QuickQ Manual

Installatie, software handleiding en garantie certificaat

ChamSys support: mail naar support@chamsys.be

Software versie v8.2, 30-06-2022

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België

Inhoudstabel

1. QuickQ Reeks 8
QuickQ Consoles 9
QuickQ Rack 10
QuickQ Designer applicatie 10
QuickQ Remote app 11
SnakeSys 10Scene Wall Plates 12
SnakeSys 10Scene Gateway box 12
Andere externe controle 12
2. QuickQ scherm gebruikersinterface 13
3. Instellen en verbinden 15
Monteer de QuickQ-console 15
Verbind de remote app met een QuickQ console 15
Monteer de QuickQ-rack 15
Verbind de remote app met een QuickQ console 15
In- en uitschakelen 16
4. Uw show opzetten 17
Starten met een nieuw showbestand 17
Patchen van fixtures 18
Patchen stap voor stap 19
RDM Auto Patch 23
Geavanceerde patchfuncties 23
Hernummering van armaturen 23
Benoemen van armaturen 23
Wijzigen DMX adres van gepatchte fixtures 24
Pan en tilt omkeren 25
Verwijderen van fixtures 26
Aanmaken layout 26
5. Controle van fixtures 28
Live bedienen van fixtures 28
Wis armaturen 29
Selecteer fixtures 29
Fixtures selecteren in het Home-venster 29
Selecteer fixtures met de multifunctionele faders in de fixturemode 29
Selecteer fixtures met de multifunctionele faders in de groepsmodus 29
Selecteer Fixtures in het intensiteiten venster 29
U kunt fixtures in het Intensity-venster selecteren en deselecteren door op de knoppen onder de faders op het touchscreen te drukken. Bedien fixtures met opgenomen cues 29
Cues activeren en cues vrijgeven 30
Intensiteit bedienen 30
Fixturefaders gebruiken 30
Lay-outvenster 30
Intensiteitsvenster 31
Lamp aan en lamp uit 32
Positie bedienen 33
Kleuren bedienen 34
Kleurmix-encoders - COL MIX 34
Kleur Venster 35
Beamfuncties bedienen - Gobo's, focus, zoom en andere beamopties 36
Controle Gobo's 37
6. Items recorden met QuickQ 39
Een groep recorden 39
Een nieuwe groep recorden 39

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Een groep bewerken 39
Een palet recorden 39
Een nieuw palet recorden 39
Een palet bewerken 39
Automatische paletten 40
Standaardpaletten 40
Een cue recorden 41
Een cue recorden op een playback 41
Een cue recorden op een multifunctionele fader 41
Cue-lijsten 41
Chase recorden 41
Een chase afspelen 41
Chase Richting 42
Chase Snelheid – Tap op tijd, Snelheid en Crossfader 43
Herschikken cues in chase 43
Recorden van een theaterstijl cue stack 44
Theater mode 45
Een Chase veranderen in een Cue Stack 46
Afspelen van een cuestack 46
Cue Fadetijden 47
Ga naar een cue 50
7. Cues bewerken 51
Cues verplaatsen in een Cue Stack 51
Een cue invoegen 51
Cues verwijderen 51
Record samenvoegen 51
Een nieuwe cue opnemen met huidige niveaus op het podium 51
8. Effecten 52
Aanmaken van effecten 52
Effecten toevoegen aan fixtures 52
Een op 2 kleurenpalet gebaseerd effect toevoegen 53
Effecten parameters 53
Experimenteren met de effectparameters en de volgorde waarin u fixtures selecteert, kan veel verschillende mogelijkheden van hetzelfde basiseffect opleveren. 54
Effecten opnemen naar cues 54
Effecten op dimmerkanalen 54
9. Execute venster 55
10. Instellingen venster 57
Show instellingen 57
Groeps- en cue-faders LED's bootsen fixture kleuren na. 57
Nieuw aangemaakte playbacks zijn chases, geen cue-stacks. 57
Live & Theater modes 58
Toegangsniveaus 59
Blackout functie 60
DMX-instellingen 61
DMX universes 61
RDM instellingen 62
Altijd scannen naar RDM-fixtures en deze patchen 62
Rig Lock 62
Een QuickQ-console instellen om Art-Net uit te sturen 63
Netwerk 64
Bekabeld 64
Draadloos 65
Console instellingen 65
Taal 66
Backlight 66

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Activeer screensaver 66
Externe monitor 66
Tijd, datum en tijdzone 66
Update-opties 66
11. Bestandsbeheer 68
Show bestanden 68
Bewaren van uw show 69
Een show laden 69
Fixture bestanden 69
Installeren van de fixture bibliotheek 69
Installeren van één enkel .hed bestand 70
Ruimte vrijmaken 70
Venster bestandsbeheer 70
12. MIDI-noten en tijdcode 71
Midi tijdcode 71
Midi noten 71
13. Audio 73
Sound to Light 73
Activeer Sound to Light voor een chase 73
Audio playback 75
Voeg een audiobestand toe in een cue 75
Aanpassen volume 76
14. 10Scene-venster en 10Scene-wandpanelen 77
Instellingen 78
Paneel 79
Contact events 79
Gateways 80
15. Eventsvenster 81
16. Open Sound Control (OSC) 82
17. Ethernet Remote control 83
18. Upgraden console software 84
19. Resetten naar fabrieksinstellingen 84
QuickQ Rack resetten naar fabrieksinstellingen 84
20. Woordenlijst 85
Bijlage A : DMX, ethernet en Art-Net 89
DMX 89
Ethernet 89
ArtNet 89
Wat is ArtNet? 89
Bijlage B : FCC Deel 15 kennisgeving 91
Bijlage C : Technische specificaties 92
Bijlage D : Afvoeren en recyclage van ongewenste consoles 93
Bijlage E : QuickQ Console garantie certificaat 94

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Editie nota's

De QuickQ gebruikershandleiding bevat een beschrijving, veiligheidsmaatregelen, installatie, programmatie, bediening en onderhoudsinstructies voor de QuickQ-serie console en rack-mount producten vanaf de datum van uitgave van deze editie.

ChamSys streeft er voortdurend naar om de krachtigste en meest stabiele software aan te bieden voor al onze verlichtingsconsoles. Daarom verbeteren we de software voortdurend voor al onze gebruikers. Om het volledige potentieel van uw console te ontgrendelen en ervoor te zorgen dat dat u over de meest recente fixture-bibliotheek beschikt, raden wij u aan de nieuwste Console-software en de afzonderlijke fixture bibliotheek te downloaden en installeren van de ChamSys-website.

Gedetailleerde installatie-instructies vindt u in de upgraden console software sectie.

Handelsmerken

ChamSys, het ChamSys-logo en QuickQ zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van ChamSys Ltd. in het Verenigd Koninkrijk en andere landen. Andere bedrijfs- en productnamen en logo's waarnaar hierin wordt verwezen, kunnen handelsmerken zijn van hun respectievelijke bedrijven.

Copyright melding

De werken van auteurschap in deze handleiding, inclusief, maar niet beperkt tot, alle ontwerpen, tekst en afbeeldingen zijn eigendom van ChamSys Ltd. Alle rechten voorbehouden.

Gebruik handleiding

ChamSys machtigt zijn klanten om deze handleiding alleen voor professionele informatiedoeleinden te downloaden en af te drukken. ChamSys verbiedt uitdrukkelijk het gebruik, kopiëren, opslaan, verspreiden, wijzigen of afdrukken van deze handleiding of de inhoud ervan voor enig ander doel zonder schriftelijke toestemming van ChamSys.

Beoogde doelgroep

Elke persoon die dit product installeert, gebruikt en / of onderhoudt, moet de handleiding die bij het product werd geleverd en deze handleiding volledig lezen voordat hij dit product installeert, gebruikt of onderhoudt.

Disclaimer

ChamSys is van mening dat de informatie in deze handleiding in alle opzichten juist is. ChamSys aanvaardt echter geen verantwoordelijkheid en verwerpt met name elke aansprakelijkheid jegens een partij voor verlies, schade of storingen veroorzaakt door fouten of weglatingen in dit document, ongeacht of dergelijke fouten of weglatingen het gevolg zijn van nalatigheid, een ongeval of enige andere oorzaak. ChamSys behoudt zich het recht voor om de inhoud van dit document te herzien zonder enige verplichting om een persoon of bedrijf op de hoogte te stellen van een dergelijke herziening. ChamSys is echter niet verplicht om dergelijke herzieningen uit te voeren en doet geen toezeggingen daartoe. Download de nieuwste versie van www.chamsys.co.uk

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Draag zorg voor uw console

Om uw console in de beste conditie te houden, neemt u best de volgende aanbevelingen in acht:

- Houd vloeistoffen weg van de console. Drank morsen over een console kan voor onherstelbare schade zorgen.
- Houd de console weg van direct zonlicht – plaats de console in de schaduw. Te veel warmte van de zon kan voor schade zorgen aan de touchscreens en de overlays.
- Gebruik geen scherpe voorwerpen op het touchscreen. Als u een voorwerp wenst te gebruiken, los van uw vinger, gebruik dan een stomp voorwerp dat de oppervlakte niet kan beschadigen.
- Blokkeer de ventilatieroosters niet in de achter-, zijwand en onderzijde van de console.
- Gebruik de console niet buiten zijn werkingstemperatuur bereik.
- Behandel de console voorzichtig bij het verplaatsen en transporteren. De console bevat componenten die kunnen beschadigen door schokken, zoals o.a. een harde schijf. Gebruik steeds een flightcase voorzien van schuim, waar mogelijk.
- Gebruik geen solvents of cleaner voor het reinigen van de console. Niet hard wrijven op de metalen of kunststoffen oppervlaktes – dit kan ervoor zorgen dat de verf of belettering verwijderd wordt. Gebruik een vochtige doek, met voorzichtigheid, om de panelen te reinigen. Breng GEEN water aan op het touchscreen, dit kan indringen in het touchscreen en het onbruikbaar maken.

Veiligheidsvoorschriften

- Open de console niet tenzij u een geschoold persoon en gemachtigd en getraind bent door ChamSys in console onderhoud en herstelling. De console bevat componenten met spanningen die kunnen zorgen voor schokken.
- QuickQ consoles bevatten een vervangbare CR2032 processor batterij. Deze batterijen kunnen voor serieus brandgevaar zorgen bij inname. Steek de batterij niet in de mond. Bewaar deze buiten bereik van kleine kinderen. Als deze accidenteel ingeslikt wordt, is het gewenst om onmiddellijk medische hulp te zoeken.
- Gebruik de console niet als de voedingskabels op om het even welke manier beschadigd zijn.
- Herstellingen dienen enkel uitgevoerd te worden door gemachtigde service vertegenwoordigers. Er zijn geen onderdelen in de console die onderhouden kunnen worden door gebruikers.
- Indien vloeistof gemorst wordt over de console, koppel dan de voeding onmiddellijk los, en vraag advies aan een door ChamSys gemachtigde service vertegenwoordiger.
- Bij het transporteren van de console, dient u ervoor te zorgen dat er voldoende personen aanwezig zijn voor het dragen van de console.
- Zorg voor een veilige installatie van de QuickQ-rack en de consoles, zodat het apparaat niet kan wegglijden of vallen vanuit de bediende positie.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Gebruik van deze handleiding

In deze handleiding worden de volgende naamgeving en tekstconventies gebruikt:

- Menu's en opdrachten worden aangegeven met **[Home]** of kunnen worden aangegeven met een pictogram zoals 
- Fysieke knoppen en functies op de console worden aangegeven met **[Power]**.
- Verwijzingen naar andere delen van de handleiding worden aangegeven, zoals het gebruik van deze handleiding



Geeft nuttige informatie aan die u kunt toevoegen aan uw kennis en ervaring.



Geeft aanvullende informatie aan die mogelijk relevant is.



Een waarschuwing geeft situaties aan waarin schade kan optreden, mensen letsels kunnen oplopen of er ernstige of gevaarlijke gevolgen zijn aan een handeling.



Een waarschuwing geeft aan dat er ongewenste of ongedefinieerde gevolgen kunnen zijn van een actie, of mogelijk geprogrammeerd gegevensverlies of een apparaat probleem.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

1. QuickQ Reeks

Deze handleiding behandelt QuickQ-softwareversie v6 en hoger.

Het QuickQ-assortiment omvat:

- QuickQ-consoles: QuickQ 10, QuickQ 20 en QuickQ 30
- QuickQ-rack
- QuickQ Designer-applicatie voor macOS of Windows
- QuickQ Remote-app voor iOS, Android, Windows en macOS
- SnakeSys 10Scene-wandpanelen
- SnakeSys 10Scene Gateway Box

Het assortiment laat een eenvoudige, intuïtieve programmering en besturing toe van toneelvoorstellingen en enkele of multiroom-locaties. De consoles kunnen ook worden geïntegreerd met besturingssystemen van derden.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

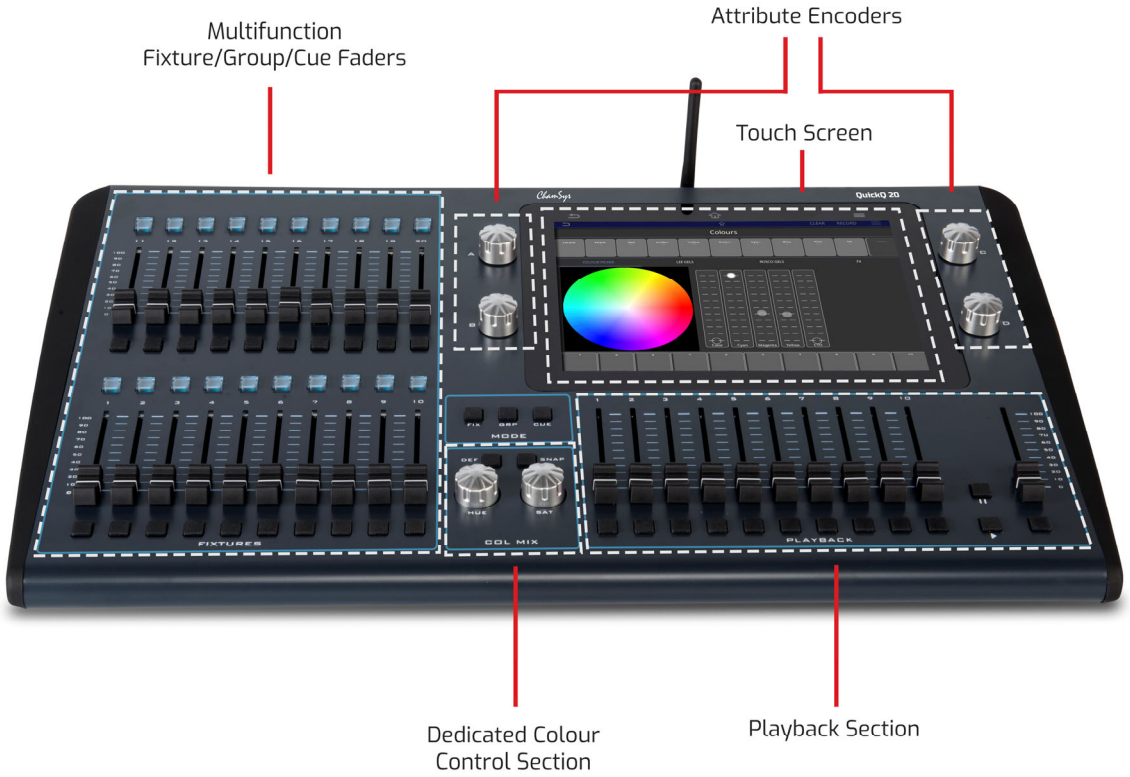
QuickQ Consoles

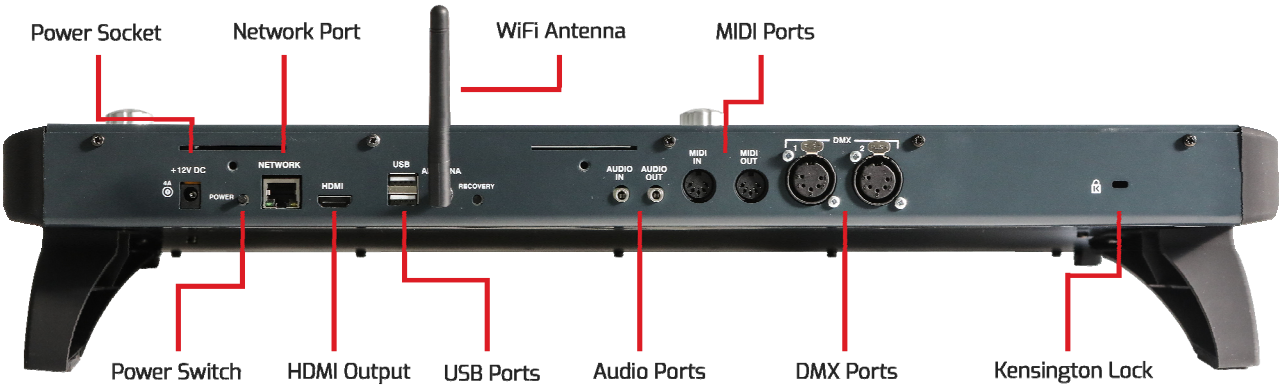
De consoles zijn allemaal voorzien van een groot multitouch touchscreen. Consoles draaien dezelfde software, maar verschillen in het aantal multifunctionele faders, playbacks, encoders en DMX-universes.

