
- In de Theater-modus wordt de knop Vrijgeven weergegeven voor alle playbacks die niet worden vrijgegeven als de fader op 0 staat.

Vertaling

QuickQ is vertaald in de volgende talen: Duits, GB Engels, US Engels, Spaans, Frans, Nederlands en Russisch.

Opgeloste problemen

- Probleem verholpen waarbij de posities van fixtures en groepen in het Layout-venster enigszins zouden veranderen nadat QuickQ was afgesloten.
- Probleem verholpen in Execute-venster waar linkafbeeldingen niet correct werden weergegeven. # 0020392
- Fix van een incidentele crash in het Execute venster.
- Op sommige Windows-pc's zou de offline-ontwerper worden geopend met gewoon witte vensters en zou de gebruikersinterface niet worden weergegeven. Dit is nu opgelost.
- Fix 'Zoek armatuur' functionaliteit. Soms vond het dialoogvenster Armatuur toevoegen niet de juiste fixture met de tekst zoekfunctie tot nadat QuickQ de heads had geïndexeerd. # 0020529
- Probleem verholpen waarbij Playback-flashtoetsen de playback niet selecteerden.
- Probleem verholpen waarbij het verbinden van de Remote App ervoor zou zorgen dat de playbacks van de console werden gereset.
- Fix Gobo vensterproblemen op de remote control. De knoppen werden niet correct weergegeven en het openen van het venster zou de gobo terugzetten op Open.
- Probleem opgelost waarbij de Xfade-fader niet leek te werken als de Theaterweergave niet actueel was.
- Probleem opgelost voor de Xfade-fader in de app Offline Designer.
- Probleem verholpen waarbij Execute cues en Cue faders zouden worden opgenomen met een fade van 3 seconden in de Theater-modus. # 0020389
- Probleem verholpen waarbij QuickQ de grandmaster op 100% zou instellen als deze was ingeschakeld met de grandmaster op 0.

QuickQ v3.0.6 Beta

Gebruikersinterface

- QuickQ onthoudt nu welk venster zich op het externe beeldscherm bevond toen het werd afgesloten en zal hetzelfde venster weergeven wanneer het de volgende keer opstart.

Opgeloste problemen

- In de Theater-modus wordt de knop Vrijgeven weergegeven voor alle playbacks die niet worden vrijgegeven als de fader op 0 staat.
- Probleem opgelost waarbij de Xfade-fader niet leek te werken als de Theaterweergave niet actueel was.
- Probleem opgelost voor de Xfade-fader in de app Offline Designer.
- Probleem verholpen waarbij Execute cues en Cue faders zouden worden opgenomen met een fade van 3 seconden in de Theater-modus. # 0020389
- Probleem verholpen waarbij QuickQ de grandmaster op 100% zou instellen als deze was ingeschakeld met de grandmaster op 0.

QuickQ v3.0.5 Beta

Opgeloste problemen

- Fix Gobo vensterproblemen op de remote control. De knoppen werden niet correct weergegeven en het openen van het venster zou de gobo terugzetten op Open.
- Fix verdwijnen Record Opties knop op consoles (alleen v3 bèta's).
- Uitschakelen tint, saturatie, DEF en SNAP uit in de operatormodus.
- Herstellen van ontbrekende + knop in Palet-vensters. # 20946
- Wis de programmer bij het overschakelen naar Operator-gebruiker.

QuickQ v3.0.4 Beta

Nieuwe functies

- QuickQ zal nu met de gebruiker overleggen, voordat de adressen van RDM-fixtures worden gewijzigd, bij het uitvoeren van een automatische RDM-patch. Het toont ook een lijst van de fixtures die het heeft gevonden tijdens het uitvoeren van de automatische patch.

Gebruikersinterface

- Noodzakelijk om een admin paswoord in te geven alvorens wijzigingen kunnen aangebracht worden aan paswoorden of toegangsniveaus.
- Het externe scherm slaat nu het venster op wanneer de console wordt afgesloten. # 0019349

Opgeloste problemen

- Fix van een incidentele crash in het Execute venster.
- Fix in fixture zoeken. Soms worden geldige resultaten gemist.
- Probleem verholpen waarbij Playback-flashtoetsen de playback niet selecteerden.
- Probleem verholpen waarbij het verbinden van de Remote App ervoor zou zorgen dat de playbacks van de console werden gereset.