Consoles hebben ingebouwde wifi om verbinding met de gratis QuickQ Remote-app mogelijk te maken. Een externe monitor kan worden gebruikt (maar is niet vereist) om een selectie van andere vensters weer te geven. De consoles zijn voorzien van een USB-werklamp en een externe voeding.

Links van het display bevinden zich multifunctionele faders. De faders kunnen individuele fixtures, groepen fixtures of cues besturen. Onder het display bevinden zich de playbackfaders.

De grandmaster-fader bevindt zich rechts van de playback-faders, waardoor alle intensiteiten kunnen worden bediend. Zorg ervoor dat deze altijd omhoog staat.





Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

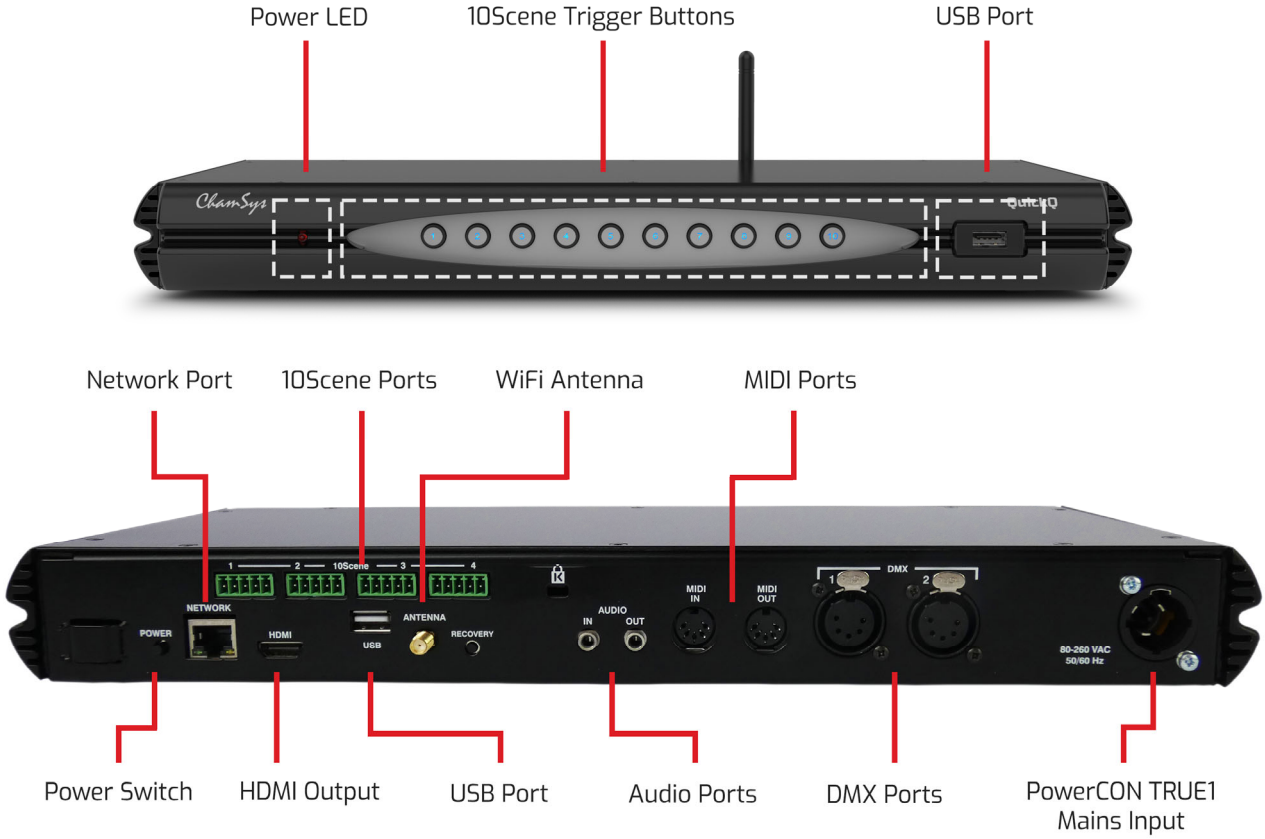
QuickQ Rack

De QuickQ Rack biedt "altijd aan" controle voor installatieprojecten. De QuickQ-rack is ontworpen om te fungeren als een hub voor de installatie met fysieke bediening via de 10 knoppen van het rack, SnakeSys 10Scene-wandpanelen of andere netwerkconsoles. Wanneer andere consoles op het netwerk worden gedetecteerd, kan het QuickQ Rack de bediening automatisch overdragen aan de verlichtingsconsole en de bediening hervatten zodra de console is uitgeschakeld.

10 knoppen aan de voorkant van het apparaat maken het mogelijk om 10 individuele scènes of 10 playbacks van enkele scènes of geautomatiseerde chases te bedienen. Deze 10 knoppen kunnen worden uitgebreid naar externe stations via de SnakeSys 10Scene Wall Plates.

Er kunnen tien SnakeSys 10Scene-wandpanelen worden aangesloten (doorgelust) op elk van de 4 Phoenix-connectoren op het QuickQ-rack, voor in totaal 40 wandstations. SnakeSys 10Scene Wall Plates dupliceren de bediening van de 10 knoppen op het QuickQ Rack. Elke connector biedt ook één aansluiting voor elke extra schakelingang. De schakelingang maakt eenvoudige zonering mogelijk voor locaties met meerdere koppelbare ruimtes.

De QuickQ Rack heeft ingebouwde wifi om verbinding met de gratis QuickQ Remote-app mogelijk te maken. Scan de meegeleverde QR-code-afdruk met uw tablet of telefoon om verbinding te maken. De QuickQ Rack wordt geprogrammeerd met de QuickQ Remote App of door een muis en een monitor aan te sluiten.



QuickQ Designer applicatie

Met de gratis QuickQ Designer-applicatie kunt u shows vooraf programmeren of bewerken op een Windows- of macOS-computer. Het programma beschikt over een ingebouwde 3D-visualiser om de verlichting te laten zien als je niet in de zaal bent. Shows die met de Designer-applicatie zijn

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

geprogrammeerd, kunnen op een USB-geheugenstick worden opgeslagen en op de QuickQ-consoles worden geladen. De Designer-applicatie geeft geen DMX-output en kan niet worden gebruikt om lampen te bedienen of om de afstandsbediening te testen.

QuickQ Remote app

De gratis QuickQ Remote App bedient QuickQ-consoles en QuickQ Rack vanaf een smartphone of tablet via de ingebouwde WiFi van QuickQ. Alle consolevensters zijn beschikbaar in de app en kunnen onafhankelijk van die op de console worden bediend. De app en een 9,7 inch of grotere tablet zijn ideale externe interfaces en een tweede touchscreen-monitor voor de consoles.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

SnakeSys 10Scene Wall Plates

SnakeSys 10Scene-wandpanelen hebben 10 verlichte knoppen om de 10Scene-besturing uit te breiden. Ze worden per paar geleverd met zwart-witte frontjes met blanco labels. Deze platen passen in een standaard enkele inbouwdoos voor in de muur. Eenvoudig in serie te schakelen, met maximaal tien 10Scene-wandplaten per datalijn kunnen deze lange afstanden overbruggen met behulp van Cat5e- of Cat6-kabel met vaste kern. 10Scene gebruikt zijn eigen 10Scene-protocol voor communicatie tussen wandpanelen en de controller. 10 Scène wandpanelen worden gevoed via het 10Scene-protocol, er is geen externe voeding vereist.

- U.S.-fit versie (300-054) past in een standaard U.S. enkelvoudige doos.
- De EU fit versie (300-055) past op een EU enkelvoudige elektrische inbouwdoos.

Verdere documentatie voor SnakeSys 10Scene-producten is te vinden op http://chamsys.co.uk/.

SnakeSys 10Scene Gateway box

De SnakeSys 10Scene Gateway biedt een interface om QuickQ-consoles aan te sluiten op 10Scene-wandpanelen via een Ethernet-verbinding. 10Scene-wandpanelen zijn aangesloten op elk van de 2 Phoenix-connectoren op de gateway voor in totaal 20 wandstations. Elke connector op de gateway biedt ook één aansluiting voor een extra schakelingang. De schakelingang maakt eenvoudige zonering mogelijk voor locaties met meerdere koppelbare ruimtes. De Gateway heeft in totaal 2 zoneswitches.

Andere externe controle

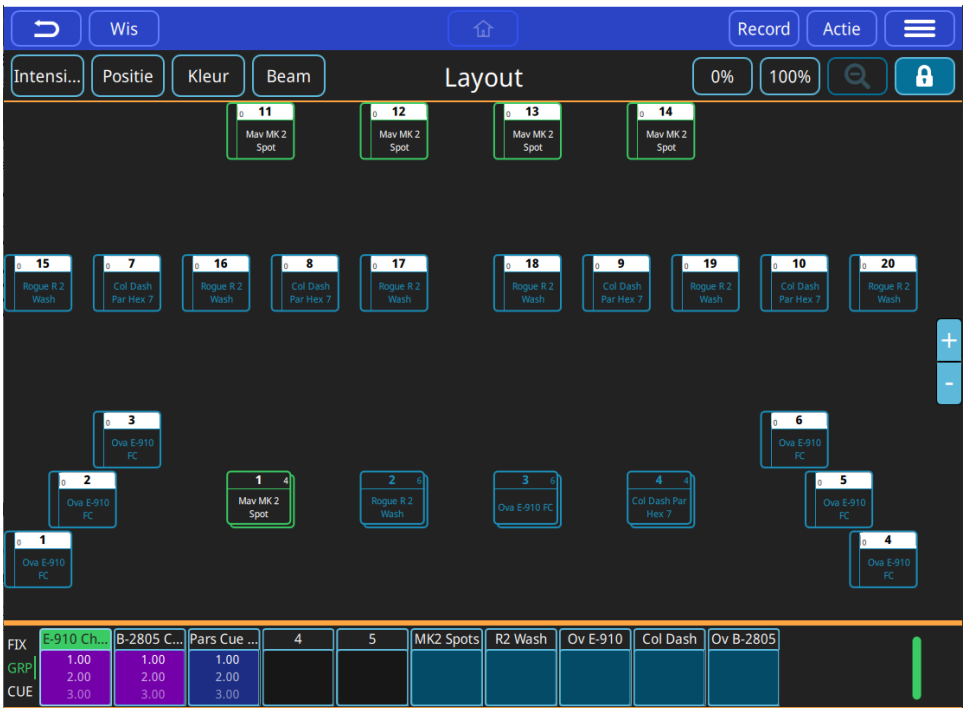
Het QuickQ-rack en de consoles kunnen worden bediend via andere externe controlesystemen. Verdere details worden gegeven in de volgende secties van deze handleiding:

- MIDI-noten
- MIDI-tijdcode
- Open Sound Control
- Ethernet remote control protocol

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

2. QuickQ scherm gebruikersinterface

De QuickQ-gebruikersinterface is gebaseerd op een interface in smartphone-stijl, met knoppen die lijken op telefoons en tablets.



Boven het touchscreen van de console bevinden zich de 3 permanente navigatiepictogrammen:

-  - Terug
-  - Beginscherm
-  - Hoofdmenu

Het bovenste blauw gearceerde gedeelte van het touchscreen van de console dupliceert deze pictogrammen en voegt nog 3 programmeerfuncties toe. Deze sectie is altijd zichtbaar in programmeervensters.

- **[Wis]** - Wis "Live" data -fixtures
- **[Record]** - Neem ingesteld "live" fixtures en opname-opties op
- **[Actie]** - Actiemenu

Onder het blauw gearceerde gedeelte bevindt zich links een navigatiegebied om verschillende vensters te openen:

- Intensiteit controle
- Positie controle
- Kleur controle
- Beam controle

De rechterkant van deze sectie heeft functies die voor elk venster veranderen. Het Home-venster heeft een ingeschakeld op **[100%]** of uitgeschakeld op **[0%]** knop**.** Gebruik het ontgrendelings- of vergrendelingsgereedschap (hangslot) om de beginscherm lay-out te maken.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Het volgende gedeelte, in het lay-outvenster, wordt omgeven door 2 dunne oranje lijnen. Dit is een bewaargebied voor gepatchte fixtures voordat ze naar de lay-out worden gesleept. Er zijn twee selecteerbare weergaven: **[Fixtures]** en **[Groepen].**

In de Positie-, Kleur- of Beam-vensters bevat dit gedeelte van het scherm standaardpaletten waarmee u uw show sneller kunt bewerken.

Het onderste gedeelte van het touchscreen, begrensd door 2 dikke oranje lijnen, toont de previewvensters voor playback; één per playbackfader. Maximaal 3 cues van de cue stack worden getoond in het previewvenster, en de cue stack titel wordt bovenaan getoond.

 Door het previewvenster ingedrukt te houden of dubbel te tikken, wordt de volledige cue-stack geopend voor de geselecteerde weergave.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

3. Instellen en verbinden

Monteer de QuickQ-console

- Verbind de tablethouder met de achterkant van de console met behulp van de twee geborgde schroeven.
- Installeer de antenne op de connector met het label antenne en strek deze verticaal uit.
- Sluit de desklamp aan op de onderste USB aan de achterkant van de console.
- Verbind de DMX-uitgangen met de apparaten die moeten worden aangestuurd.
- Sluit een netwerkkabel aan op de netwerkpoort als u deze gebruikt.
- Sluit een HDMI-monitor aan als u besluit er één te gebruiken.
- Sluit de voeding aan op de 12 V DC-ingang aan de achterkant en sluit deze vervolgens aan op het lichtnet.

Verbind de remote app met een QuickQ console

QuickQ-consoles worden geleverd met de wifi-interface uitgeschakeld. U moet de interface de eerste keer inschakelen voordat u probeert verbinding te maken.

1. WiFi inschakelen: Druk op het pictogram op de bovenste balk en zet de schakelaar **[Status]** aan.
2. Download de app: de QuickQ Remote-app kan gratis worden gedownload in de Google Play en Apple App Stores.
3. Scan de QR-code: gebruik de Remote App om de QR-code te scannen die wordt weergegeven op het touchscreen van de console.

Monteer de QuickQ-rack

- Bevestig de Rack-oren aan de voorkant van het apparaat met de meegeleverde kleine schroeven.
- Installeer de antenne op de connector met het label antenne en strek deze verticaal uit.
- Verbind de DMX-uitgangen met de apparaten.
- Sluit een netwerkkabel aan op de netwerkpoort, indien gebruikt.
- Als u de QuickQ-app niet gebruikt voor het programmeren, sluit u een HDMI-monitor en USB-muis aan.
- Sluit de PowerCON TRUE1-connector aan op de achterkant van het QuickQ-rack en sluit deze vervolgens aan op een stopcontact

Verbind de remote app met een QuickQ console

QuickQ-racks worden geleverd met de wifi-interface uitgeschakeld. U moet de interface de eerste keer inschakelen voordat u probeert verbinding te maken.

1. WiFi inschakelen: Druk en houdt de WiFi toets ingedrukt gedurende 2 seconden, achteraan het rack. De LED's aan de voorkant van het rack zullen blauw knipperen om aan te geven dat het is ingeschakeld of rood om aan te geven dat het is uitgeschakeld.
2. Download de app: de QuickQ Remote-app kan gratis worden gedownload in de Google Play en Apple App Stores.
3. Scan de QR-code: gebruik de Remote App om de QR-code te scannen, op de met het rack meegeleverde afdruk.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

In- en uitschakelen

De QuickQ-consoles en QuickQ Rack worden ingeschakeld wanneer ze op het lichtnet zijn aangesloten.

Houd de aan- / uit-knop ingedrukt om uit te schakelen. Eenmaal uitgeschakeld, zet u het weer aan door nogmaals op de aan- / uit-knop te drukken.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

4. Uw show opzetten

Om in 3 stappen een nieuwe show op te zetten:

- Start een nieuw showbestand.
- Patch de fixtures.
- Maak de lay-out.

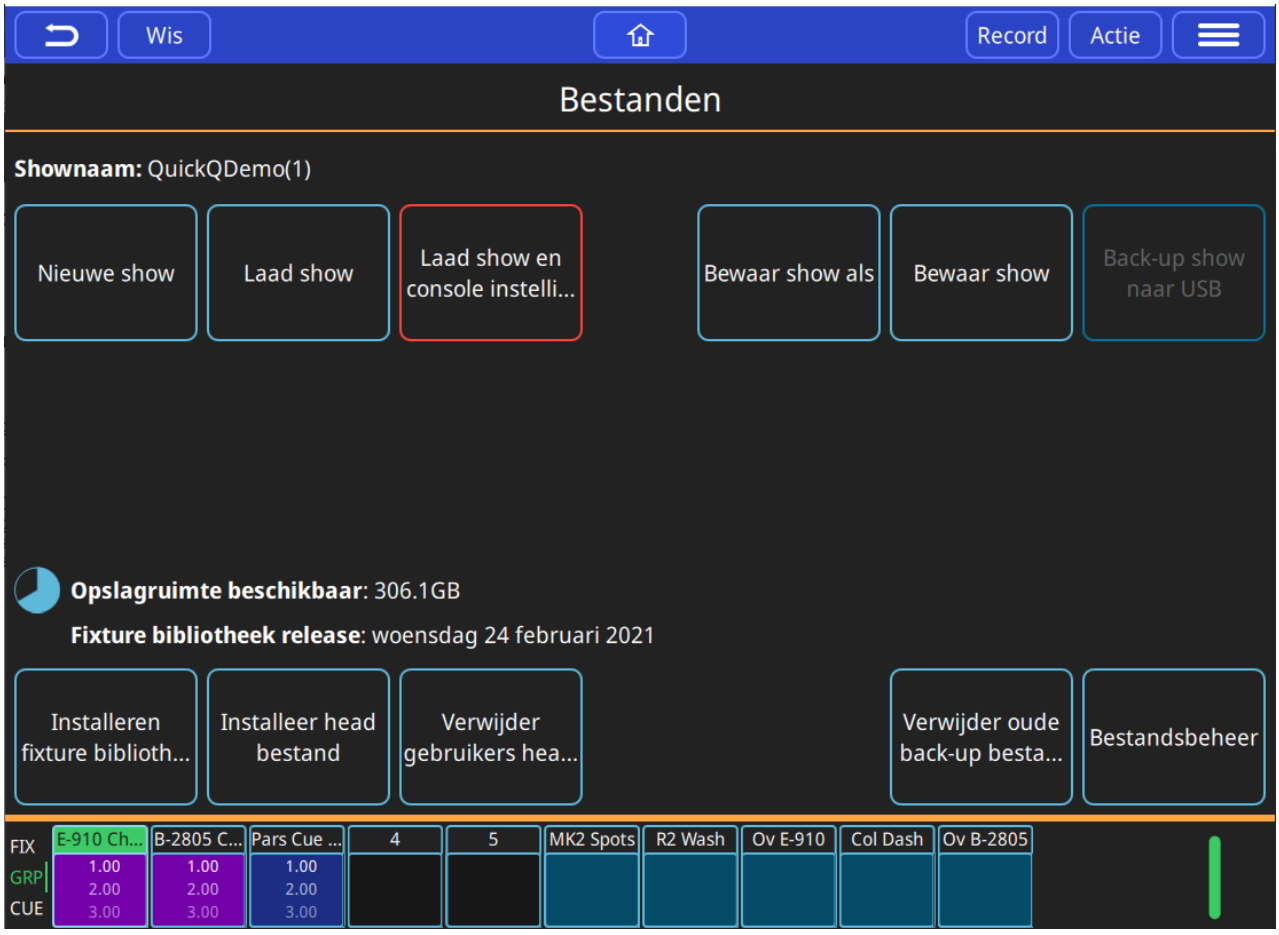
Starten met een nieuw showbestand

Open het venster Bestanden ☰›Bestanden.

Sla eerst je oude show op! Gebruik de **[Bewaar show]** of, om op te slaan onder een andere naam, gebruik **[Bewaar show als]**. Neem een kijkje in het bestandsbeheer hoofdstuk voor meer info betreffende het laden en bewaren van shows.

We raden ook aan om een back-up te maken op een USB-stick. Plaats een USB-stick en gebruik **[Back-up show naar USB].**

Druk in het bestandenvenster op **[Nieuwe show]**. Dit wist het huidige showbestand uit het actieve geheugen - opgeslagen shows blijven nog steeds opgeslagen op het opslagstation van de console als je ze hebt opgeslagen en kunnen opnieuw worden geladen met **[Laad show]**. Bevestig door **[Ja]** te selecteren.



Zodra een nieuwe show is gestart, zal de console automatisch het patchvenster openen.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Patchen van fixtures

"Patchen" is het proces om QuickQ-consoles te vertellen welke apparaten je met welke faders wilt verbinden en om de console te vertellen een bepaald bestand ("fixturebestand") te gebruiken om onze commando's op de console te vertalen naar niveaus die de fixture begrijpt. We moeten de console ook vertellen op welke DMX-kanalen de fixture communicatie verwacht.

Dit doen we door een DMX-startadres toe te wijzen aan de fysieke fixture, een fixture-bedieningsmodus te kiezen en deze te matchen tijdens het patchen. Dit wordt meestal gedaan wanneer we de armaturen voor het eerst ingesteld worden, door hun ingebouwde menusystemen te gebruiken die worden beschreven in de handleiding van de fixture. We moeten ook weten op welk "universe" van DMX de fixture is aangesloten, zodat we dit kunnen matchen met de DMX-universepoorten op de console.


De meeste fixtures hebben meerdere modi. Als je ervoor kiest om voor de eerste keer een modus in te stellen voor de fysieke fixture, neem dan de tijd om de handleiding van de fixture te lezen en kies er één uit die niet te ingewikkeld of te simpel is. Eén die u toegang geeft tot de fixturefuncties waarvan u verwacht dat ze deze te kunnen bedienen, zonder veel functies die u niet nodig heeft, en die uw programmering kan bemoeilijken of vertragen.

De QuickQ fixture bibliotheek bevat meer dan 36.000 verschillende fixturebestanden. Het fixturebestand hoofdstuk geeft meer info over wat te doen wanneer je een fixture niet kan vinden die je nodig hebt. De consolesoftware bevat de bibliotheek die actueel was op het moment dat de software werd gemaakt. Zelfs als u zojuist uw consolesoftware hebt bijgewerkt, moet u de meest recente fixture-bibliotheek downloaden en installeren.

Als je fixture niet op de console wordt gevonden, controleer dan eerst de lijst met alle beschikbare fixture-bestanden.

Als er nog geen fixturebestand is aangemaakt, plaats dan een verzoek op ons Bugtracker-systeem, of stuur ons een mail met de handleiding van de fixture en wij zullen het voor je bouwen.


De consolesoftware bevat de bibliotheek die actueel was op het moment dat de software werd gemaakt. Zelfs als u zojuist uw consolesoftware heeft bijgewerkt, moet u de huidige fixturebibliotheek downloaden en installeren met behulp van de optie **[Installeren fixture bibliotheek]** in het venster bestanden.

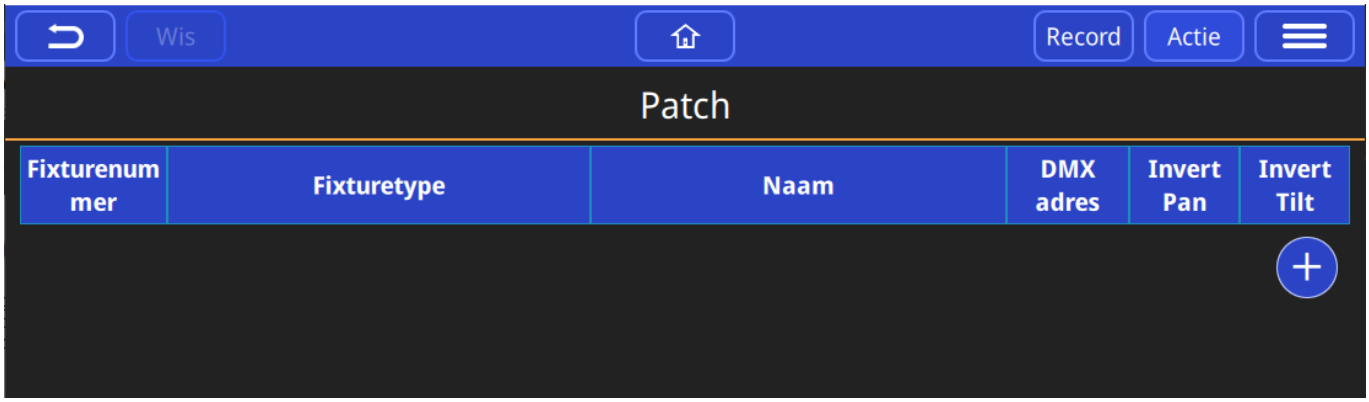
Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Patchen stap voor stap

QuickQ leidt u door de stappen om fixtures te patchen. Volg gewoon de stappen in het patchvenster.

Adresseer eerst en wijs modi toe aan uw fixtures in uw lichtinstallatie, verzamel de informatie bij elkaar en open vervolgens het patchvenster vanuit het hoofdmenu: ☰›**Patch**.

1. Druk op de **[+]** knop rechtsonder in het patchvenster.

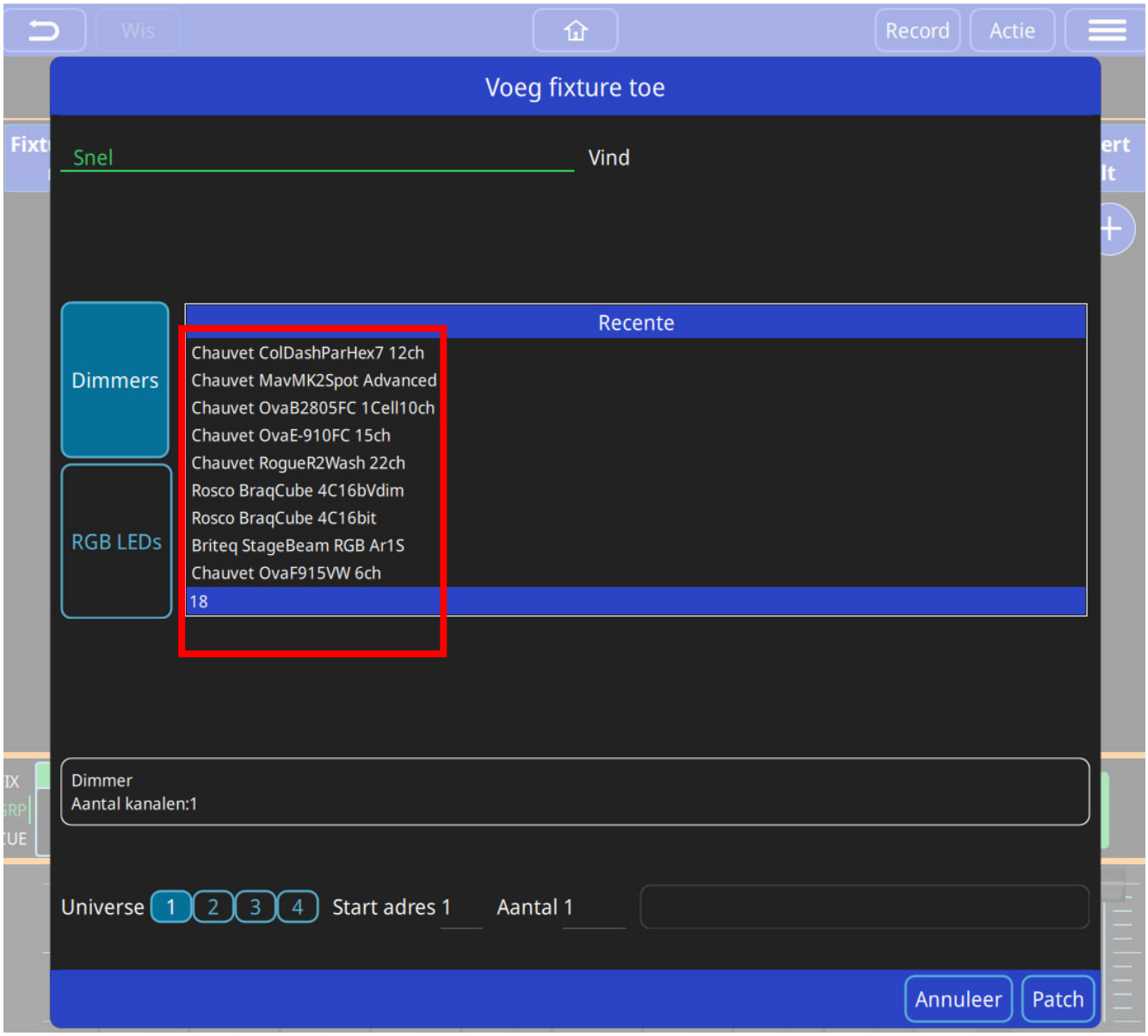


Als u zojuist nieuwe consolesoftware of een nieuwe fixturebibliotheek hebt geïnstalleerd, geeft de '+' - toets mogelijk een draaiend pictogram weer. Zodra QuickQ klaar is met het laden van de nieuwe index van fixtures, stopt het met draaien. Het zou minder dan een minuut moeten duren.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Zoek de fixtures die u wilt bedienen met behulp van de "Zoek" -weergave.