QuickQ v3.0.3 Beta

Nieuwe functies

Access levels

QuickQ v3 introduceert een nieuwe functie om consoleprogramming te vergrendelen. Toegangsniveaus kunnen worden gebruikt om te voorkomen dat gebruikers ongewenste wijzigingen in de showbestanden aanbrengen.

Er zijn 3 toegangsniveaus, Admin is de standaard en biedt onbeperkte controle over de console, patch en instellingen. Programmeur stelt gebruikers in staat om programma's te programmeren maar niet om de patch of instellingen te veranderen. Operator voorkomt wijzigingen aan het showbestand, maar de show kan nog steeds op de normale manier worden gebruikt. Op Operator-niveau verandert het startscherm in het Execute-venster.

Het toegangsniveau kan worden gewijzigd in het venster Instellingen. De toegangsniveaus van Admin en Programmer kunnen met een wachtwoord worden beveiligd en wachtwoorden kunnen worden gewijzigd in het venster Instellingen. Het huidige toegangsniveau en de wachtwoorden worden opgeslagen in het showbestand.

Andere nieuwe functies

- Een nieuwe back-up naar USB-knop toegevoegd aan het venster Bestanden. Hiermee slaat u de huidige show op een USB-stick op en voert dan enkele controles uit om te controleren of het bestand succesvol is opgeslagen. QuickQ geeft een bericht weer wanneer het bestand is opgeslagen en het veilig is om de USB-stick los te koppelen. Het is niet langer mogelijk om op USB-drives op te slaan met de Save Show As ... knop.
- Een knop toegevoegd aan het venster Bestanden die oude back-upbestanden verwijdert. Hiermee wordt ruimte op de harde schijf vrijgemaakt.
- Playbacks kunnen nu worden verplaatst naar andere faders en naar het Execute-venster. Items in het Execute Window kunnen ook worden verplaatst naar Playback-faders en Cue-faders.

Gebruikersinterface

- Probleem verholpen in Execute-venster waar linkafbeeldingen niet correct werden weergegeven. # 0020392
- Op sommige Windows-pc's zou de offline-ontwerper worden geopend met gewoon witte vensters en zou de gebruikersinterface niet worden weergegeven. Dit is nu opgelost.
- Fix 'Zoek armatuur' functionaliteit. Soms vond het dialoogvenster Armatuur toevoegen niet de juiste fixture met de tekst zoekfunctie tot nadat QuickQ de heads had geïndexeerd. # 0020529

QuickQ v3.0.2 Beta

Opgeloste problemen

- Fix voor Record Opties-knoppen, ze verdwenen in v3.0.1.
- Herstelwaarschuwing in logbestand van v3.0.1.

QuickQ v3.0.1 Beta

Nieuwe functies

- Door lang op een encoder te drukken, die een attribuut met reeksen bestuurt, verschijnt een venster met alle beschikbare bereiken, waardoor het snel en eenvoudig is om prisma's, strobe-effecten, iris macro's en kleurtemperaturen te selecteren.
- Attribuut faders, die een attribuut besturen met bereiken hebben nu een tuimelschakelaar, die vergelijkbaar is met die in de encoders om reeksen te selecteren. Een lange druk op de tuimelschakelaarbesturing brengt het bereikvenster naar voren.
- Fixtures en groepen in het lay-outvenster kunnen nu worden uitgelijnd op een raster. Ontgrendel de lay-out en klik vervolgens op Raster om het raster weer te geven. Wanneer fixtures en groepen worden verplaatst, worden ze naar het raster snappen.
- In het actiemenu kunnen nu acties vóór items worden geselecteerd. Het is mogelijk om op het actiepictogram te drukken, vervolgens op het pictogram Verwijderen en vervolgens op iets om het te verwijderen.
- Het is nu mogelijk om fixtures naar verschillende faders te verplaatsen nadat ze zijn gepatcht. Druk op het actiepictogram, selecteer vervolgens een aantal fixtures, druk op Verplaatsen en selecteer vervolgens waar ze naartoe moeten gaan.
- Er wordt nu een melding weergegeven na het recorden. Als er iets nieuws is gemaakt, biedt de knop Naam een snelle manier om het een naam te geven.
- Het is nu mogelijk om Fixture nummers in het Patch-venster in te stellen.