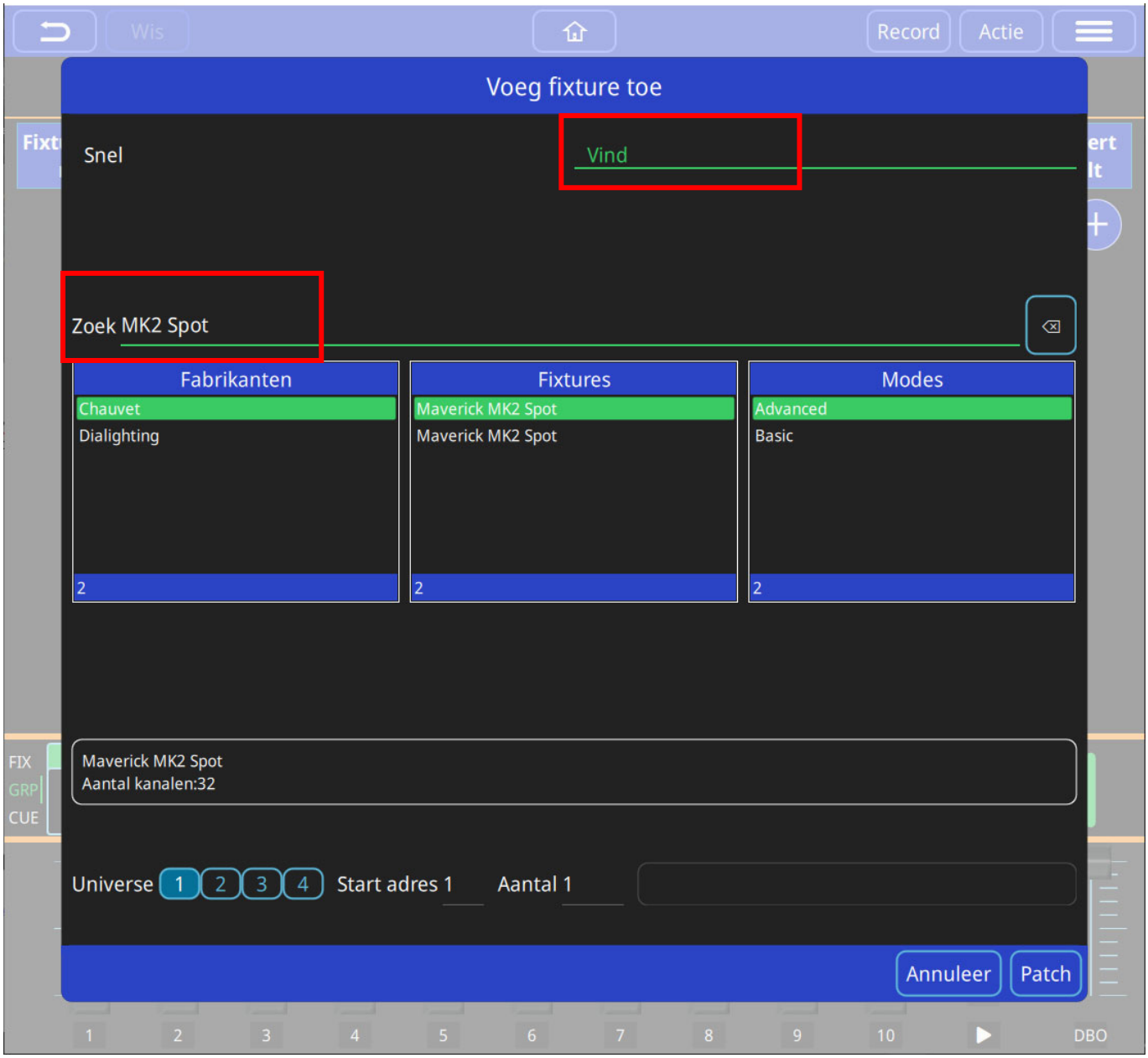
Er zijn twee weergaven ‘Snel’ en ‘Vind’. ‘QuickQ’ toont eerder gepatchte fixtures van eerdere shows en eenvoudige fixtures zoals dimmers of RGB LED-armaturen.



Audio Visual Lighting bv, D’Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Als u ‘Chauvet Mav’ invoert, wordt de bibliotheek gefilterd om alle armaturen van Chauvet en in het Maverick-assortiment weer te geven. Als u bijvoorbeeld 'sharpy' invoert, worden alle armaturen in de bibliotheek met de naam Sharpy weergegeven, bijvoorbeeld Clay Paky, Sharpy.

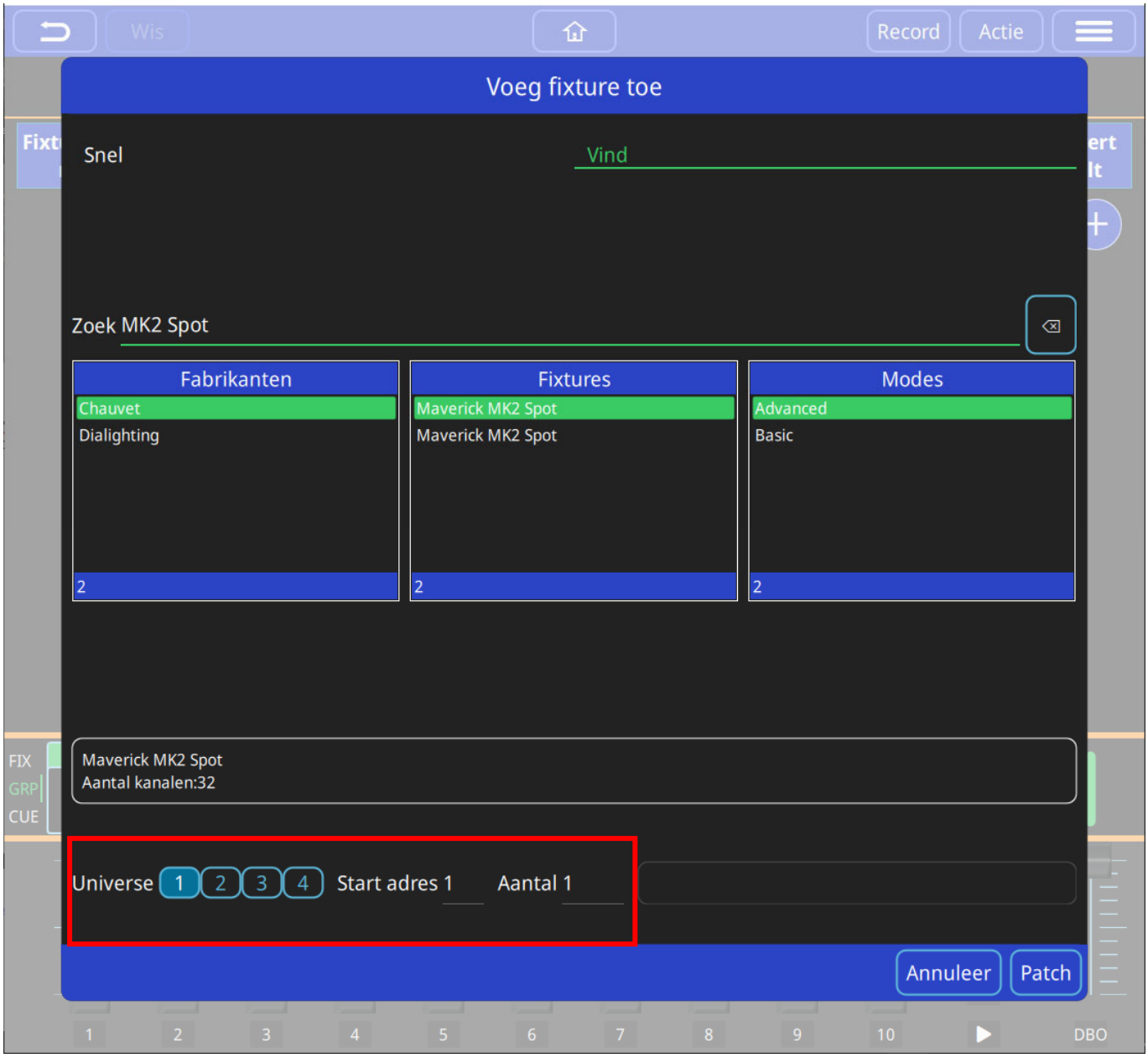
2. Selecteer de fabrikant, fixture en de modus uit de 3 vakken onder het zoekvak.



3. Selecteer de console-universe waarmee de armaturen zijn verbonden.

QuickQ wijst de fixtures automatisch toe aan het laagst beschikbare DMX-adres. Als u een ander DMX-adres wilt invoeren, voert u dit in het veld "Startadres" in.

Audio Visual Lighting bv, D’Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be



4. Voer tenslotte het aantal van dit type fixture in dat moet worden gepatcht en druk op de **[Patch]** - knop rechtsonder in het venster.

Als u uw verlichtingsinstallatie opeenvolgend heeft geadresseerd, bespaart dit u tijd omdat u meerdere fixtures van hetzelfde type tegelijk kunt patchen. QuickQ berekent automatisch de incrementele DMX-adresoffsets op basis van het aantal kanalen voor de fixturemode. Als dit niet het geval is, is het nog steeds mogelijk om één voor één te patchen.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

RDM Auto Patch

Handmatig patchen zoals hierboven kan worden geautomatiseerd als uw fixtures RDM hebben ingebouwd. Om RDM Auto-patch in het patchvenster te gebruiken, selecteert u ☰ **RDM Auto Patch**.

RDM op QuickQ-consoles wordt voornamelijk gebruikt om de huidige opstelling van de verlichtingsinstallatie te detecteren (het zal universe, adres en modus van fixtures detecteren). Bij gebruik van de RDM auto patch-functie zullen QuickQ-consoles echter automatisch alle fixtures met conflicterende DMX-adressen adresseren. QuickQ-consoles zullen de fixturemode niet wijzigen. QuickQ-consoles staan geen aangepaste instelling van fixtureadressen en modi via RDM toe.

Geavanceerde patchfuncties

Hernummering van armaturen

Hernummerde fixtures zullen zich opnieuw toewijzen aan de fixturefaders. Als je al je fixturefaders al hebt gevuld, moet je 'ruimte maken' door een bestaande fixture te hernummeren boven de 20 (op de QuickQ 10 en QuickQ 20, of boven de 40 op de QuickQ 30), dit zal eerst de ruimte vrijmaken van de fixturefader. Deze "verplaatste" fixtures kunnen nog steeds worden bediend vanuit het Intensity-venster en vanuit het Home-venster of kunnen worden opgenomen in groepen en bediend vanaf de multifunctionele faders in de groepsmodus.

Benoemen van armaturen

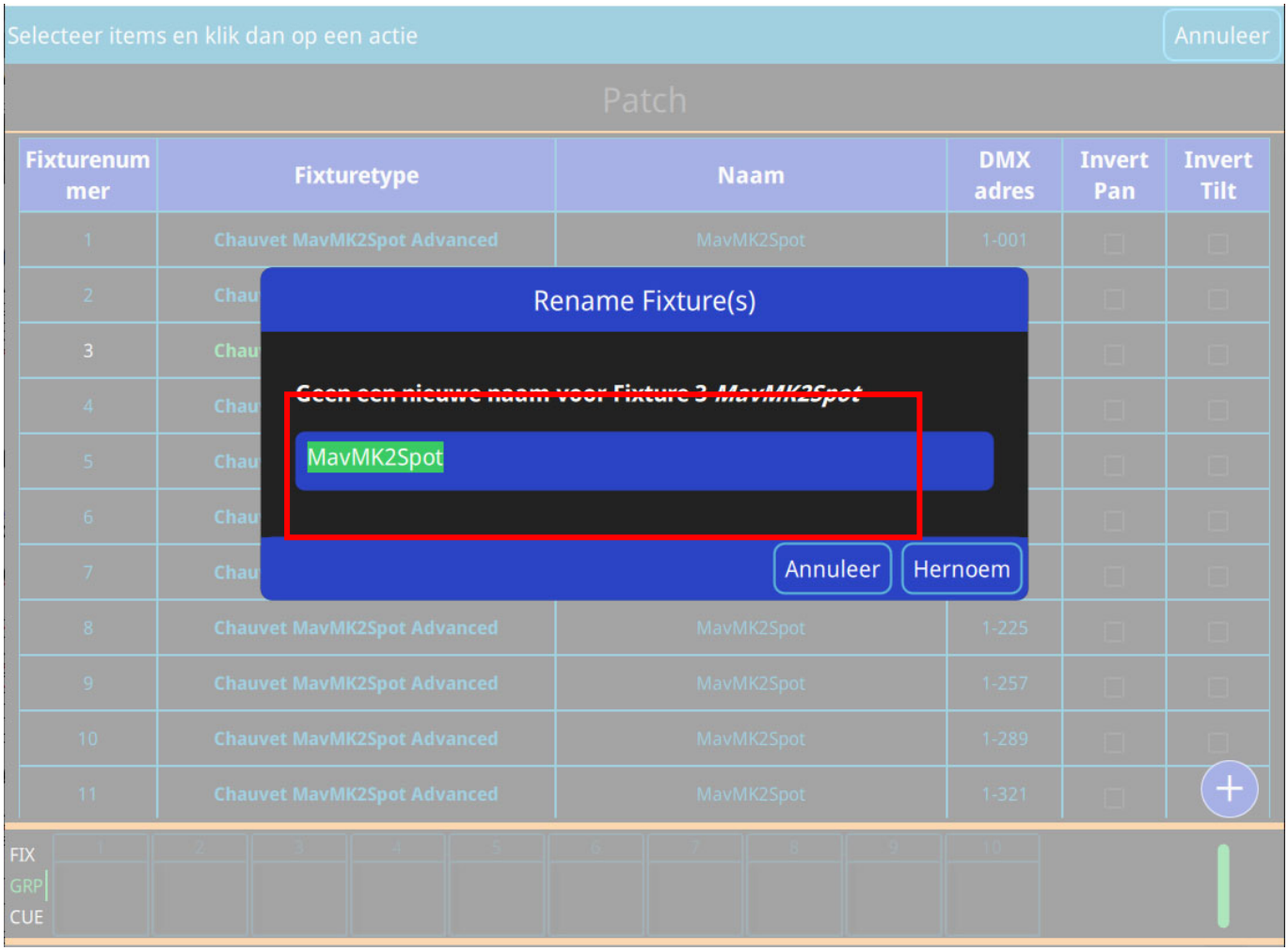
QuickQ gebruikt maakt standaard een naam voor de fixture. Deze naam wordt gebruikt op het startscherm en u kunt deze wijzigen van de standaardnaam in een naam die handig voor u is.

Het wordt aanbevolen om de fixture een naam te geven op basis van de locatie en / of het doel (Front Light, Back Light, X light SL).

Enkele fixtures kunnen worden hernoemd door de fixturenaam ingedrukt te houden of dubbel erop te tikken. Typ of bewerk de naam in het hernoemvenster.

Om meerdere fixtures te hernoemen: - Druk op **[Actie].** - Selecteer fixtures in de patchlijst door één voor één aan te klikken. - Druk vervolgens op **[Hernoem]** in de actiemenubalk bovenaan het venster. - Typ of bewerk de naam in het dialoogvenster Naam wijzigen.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be



Wijzigen DMX adres van gepatchte fixtures

Afzonderlijke fixtures kunnen opnieuw worden geadresseerd door het DMX adres veld in het patchvenster ingedrukt te houden of dubbel erop te tikken. Voer het nieuwe startadres in het dialoogvenster DMX-adres instellen in.

Fixtures kunnen ook naar een ander universe worden verplaatst. Als er een fout is gemaakt en het adres is al in gebruik, selecteer dan **[Zoek eerste vrij adres]** en er wordt een oplossing voor je gevonden. Stel dit adres vervolgens ook in op het fysieke armatuur.

Om het DMX-adres van meerdere fixtures te wijzigen:

- Selecteer de **[Actie].**
- Selecteer fixtures in de patchlijst door één voor één aan te klikken.
- Selecteer vervolgens **[Herpatch**] in de actiemenubalk bovenaan het venster.
- Voer een nieuw startadres in voor de eerste fixture. QuickQ berekent automatisch de incrementele DMX-adresoffsets op basis van het aantal kanalen voor de fixturemodus.

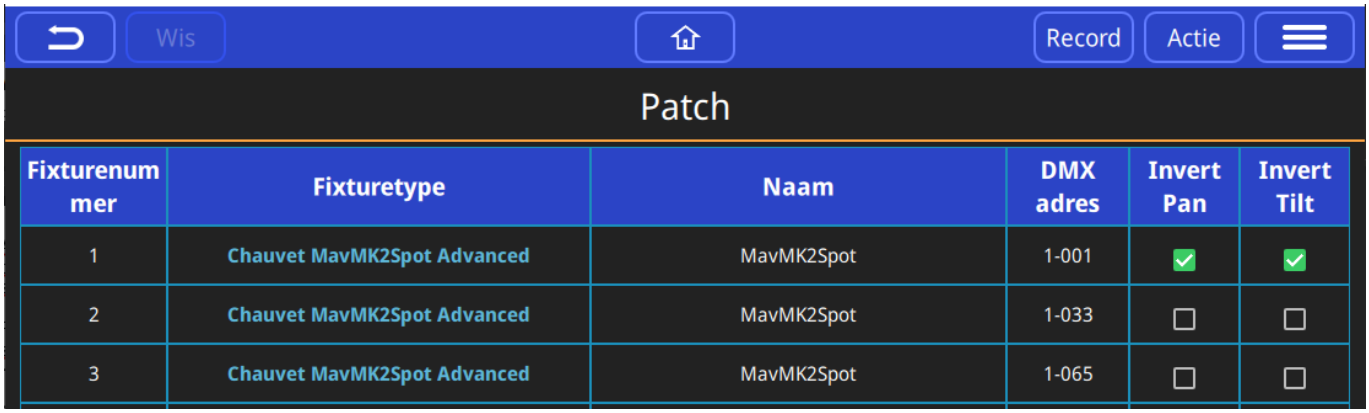
Als er een fout is gemaakt en het adres is al in gebruik, selecteer dan **[Zoek eerste vrije adres]** en er wordt een oplossing voor je gevonden. Stel dit adres vervolgens ook in op het fysieke armatuur.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Pan en tilt omkeren

Als fixtures met pan- en tilt-functies achterstevoren in de rig worden gehangen, kan de pan en / of tilt van één of meer worden aangepast door in het vakje te klikken om een vinkje bij de betreffende optie toe te voegen. Als bijvoorbeeld niet al uw fixtures naar het podium naar links pannen wanneer u de pan-encoder verdraait in het positievenster, switch dan vervolgens de pan op de betreffende fixtures. Alleen fixtures met pan- en / of tilt-functies laten een selectievakje zien in het patchvenster.

U kunt de pan- en tilt-flip aanpassen om ervoor te zorgen dat uw encoderwielen werken zoals u dat wilt, zodat wanneer u de encoder met de klok mee beweegt, alle fixtures in de gewenste richting bewegen.



Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Verwijderen van fixtures

Fixtures kunnen één voor één of met meerdere tegelijk uit de patch worden verwijderd:

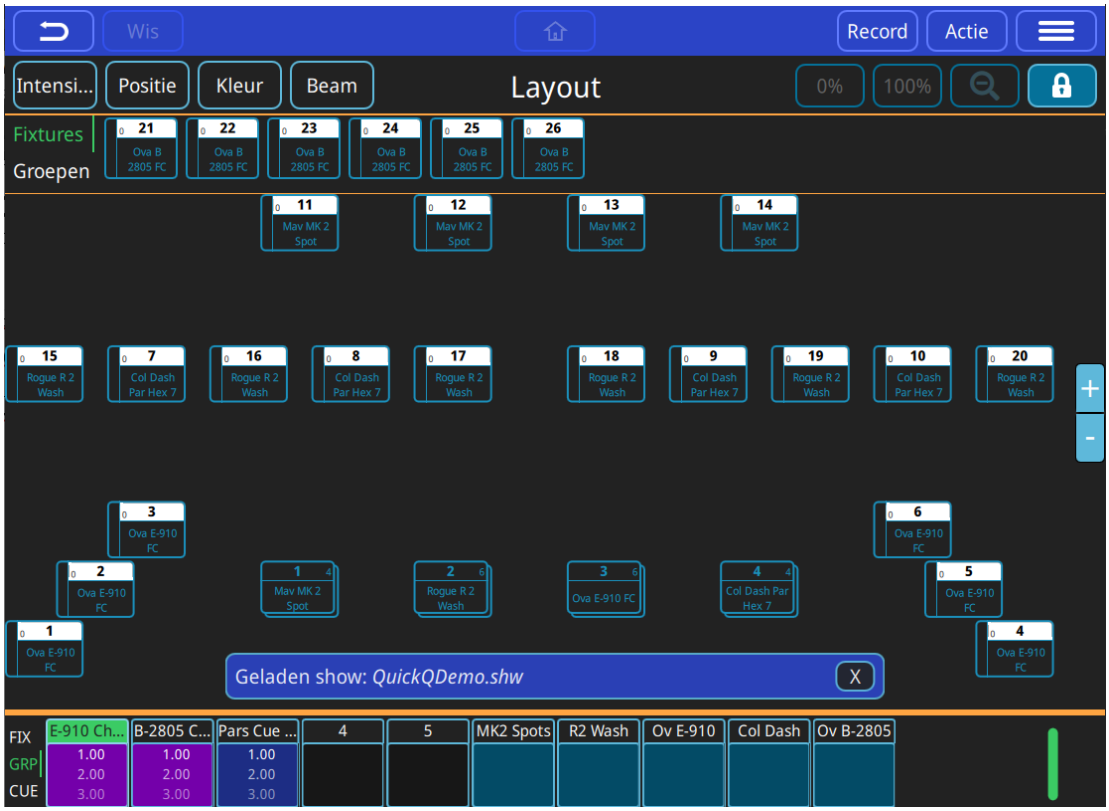
- Selecteer de **[Actie]**.
- Selecteer fixtures in de patchlijst door er op te klikken.

Druk op [🗑] om de geselecteerde fixtures te verwijderen.

⚠ Hiermee worden alle geprogrammeerde cues en effecten, evenals patch en beginvenster gewist voor deze specifieke armaturen.

Aanmaken layout

Het lay-outvenster wordt gebruikt om een eenvoudige lay-out van uw verlichting rig te creëren waar fixtures kunnen worden geselecteerd en niveaus en kleurinformatie kunnen worden bekeken.



Gepatchte fixures verschijnen in het bovenste gedeelte van het lay-outvenster tussen de twee oranje lijnen.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Om een lay-out te maken:

- Ontgrendel het venster door op [] te klikken.
- Sleep fixturepictogrammen naar het middengedeelte van het lay-outvenster om een lay-out te maken.
- Zoom in of uit door te knijpen en de positie te fine tunen van fixtures.
- Een raster kan worden in- of uitgeschakeld met de **[Grid]** -knop als hulp bij het positioneren.

• Vergrendel het lay-outvenster wanneer u klaar bent door op [] te klikken om te voorkomen dat u de lay-out per ongeluk bewerkt.

Als u groepen fixtures heeft gemaakt op de Group Faders, zullen deze verschijnen in de bovenste regel van het lay-outvenster. Raak de tekst **[Groepen]** aan (in het bovenste gedeelte van het lay-outvenster tussen de twee oranje lijnen) om de groepen te bekijken. Gebruik dezelfde methode zoals hierboven om groepen op de lay-out te plaatsen.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

5. Controle van fixtures

Met QuickQ kun je fixtures live besturen, cues programmeren en vervolgens fixtures besturen met opgenomen cues of besturen met een combinatie van deze twee. Meestal worden shows live geprogrammeerd en vervolgens afgespeeld vanaf cues.

Snelle stappen: **live:**

- Zet de multifunctionele faders aan de linkerkant in de FIX-modus door op de **[FIX]** -modusknop te drukken.
- Schuif een of meer faders omhoog tot een intensiteitsniveau.
- Selecteer **[Kleur]** en verander de kleur.

Snelle stappen: **opgenomen**

- Gebruik uw "live" programmering van hierboven.
- Zet de multifunctionele faders aan de linkerkant in de CUE-modus door op de **[CUE]** -modusknop te drukken.
- Selecteer **[Record].**
- Selecteer een **[softknop**] onder een multifunctionele fader.
- Zet alle multifunctionele faders op nul.
- Druk op **[Wis].**
- Schuif de fader waar u de cue heeft opgenomen omhoog.



QuickQ-consoles zijn bedoeld om het bedienen van fixtures intuïtief en snel te maken. U hoeft de volgende "regels" misschien niet te begrijpen om te beginnen, maar ze zullen u helpen een beter idee te krijgen van hoe uw programmering wordt toegepast.

QuickQ zal de gecombineerde selectie uitvoeren naar de fixtures op basis van eenvoudige regels.

Regel 1
Live-fixtures hebben altijd voorrang op opgenomen cues. Live legt aangebrachte wijzigingen “vast”. Voordat u verder gaat met het afspelen van cues, vergeet niet om alle multifunctionele faders naar beneden te verplaatsen en vervolgens op **[Clear]** te drukken.

Regel 2
Als meerdere cues of faders de intensiteit van een fixture regelen, wordt de hoogste intensiteit uitgevoerd. We noemen dit HTP voor Highest Takes Precedence.

Regel 3
Voor alle andere fixture kenmerken (kleur, beam en positie) die worden bestuurd door meerdere cues, wordt de laatst gegeven waarde (commando) uitgevoerd. We noemen dit LTP voor Latest Takes Precedence.

Live bedienen van fixtures

Om fixtures live te besturen, selecteren we eerst de fixtures, stellen de intensiteit van de fixtures in, stellen we vervolgens de positie in als de fixtures bewegende fixtures zijn, stellen we kleuren in, passen we de lichtbundel aan en sturen we indien nodig effecten.

Dit alles kan op elk moment worden opgenomen in cues. Als we klaar zijn met het live besturen van fixtures, wissen we de fixtures met de **[Wis]** -knop.

Audio Visual Lighting bv, D’Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Wis armaturen

Fixtures die live worden bestuurd, worden 'vastgelegd'. De attribuutwaarden van de geselecteerde fixture worden uitgevoerd totdat u de multifunctionele faders verlaagt en op de **[Wis]** -knop in de hoofdmenubalk drukt.



Denk er altijd aan om alle faders aan de linkerkant te verlagen tot 0 en dan op **[Wis]** te drukken als u klaar bent met het programmeren van een cue.

Selecteer fixtures

Op QuickQ kunnen we fixtures selecteren op 4 verschillende locaties: fixtures selecteren in het home-venster, fixtures selecteren met de multifunctionele faders in fixturemodus, fixtures selecteren met de multifunctionele faders in groepsmodus en fixtures selecteren in het intensiteitsvenster.

Fixtures selecteren in het Home-venster

Om een fixture te selecteren, raakt u een of meer fixturepictogrammen aan. Geselecteerde fixtures hebben een groene rand. U kunt fixtures deselecteren door ze opnieuw aan te raken.

Selecteer fixtures met de multifunctionele faders in de fixturemode

De multifunctionele faders aan de linkerkant van de console besturen individuele fixtures in de fixturemode (druk op de **[FIX]** -modusknop):

- Zet een of meer van de multifunctionele faders omhoog. De fader regelt de intensiteit van de fixture.
- Door op de fixtureselectieknop onder een fixturefader te drukken.
- Selecteer een reeks fixtures. Druk op een knop onder de fader voor het begin van het bereik en druk tegelijkertijd op een fixtureknop die het einde van het bereik definieert.
- Deselecteer fixtures of fixturereeksen door opnieuw te selecteren.
- Geselecteerde fixtures hebben een helderdere LED boven de fader.

Selecteer fixtures met de multifunctionele faders in de groepsmodus

De multifunctionele faders aan de linkerkant van de console bedienen groepen fixtures wanneer ze in de groepsmodus zijn (druk op de **[GRP]** -modusknop):

- Zet een of meer van de multifunctionele faders omhoog. De fader regelt de intensiteit van de groep fixtures.
- Selecteer een reeks groepen. Druk op een knop onder de fader voor het begin van het bereik en druk tegelijkertijd op een fixtureknop die het einde van het bereik definieert.
- Deselecteer groepen of reeksen van groepen door opnieuw te selecteren.

Geselecteerde fixturegroepen hebben een helderdere LED boven de fader.

Selecteer Fixtures in het intensiteiten venster

U kunt fixtures in het Intensity-venster selecteren en deselecteren door op de knoppen onder de faders op het touchscreen te drukken.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Bedien fixtures met opgenomen cues

Cues kunnen fixtures besturen. Cues bevatten opgenomen parameterwaarden (intensiteit, positie, kleur, beam) en effecten. Cues kunnen worden opgenomen en afgespeeld op een of meer van:

- Playback faders 1-10
- Cue Faders, de multifunctionele faders, wanneer ze in de cue-modus staan (Druk op de **[CUE]** -modusknop).
- Execute venster items.

Op de Playback faders kunnen een of meer cues worden opgenomen om een cue-stack of een chase te vormen. Cue-faders en Execute venster-items slaan slechts één cue op. Deze cue kan effecten bevatten.

Het fader-niveau regelt de intensiteit van de fixtures tussen nul en het maximum dat in de cue is opgenomen.

De selectieknoppen aan de onderkant van de fader fungeren nu als Flash-knoppen en passen onmiddellijk de maximale opgenomen intensiteit toe en activeren de cue op de fader wanneer ze worden ingedrukt.

Cues activeren en cues vrijgeven

Cues kunnen worden gestart en gestopt tijdens het afspelen of uitvoeren door de playback faders of de cue faders te verhogen of verlagen. Bij het afspelen beschouwen we ze als "actief", als we niet afspelen, zeggen we dat ze "vrijgegeven" zijn. Cues kunnen één voor één worden vrijgegeven door hun faders naar de onderkant van hun bereik of allemaal tegelijk vanuit het **[Actie]** -menu en vervolgens **[Alles vrijgeven]**. Dit heeft geen invloed op de waarden die zijn vastgelegd door rechtstreeks geselecteerde fixtures. Als deze worden uitgevoerd, wordt de uitvoer alleen stopgezet als op **[Wis]** wordt gedrukt.

Intensiteit bedienen

De intensiteit voor een geselecteerde fixture kan rechtstreeks worden geregeld vanaf de multifunctie faderts, vanuit het intensiteitsvenster of vanuit het lay-outvenster.

Fixturefaders gebruiken

Zoals we hebben gezien, zal het verplaatsen van een of meer van de multifunctionele faders in de fixturemodus de intensiteit op een niveau instellen. Het intensiteitsniveau van een hele groep kan worden aangepast of ingesteld in de groepsmodus (druk op de **[GRP]** -modusknop).