Gebruikersinterface

- De fader-LED's knipperen niet langer tijdens het opnemen of in de Actiemodus. In plaats daarvan veranderen ze van kleur op dezelfde manier als de items op het scherm.
- De fader-LED's zijn helderder wanneer de fixture is geselecteerd en dimmen wanneer deze niet is geselecteerd om het verschil gemakkelijker te kunnen zien.
- Meldingsberichten verschijnen nu onder in het hoofdvenster boven de Playbacks.
- QuickQ toonde het interne cue stack nummer in het Cue Stack-venster, nu wordt het playback nummer weergegeven om het duidelijker te maken wat er wordt bewerkt.
- Cue Faders worden nu cue faders genoemd in de actiedialogen in plaats van playbacks.

Opgeloste problemen

- Probleem verholpen waarbij de posities van fixtures en groepen in het Layout-venster enigszins zouden veranderen nadat QuickQ was afgesloten.

QuickQ v2.4 Stabiele

Opgeloste problemen

- Probleem opgelost waarbij record altijd de cue fader overschreef.

QuickQ v2.3 Stabiele

Opgeloste problemen

- Probleem opgelost waarbij het hernoemen van een playback, cue of cue stack ervoor zorgde dat alle playbacks werden vrijgegeven. # 0020393
- Probleem opgelost waarbij het dialoogvenster “Hernoemen” niet waarschuwde bij het invoeren van namen die te lang waren.
- Probleem opgelost waarbij virtuele dimmers niet goed werden gepatched. Dit betekende dat QuickQ de intensiteit van RGB LED-armaturen niet kon regelen.
- Probleem opgelost waarbij de knop “Toevoegen” in het patchvenster geen voortgangsindicator liet zien terwijl QuickQ de fixture-bibliotheek indexeerde. Hierdoor leek het erop dat het dialoogvenster “Fixtures toevoegen” niet werkte. De Toevoegen-knoppen zijn nu blauw in plaats van groen met indicatie van de voortgang van de werkzaamheden en een duidelijkere indicatie wanneer ze zijn uitgeschakeld.

QuickQ v2.2 Stabiele

Opgeloste problemen

- Oplossing voor probleem waarbij cues bewaart, gebruikmakend van Record alles, niet bewaard werden in de showfile.
- Oplossing voor probleem waarbij Record overschrijf niet bleek te werken de eerste maal bij het recorden in faders.
- Verwijderen van playbacks werkte niet wanneer de playback actief was, dit is nu opgelost.

QuickQ v2.1 Stabiele

Opgeloste problemen

- Oplossing voor probleem waarbij de *standaard* palet de aangepaste waardes niet bewaarde. De locate waardes werden gebruikt welke niet upgedate werd bij het bewaren van de standaard waardes.
- De shutter encoder wijzigde de waarde niet, wanneer de reeks gewijzigd werd.
- Oplossing voor probleem waarbij de Playback 1 huidige indicator aanbleef staan wanneer andere playbacks geselecteerd werden.

QuickQ v2.0 Stabiele

Nieuwe functies

Theater mode

QuickQ V2.0 introduceert *Theater mode*. Dit wijzigt playback 1 in een theater cue stack, playback 2 wordt een manuele crossfader voor de cue stack van playback 1.

In *Theater mode*, terugbrengen van playback 1 naar 0%, zal deze cue stack niet automatisch vrijgeven. Indien een spot zijn intensiteit op 0% staat in een cue, dan zal deze automatisch klaargezet worden qua positie, voor de volgende cue.

Nieuw bewaarde cues, terwijl je in *Theater mode* bent, zullen een standaard fade tijd van 3 seconden hebben.