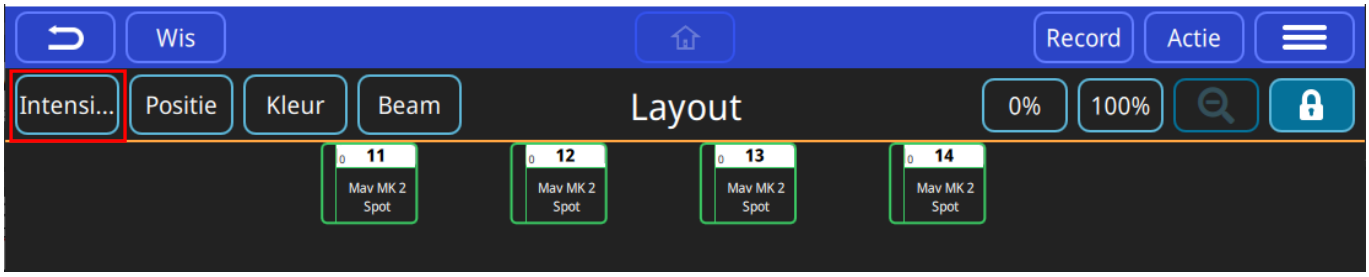
Lay-outvenster

Intensiteiten kunnen ook worden geregeld vanuit het Lay-outvenster. De knoppen [0%] en [100%] kunnen worden gebruikt om fixtures snel aan en uit te zetten, terwijl op de QuickQ 20 en QuickQ 30 de encoder rechtsonder kan worden gebruikt om de intensiteit van de geselecteerde fixtures nauwkeurig aan te passen.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Intensiteitsvenster

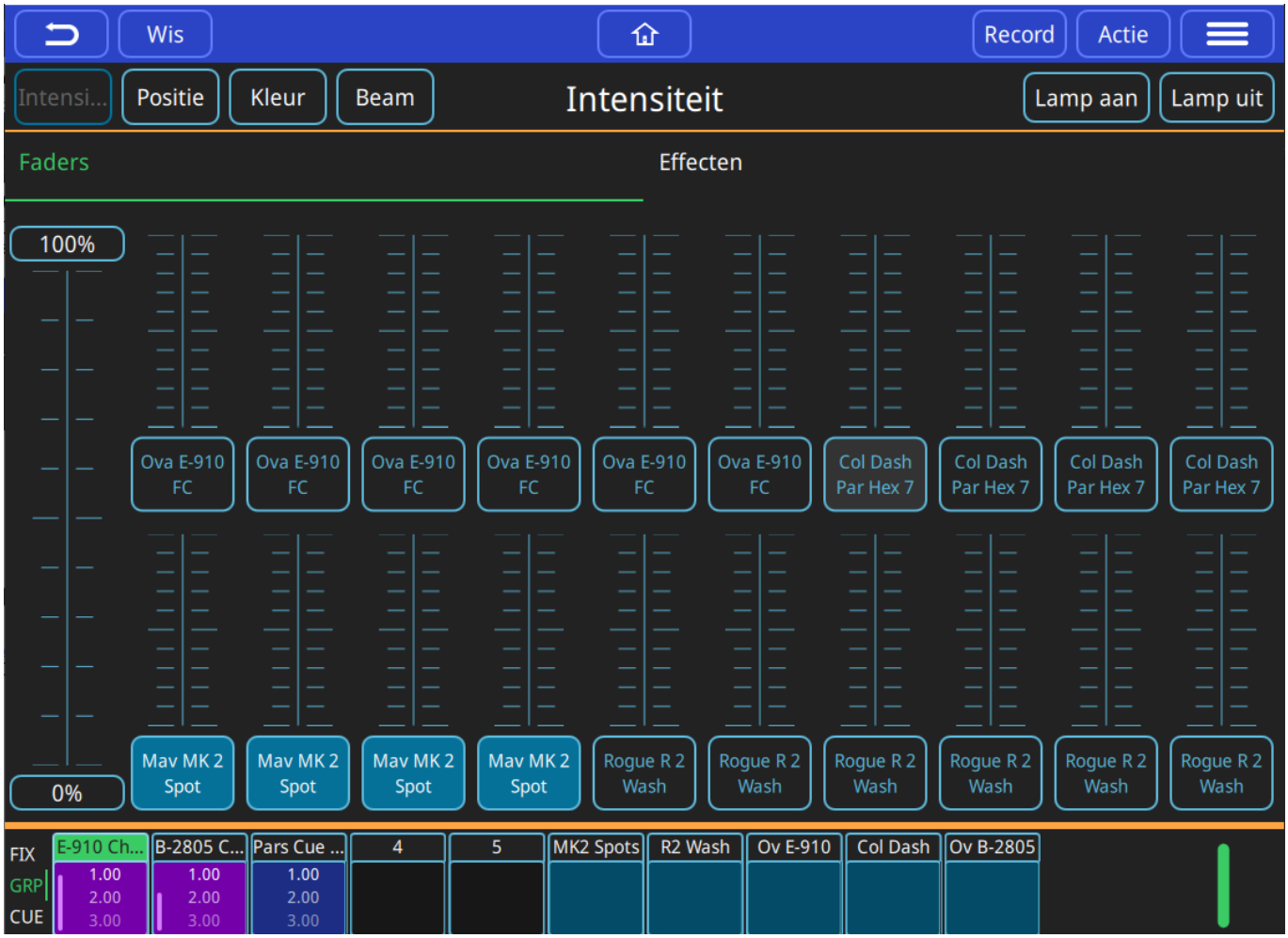
Het intensiteitsvenster biedt controle over zowel individuele als alle geselecteerde armaturen. Ga naar het Home-venster en selecteer de knop Intensiteit om het Intensiteitsvenster te openen.



De grotere fader aan de linkerkant bestuurt alle momenteel geselecteerde fixtures. Geselecteerde fixtures kunnen bovendien worden bediend op QuickQ 20 en 30 consoles met behulp van het Intensity-encoderwiel dat rechtsonder wordt weergegeven.

U kunt de intensiteit van de afzonderlijke fixtures wijzigen door hun faders aan te passen. Wanneer de intensiteit van een armatuur wordt gewijzigd, zal de knop kort de intensiteitswaarde in procenten weergeven.

Het hernoemen van uw fixtures in patch maakt het selecteren van fixtures gemakkelijker.



Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

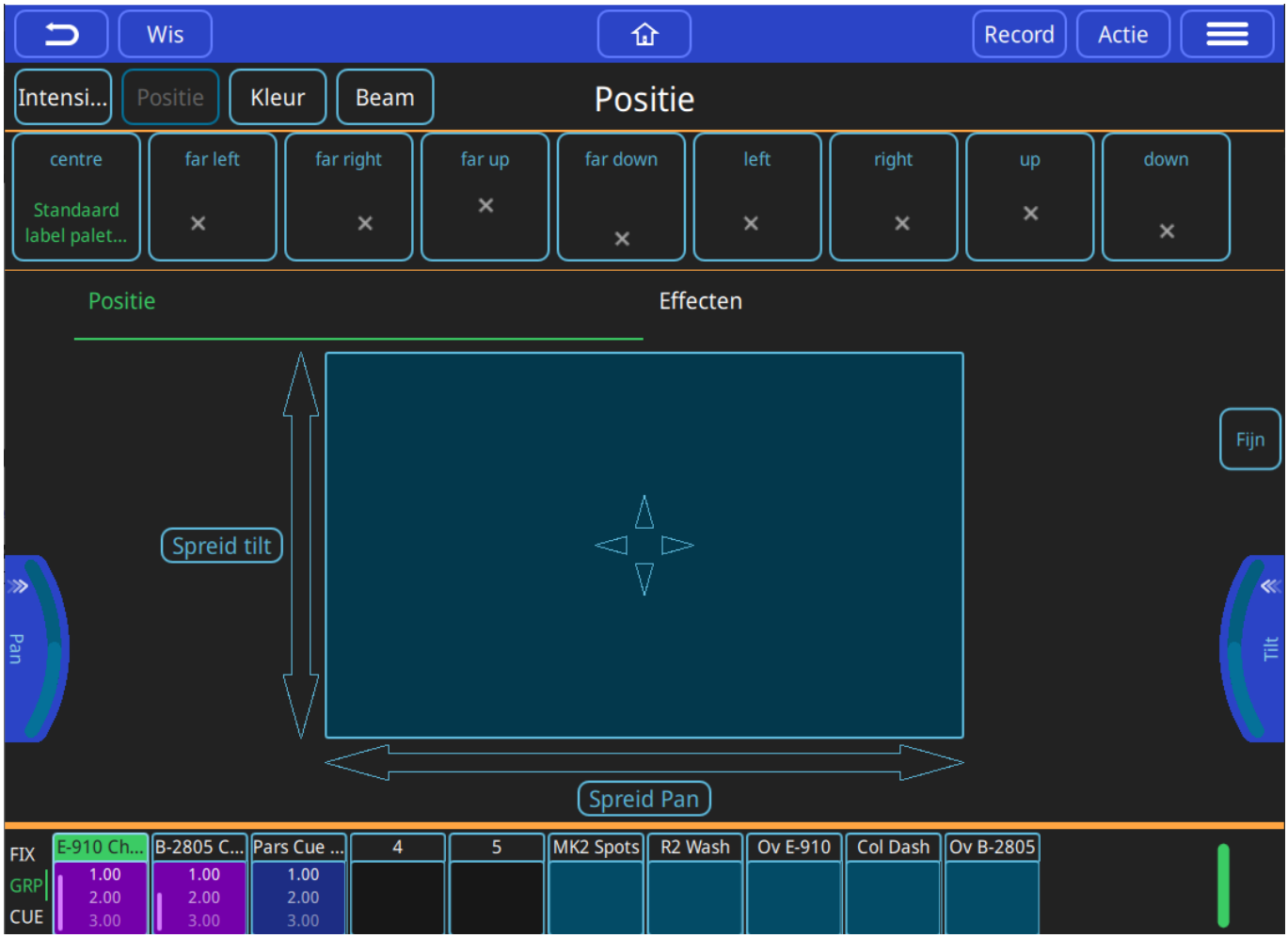
Lamp aan en lamp uit

Daarnaast zijn er bovenaan dit venster knoppen om [lamp aan] en [lamp uit] voor de geselecteerde fixtures te selecteren. Als u ontladingslampen heeft, kan het nodig zijn om de ontladingslamp in te schakelen (Lamp On) nadat u de stroom hebt ingeschakeld en ze uit te schakelen (Lamp Off) voordat u de stroom uitschakelt.
Raadpleeg de documenten van uw armatuurfabrikant voor de juiste werking.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Positie bedienen

Dit venster kan worden geopend door de knop **[Positie]** te selecteren in het lay-outvenster.



Selecteer eerst een of meer fixtures en vervolgens kan één van de onderstaande positieregelingsopties worden gebruikt.
Als je een positie in meer dan één cue gaat gebruiken, overweeg dan om deze in een palette op te slaan. Paletten wordt naar verwezen in cues, dus het aanpassen van een palette zal elke cue veranderen waarin het palette wordt gebruikt.

- Positie paletten. Druk op de recordknop en gebruik de groene + knop om je eigen palet toe te voegen.
- Standaardpalet - selecteer om terug te keren naar de standaardposities.
- Positie-encoders – trek de regeling uit om bereiken te selecteren, of gebruik selectie op het venster als er geen encoders zijn (QuickQ 10 en Remote App)
- Trackpad - of selecteer pijlen voor individuele pan- of tilt-bediening.
- Effecten.
- Fijne encodercontrole - vergeet niet uit te schakelen als u klaar bent!

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

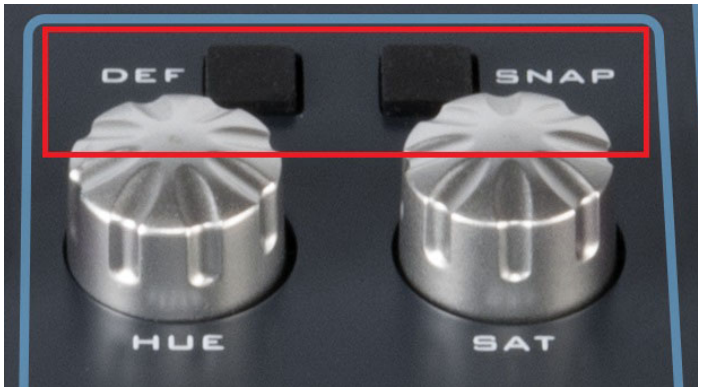
Kleuren bedienen

Kleurmix-encoders - COL MIX

Na het selecteren van een of meer fixtures, is het mogelijk om de kleur direct te regelen met behulp van de COL MIX-encoders, Hue en Saturation. Als je eerst de saturatie-encoder aanpast, kun je de kleur die je vervolgens kiest verdiepen met de hue-encoder.

[DEF] & **[SNAP]** -knoppen

In de Col Mix-sectie van de QuickQ ziet u een **[DEF]** -knop en een **[SNAP]** -knop



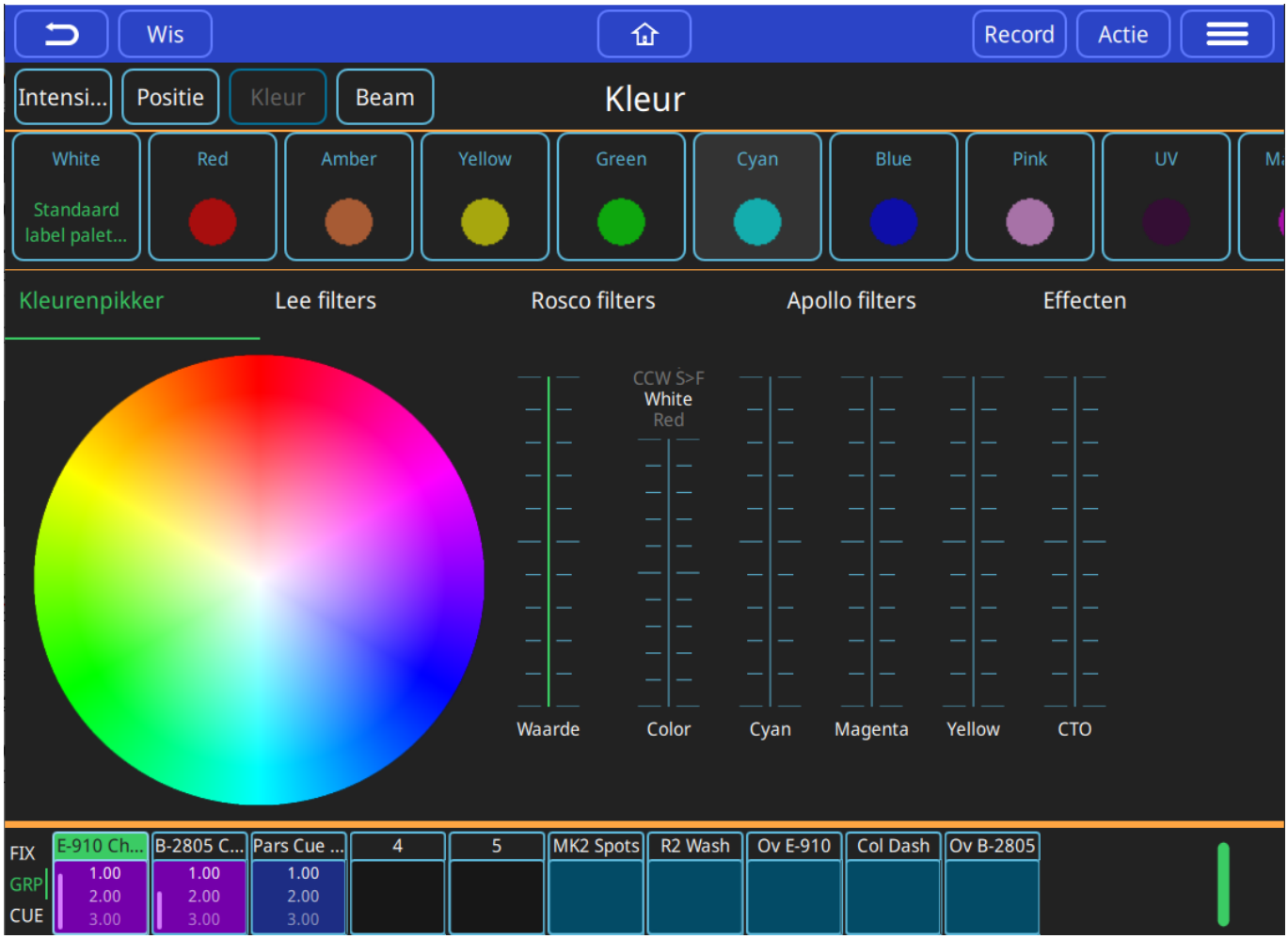
De **[DEF]** -knop (standaard) brengt uw lichten met kleurmenging met één druk op de knop terug naar hun standaardkleur. De standaardkleur is normaal gesproken wit. U kunt de standaardkleur van elke fixture met kleurmenging wijzigen door die nieuwe kleur eenvoudig op te slaan in het eerste kleurenpalet (het palet met het woord Standaard" in groen) in het kleurenvenster.

De **[SNAP]** -knop is een snelle manier om een kleur aan meerdere fixtures toe te wijzen. Als je 1 armatuur hebt gekozen en daarvoor een kleur hebt gekozen, kun je andere armaturen voor het mengen van kleuren kiezen en op **[SNAP]** drukken om die kleur in één keer op alle gekozen armaturen te forceren.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Kleur Venster

Dit venster kan worden geopend door de knop **[Kleur]** te selecteren in het Home-venster.



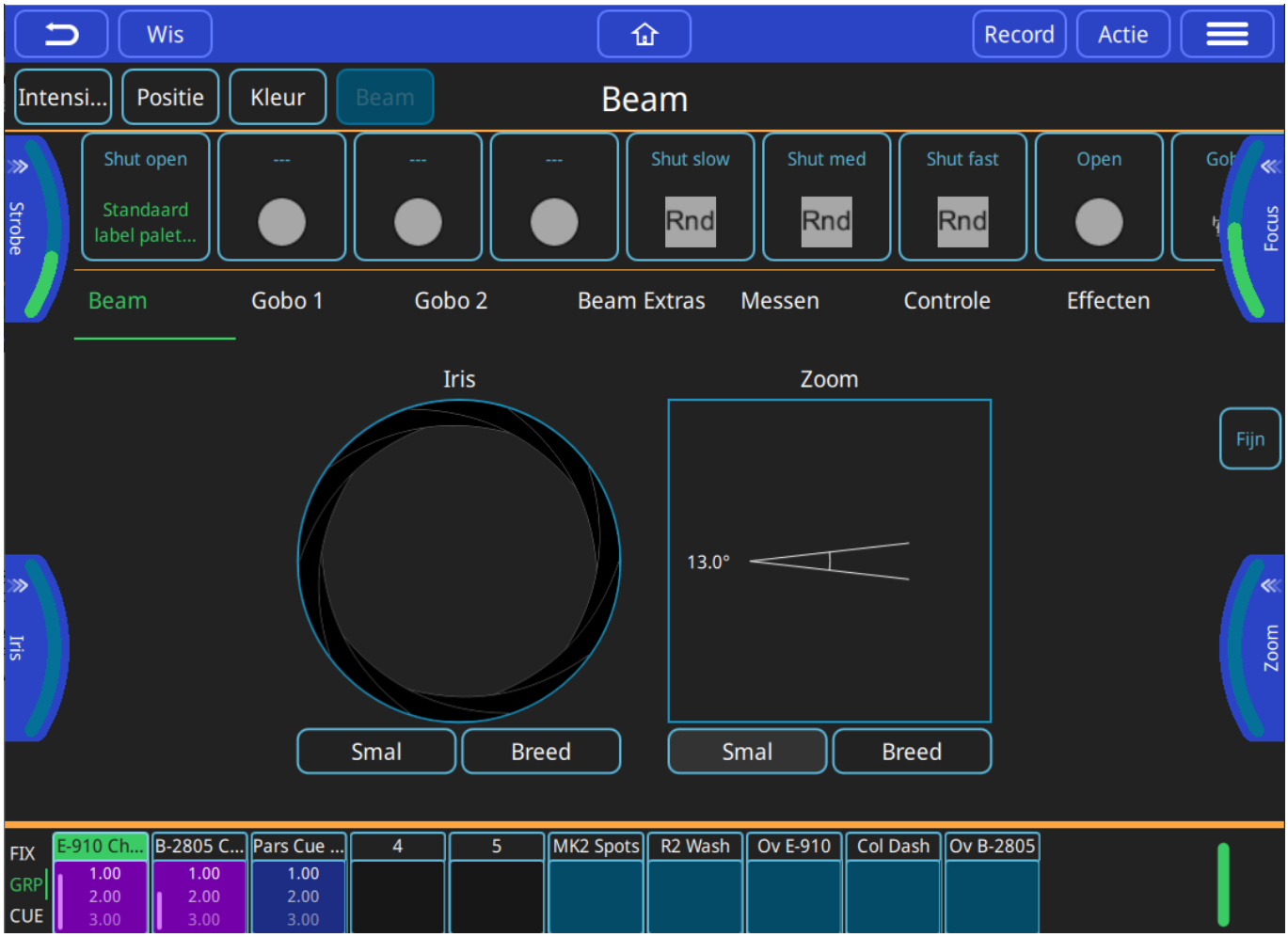
Selecteer eerst een of meer fixtures en vervolgens kan één van de onderstaande opties worden gebruikt om de kleur te regelen.
Als je een kleur in meer dan één cue gaat gebruiken, overweeg dan om deze in een palet op te slaan. Paletten wordt naar verwezen in cues, dus het aanpassen van een palette zal elke cue veranderen waarin het palette wordt gebruikt.

- Kleurenpaletten. Druk op de recordknop en gebruik de groene + knop om je eigen palet toe te voegen.
- Standaard kleurenpalet. Selecteer om de kleur terug te zetten naar de standaardwaarden.
- Kleurkiezer. Raak deze kleurkiezer aan om van kleur te veranderen. Wijzigingen die andere bedieningselementen gebruiken, worden hier weergegeven.
- Fabrikant van gelkleuren - Lee.
- Fabrikant van gelkleuren - Rosco.
- Fabrikant van gelkleuren - Apollo.
- Kleureffecten.
- Kleurregelingsfaders.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Beamfuncties bedienen - Gobo's, focus, zoom en andere beamopties

Dit venster kan worden geopend door de **[BEAM]** -knop te selecteren in het lay-outvenster.



Selecteer eerst een of meer fixtures, waarna een van de onderstaande opties voor beamregeling kan worden gebruikt.
Als je dezelfde beam attributen in meer dan één cue gaat gebruiken, overweeg dan om ze in een palette op te slaan. Paletten wordt naar verwezen in cues, dus het aanpassen van een palette zal elke cue veranderen waarin het palette wordt gebruikt.

- Beampaletten. Druk op de recordknop en gebruik de groene + knop om je eigen palet toe te voegen.
- Standaardpalet - selecteer om terug te keren naar de standaardwaarden van de beam.
- Beam-encoders - trek de regeling uit om bereiken te selecteren, of gebruik selectie op het venster als er geen encoders zijn (QuickQ 10 en Remote App).
- Iris kan zowel direct op het venster als door de encoders worden aangestuurd. Knijp het irispictogram naar binnen of naar buiten om aan te passen.
- De zoom kan zowel direct op het venster als door de encoders worden bediend. Knijp het zoompictogram in of uit om aan te passen.
- Fijne encodercontrole - vergeet niet uit te schakelen als u klaar bent!
- Beam control-pagina's - andere opties en effecten, waaronder gobo's.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Controle Gobo's

Dit venster kan worden geopend door de **[BEAM]** -knop in het lay-outvenster te selecteren en vervolgens **[Gobo 1]** te selecteren. Als de fixture meerdere gobowielen heeft, is er een **[Gobo 2]**-pagina.

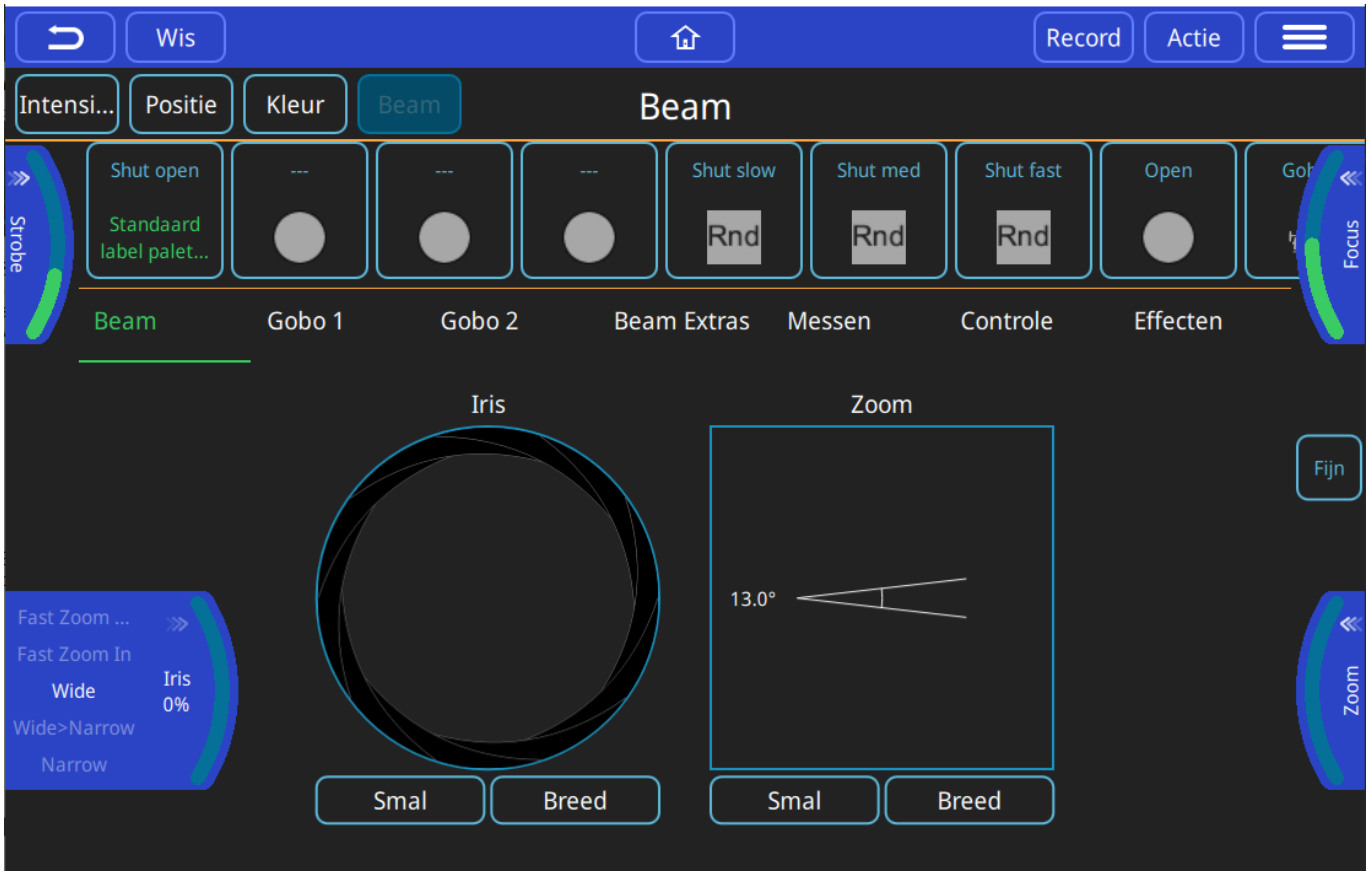


Selecteer eerst één of meer fixtures, waarna één van de gobobesturingsopties kan worden gebruikt. Als je dezelfde gobo-attributen in meer dan één cue gaat gebruiken, overweeg dan om ze in een palet op te slaan. Paletten wordt naar verwezen in cues, dus het aanpassen van een palet zal elke cue veranderen waarin het palette wordt gebruikt.

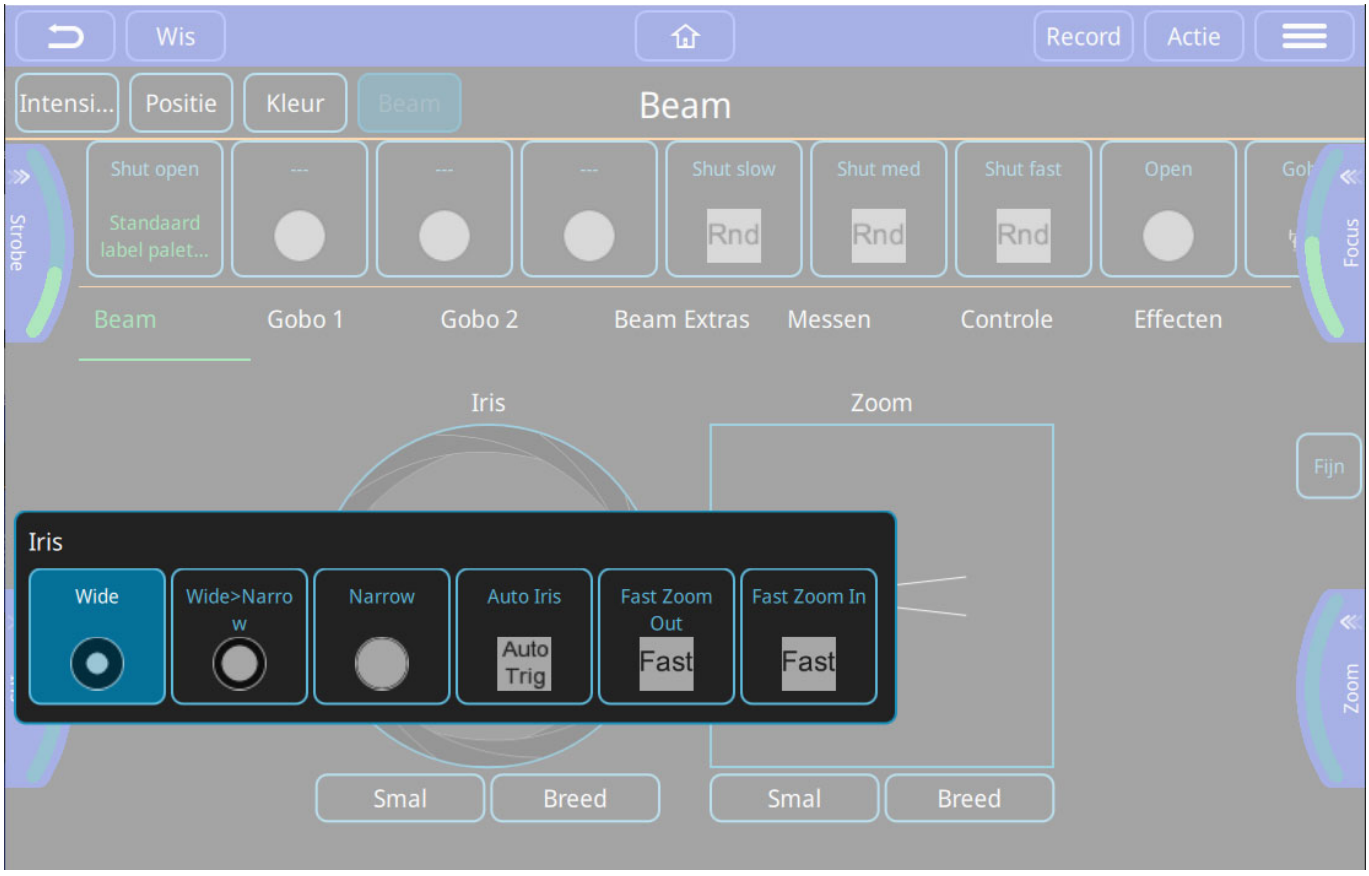
- Beampaletten. Druk op Record en gebruik de groene + knop om je eigen palet toe te voegen.
- Standaardpalet - selecteer om terug te keren naar de standaardwaarden van de beam.
- Gobo-selectie-encoder
- Gobo's kunnen ook worden geselecteerd door de goboselectiecarrousel te vegen.
- Gobo-bewegingsopties (indien ondersteund door de fixture).
- Gobo-rotatie-encoder - trek de regeling uit om bereiken te selecteren, of gebruik de selectie op het venster als er geen encoders zijn (QuickQ 10 en Remote App).
- Fijne encodercontrole - vergeet niet uit te schakelen als u klaar bent!