Om *Theater mode* in te schakelen, klikt u op Menu – instellingen en selecteer dan *Theater mode*.

Standaard paletten

Op de QuickQ consoles, instellen van alle faders op 0% en drukken van 'Wis' zal alle fixtures terugbrengen naar hun standaard posities. De standaard posities worden bewaard in de eerste palet van elk attributen venster. Om de standaard waardes te wijzigen, bewaar je bepaalde nieuwe waardes in de eerste palet, welk de naam draagt 'standaard'.

Andere nieuwe functies

- Het execute venster heeft een Link optie. Klikken op een cue in het execute venster, zal alle cues, die gelinkt, zijn vrijgeven. Gebruik het actie menu om cues te linken en unlinken.
- De console software heeft nu een screensaver.
- QuickQ gebruikt nu langere fixture namen voor een betere zoekfunctie in het patch venster.
- Het cue stack venster geeft nu de cue stack weer van de huidige playback, welke een groen label heeft. Dit venster heeft nu een Play en Pauze toets. De grafische voorstelling van de pauze wijzigt wanneer de pauze werkt als een back/terug toets.
- De DEF en SNAP toetsen zijn nu in werking. DEF plaatst alle fixtures op wit, een tweede druk maakt ze rood, SNAP geeft alle geselecteerde fixtures dezelfde kleur.
- Het bestandsvenster toont nu hoeveel ruimte er nog vrij is op de console, voor het bewaren van de show bestanden.
- Een bestandsbeheer venster is toegevoegd om toe te laten show bestanden te wissen.
- Het gobo venster heeft nu een focus controller.
- DMX universes hebben nu een Hot Takeover optie. Wanneer de console detecteert dat ArtNet probeert DMX universes onder controle te nemen, dan zal de console stoppen met het uitsturen van zijn eigen data, wat toelaat dat andere consoles de volledige installatie overnemen.

Gebruikersinterface

- De Record toets is verplaatst naast de actie-toets en het icoon is vervangen door tekst.
- Record opties zijn nu standaard verborgen, klik op de 'Toon opties' om de Mengen, Verwijder en Record alles opties te zien.
- De annuleer toets op toolbars is verplaatst zodat deze coherent is met andere dialogen.
- De '+' toetsen zijn verplaatst naar de onderzijde van de tabellen i.p.v. de onderkant van het scherm.
- De 'Verwijder' tekst is vervangen door een prullenmand icoon in het actie menu.
- De Remote app is aangepast voor inkepingen en afrondingen bij nieuwere telefoons.

- De Remote app kan nu ook playbacks tonen.
- De playback vensters worden helderder wanneer de playback actief is. #001998
- De '+' toets verschijnt nu enkel en alleen wanneer je op de record- toets drukt.

Opgeloste problemen

- Oplossing voor remote crash bij het openen van een leeg execute venster.
- Oplossing voor een probleem waarbij het adres niet correct upgedate werd op de remote bij het toevoegen van fixtures.
- Oplossing voor een aantal problemen die verbinding met de remote onstabiel maakten.
- Oplossing voor pan en tilt invert in patch venster. #0019118
- Oplossing voor titel van Hernoem dialogen. #0019167
- Fade tijden zullen nu correct upgedate worden op actieve playbacks.
- Oplossing voor de 'Show geladen' dialoog welke de wijzigingen aan de show file toont. Dit was groter dan het applicatie venster bij de offline editor.
- Oplossing voor probleem waarbij het recorden over een cue, niet onmiddellijk effect had, werd pas actief wanneer de fader naar onder geplaatst werd en terug naar boven. #0019171
- Oplossing voor probleem waarbij de playback achtergrondkleur niet wijzigde wanneer cues werden bewaard of de playback verwijderd was.
- Oplossing voor intensiteitsaansturing van LED fixtures met virtuele dimmers. De fysieke faders en virtuele dimmers in het intensiteit venster stelden de virtuele dimmers niet correct in.
- Oplossing voor probleem in attributen vensters waarbij de palet toetsen niet upgedate werden nadat de fixture selectie gewijzigd werd.
- Faders in QuickQ Offline Designer volgen nu beter de muis en zijn makkelijker in te stellen op 100%.
- Oplossing voor probleem met tekstkleuren op de palet toetsen.
- Aanpassing van de grootte van de 'Voeg fixture toe' dialoog, om deze te laten passen rond het virtuele keyboard.
- Betere bediening van de virtuele faders in de Designer applicatie.
- Fade progressie wordt correct getoond wanneer een playback in pauze staat.
- Oplossing voor probleem waarbij dialoog boxen verschenen op de externe monitor.
- Oplossing voor probleem waarbij paletten aangaven dat ze actief waren na gebruik van het actie menu.
- Oplossing voor probleem waarbij cues niet konden geselecteerd worden in het actie menu, op de remote applicatie.
- Altijd tonen van de groep + toets bij het recorden in het lay-out venster.
- Oplossing voor probleem waarbij de console in Record mode bleef na het aanmaken van een palet.
- Oplossing voor probleem van de Gobo snelheid encoder in de remote app.
- Oplossing voor oriëntatie lock probleem bij de remote app wat er kon voor zorgen dat de QR afbeelding op zijn zij getoond werd.

QuickQ v1.4 Stabiele

QuickQ v1.4.1 Beta

Record alles

De Record alles optie is nu volledig geïmplementeerd. Drukken van Record, Record alles, dan selecteren van een playabck of een cue in het cue stack venster, zal alles recorden wat uitgestuurd wordt op de console.

Opgeloste problemen

- Oplossing voor probleem waarbij cue stack venster de split fade tijden niet correct weergaf.
- Oplossing voor probleem waarbij een crash optrad bij het openen van het cue stack venster.

QuickQ v1.3 Stabiele

Opgeloste problemen

- Systeem oplossingen voor nieuwe hardware revisies.
- Update naar de laatste MagicQ fixture personalities.

QuickQ v1.2 Stabiele

Nieuwe functies

- Scroll animatie toegevoegd bij palet weergave wanneer een nieuw palet toegevoegd wordt.
- Update Android iconen met nieuwe adaptieve iconen.
- Gebruik van laatste MagicQ personalities.

QuickQ v1.1 Stabiele

QuickQ v1.13 Beta

Opgeloste problemen

- Oplossing voor probleem waarbij instellen van de fade tijden de lopende playback niet update.
- Oplossing voor probleem i.v.m. recorden van een cue in een playabck d.m.v. de flash-toets.
- Oplossing voor probleem waarbij openen van het beam venster alle beam attribuuft waardes laadde in de programmer.

QuickQ v1.12 Beta

Nieuwe functies

- Gebruikers kunnen nu dubbel klikken op een cel in een tabel om deze te bewerken, alsook lang ingedrukt houden.
- Nota met wijzigingen in Instellingen -> Update venster.

Opgeloste problemen

- Oplossing voor remote verbinding bij Android 8.1 en Android 9.
- Oplossing voor probleem waarbij fade uit en LTP fade tijden niet werden getoond in cue stack venster.
- Kleine snelheidsverbetering bij het openen van kleuren en beam vensters.

QuickQ v1.0 Stable

QuickQ v1.09 Beta

Nieuwe functies

- Systeem uptime toegevoegd aan update venster.
- Ingedrukt houden van de power toets vraagt de gebruiker of de console een shutdown mag uitvoeren.

Opgeloste problemen

- Oplossing voor probleem waarbij de verkeerde LEDs knipperden van faders bij het schakelen tussen fixture, group en cue modes.
- Ervoor zorgen dat de LCD backlight helderheid niet wijzigt bij het laden van een show.
- Oplossing voor probleem waarbij fade tijden niet correct upgedate werden.
- Betere lay-out voor fade tijden dialoog.
- Toelaten kleurenwiel te gebruiken wanneer de huidige kleur zwart is.

QuickQ v1.0.8 Beta

Nieuwe functies

- Cue stack ondersteunt nu fade uit en LTP tijden. Wanneer een fade uit of LTP tijd ingesteld wordt, zal het cue stack venster twee extra kolommen tonen.

QuickQ v1.0.6 Beta

- Eerste publieke release (enkel QuickQ Designer).