Encoder-tabbladen kunnen worden uitgetrokken door het tabblad vanaf de rand van het venster naar binnen te slepen om de bereiken en sub-selecties binnen een attribuut weer te geven.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be



Als alternatief kunt u door lang ingedrukt te houden op het tabblad encoder selectievakjes weergeven voor die bereiken voor een gegeven encoder.



Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

6. Items recorden met QuickQ

Een groep recorden

Groepen kunnen worden geselecteerd en bediend vanaf de multifunctionele faders wanneer ze in de groepsmodus staan of vanuit het Home-venster.

Een nieuwe groep recorden

- Selecteer een aantal fixtures.
- Druk op de GRP-modusknop.
- Druk op **[Record].**
- Druk op een selectieknop onder één van de multifunctionele faders.

Een groep bewerken

- Selecteer een aantal fixtures.
- Druk op de GRP-modusknop.
- Druk op **[Record].**
- Druk op een selectieknop onder één van de multifunctionele faders.
- U kunt ook één van de groepspictogrammen in het lay-outvenster selecteren.

Een palet recorden

Paletten staan bovenaan hun respectievelijke parametervensters. Paletten worden grijs weergegeven in elk parametervenster totdat een fixture is geselecteerd.

Een nieuw palet recorden

- Selecteer een aantal fixtures.
- Schakel ze in en breng een wijziging aan in hun positie, kleur of beam-attributen.
- Om een kleurenpalet op te nemen, selecteert u het kleurenvenster
- Druk op **[Record]**
- Druk op de groene **[+]**

Een palet bewerken

- Selecteer een aantal fixtures.
- Schakel ze in en breng een wijziging aan; voor een kleurenpalet een verandering in de kleur aanbrengen.
- Druk op **[Record].**
- Selecteer het palet dat u wilt wijzigen.

Als je een wijziging aanbrengt in een palette, zal die wijziging aanwezig zijn in elke cue waarin het palette wordt gebruikt.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Automatische paletten

Automatische paletten worden gemaakt wanneer u een fixture patcht. Ze halen hun gegevens uit de fixture in de Fixture-bibliotheek van de consoles. Dit betekent dat je een aantal paletten klaar hebt staan om te gebruiken zodra je je show hebt gepatcht.

Standaardpaletten

Standaardpaletten zijn het eerste palet voor elke parameter en bevatten standaardattributen zoals open wit voor kleur. Ze worden gemaakt wanneer u de show patcht. Ze kunnen worden gebruikt om een geselecteerde set fixtures snel terug te zetten naar hun standaardwaarden. Ze kunnen door een gebruiker worden bijgewerkt om een nieuwe waarde / standaard voor fixture (s) in te stellen.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Een cue recorden

Een cue recorden op een playback

Alle actieve of geselecteerde niveaus en attributen inclusief effecten kunnen worden opgenomen in een cue door op **[Record]** te drukken. QuickQ geeft met een rode arcering aan waar u een cue kunt opnemen.

- Selecteer en wijzig enkele attributen, intensiteit, kleur, beam en positie, voeg effecten toe en druk op **[Record]**
- Selecteer de Preview venster boven de Fader om een nieuwe cue of de volgende cue voor een playback op te nemen.

Zodra u een cue heeft opgenomen, dient u op [Wis] te drukken om alle vastgelegde attributen vrij te geven.

De cue kan vervolgens worden afgespeeld door de fader naar boven te verplaatsen.

Een cue of meerdere cues kunnen in een playback worden opgenomen. De QuickQ 10 heeft één playback en de QuickQ 20 en QuickQ 30 hebben beide 10 playbacks.

Een cue recorden op een multifunctionele fader

Een enkele cue kan worden opgenomen op elk van de multifunctionele faders in de cue-modus (druk op de CUE-modusknop).

- Selecteer en wijzig enkele attributen, intensiteit, kleur, beam en positie, voeg effecten toe en druk op **[Record].**
- Met de multifunctionele faders in cue-modus, selecteert u één van de faders. De LED's boven lege faders knipperen aan en uit.
- Voor faders die al cues bevatten, knippert de LED boven de fader tussen 50% en vol. U kunt een cue op een reeds opgenomen fader vervangen door deze te selecteren nadat u op record hebt gedrukt.

Cue-lijsten

Om de cues op een playback te bekijken, houdt u uw vinger op of dubbelklikt u op het weergavevoorbeeldvenster boven de playback.

Chase recorden

Een chase zal elke cue achter elkaar afspelen. Om een chase op te nemen wanneer de console zich in de live-modus bevindt: (Instellingen, Live Mode)

- Neem een tweede cue op voor een playback; het resultaat zal een chase zijn.
- Blijf nieuwe cues recorden om meer stappen toe te voegen.

Een chase afspelen

Breng de playbackfader naar boven om de chase af te spelen. Wanneer de laatste cue in de chase is bereikt, zal de chase automatisch teruggaan naar het begin en de sequentie opnieuw afspelen. Als u de fader naar beneden brengt, wordt de chase vrijgegeven en wordt het afspelen gestopt. Door de fader weer omhoog te zetten, start de chase vanaf de eerste cue.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

De positie van de fader regelt de intensiteit van de opgenomen fixtures.

Chase Richting

De richting van de chases kan worden gewijzigd vanuit het cue-lijstvenster met de knoppen in de rechterbovenhoek van het venster.

De mogelijkheden zijn:

- Speel de chase achteruit
- Speel de chase vooruit
- Speel de chase vooruit en vervolgens achteruit (bounce)
- Speel willekeurige stappen uit de chase



Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Chase Snelheid – Tap op tijd, Snelheid en Crossfader

Tap op tijd

Gebruik deze knop, twee keer tikken of meer, om te tikken op de maat van waarop de muziek wordt afgespeeld en de snelheid van de chase wordt aangepast aan het ritme van de muziek. Dit kan worden gebruikt en hergebruikt om een chase in realtime aan de snelheid van muziek aan te passen.

Snelheid

Gebruik deze encoder om de snelheid van de chase aan te passen zonder tap-op-tijd te gebruiken. Het encoder-tabblad kan ook worden "uitgetrokken" en de snelheid kan worden vermenigvuldigd of gedeeld met behulp van knoppen op het tabblad.

Crossfade

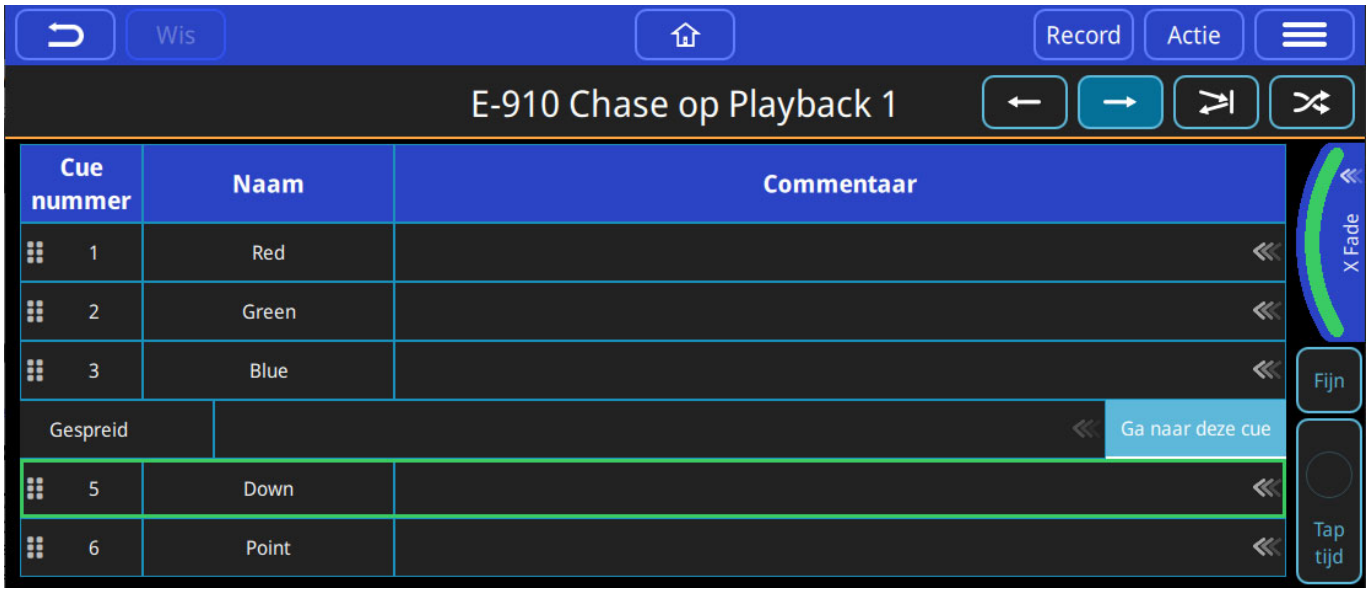
Kan worden ingesteld tussen een volledige fade tussen stappen (standaard) of springen tussen stappen.

Fijn

Fijne controle van encoderacties.

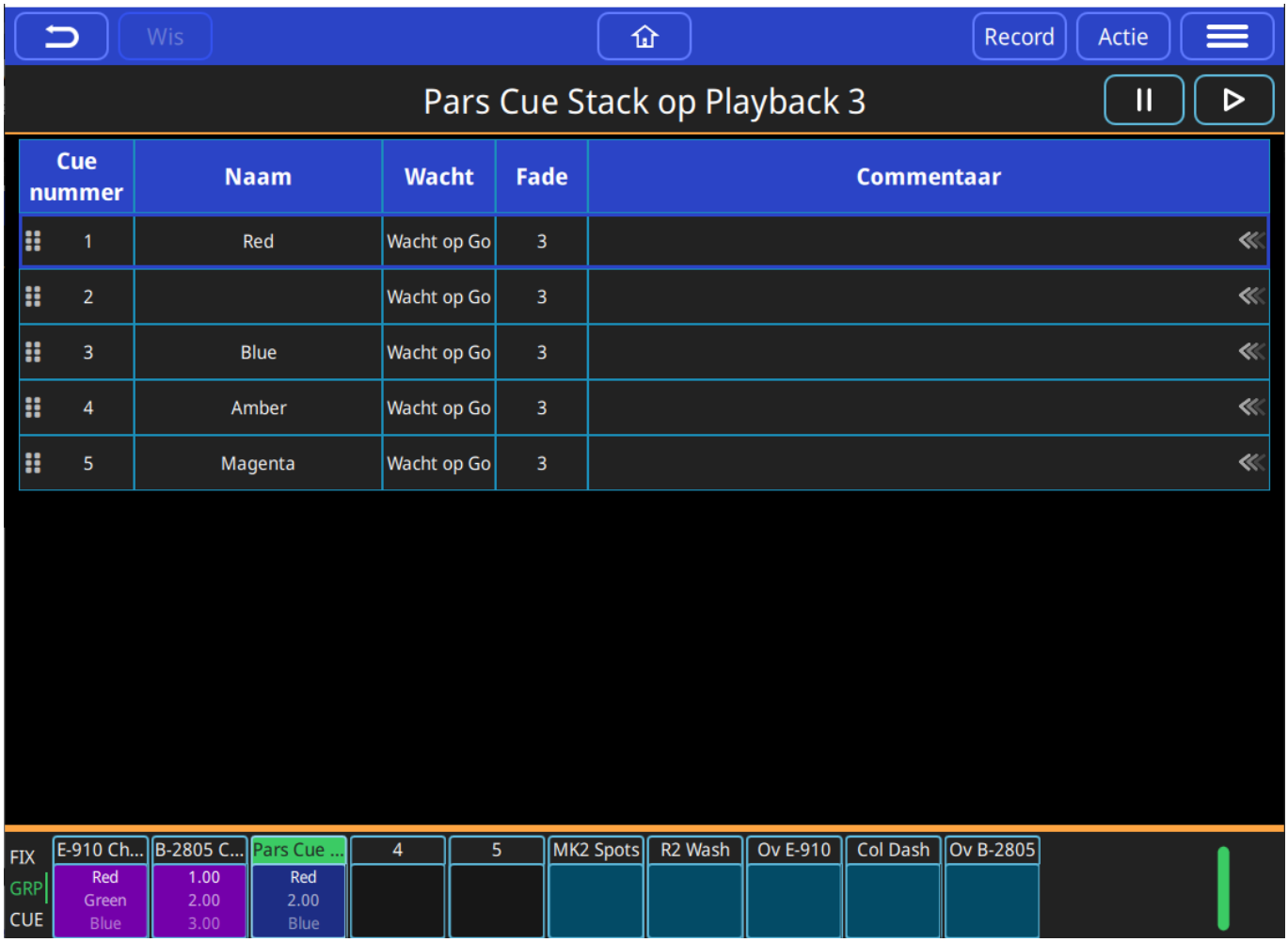
Herschikken cues in chase

- Cues in een chase kunnen opnieuw worden gerangschikt en verplaatst door op het symbool met 6 puntjes, vooraan de cue, te klikken en door de cue ingedrukt te houden en vervolgens naar een nieuwe locatie in de lijst te slepen. De cues worden opnieuw genummerd om de verplaatsing weer te geven.
- Terwijl een chase loopt, is het mogelijk om op commando naar een specifieke cue te gaan. Sleep de pijlselectie naar links en druk vervolgens op de (ga naar deze cue) -knop.



Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Recorden van een theaterstijl cue stack



Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Theater mode

Wanneer de console in "Theater" -mode (instellingen, theater mode) staat, zal het opnemen van opeenvolgende cues voor playback 1 resulteren in een cue-stack met cues met een standaard fade-tijd van 3 seconden. Bijkomend:

- Bij Playback 1 wordt standaard een cue-stack in theaterstijl gebruikt met fade-timing tussen elke cue (standaard 3). Opeenvolgende gerecorde cues in de playback, worden opeenvolgend genummerd.
- Playback 2 wordt een handmatige crossfader. Cues kunnen vervolgens worden uitgevoerd door playback-fader 2 op en neer te bewegen en de fade-tijd van de cue volgt de tijd die nodig is om de fader van het ene uiteinde van de fader naar het andere te verplaatsen.
- Move When Dark is automatisch geactiveerd op alle cue stacks ((niet bij Chases), wanneer u zich in theater mode bevindt.
- De ▶- knop rechtsonder op de console werkt alleen bij playback 1 in deze modus en voert elke fade-timing uit die is toegewezen aan de cues bij weergave 1.
- De ▶- in het cue stack-venster kan ook worden gebruikt. Alle andere cue-stacks in de theatermodus moeten vanaf deze go-knoplocatie worden uitgevoerd, aangezien de master go-knop is toegewezen aan playback 1.
- De ▮▮-knop werkt niet in deze configuratie.
- De vrijgaveknop op het cues stack venster is de enige manier om een theatre cue stack vrij te geven bij playback 1 met de console in theater mode. Het naar beneden brengen van de playback fader zal de playback niet vrijgeven, in tegenstelling tot andere cue stack of chase faders. *Op QuickQ 20- en 30-consoles zijn playbacks 3-10 in de theatermodus nog steeds standaard chases, maar kunnen handmatig worden gewijzigd in cue-timing en zullen ook standaard fade-tijden van 3 seconden hebben voor nieuw opgenomen cues en Move When Dark hebben ingeschakeld.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

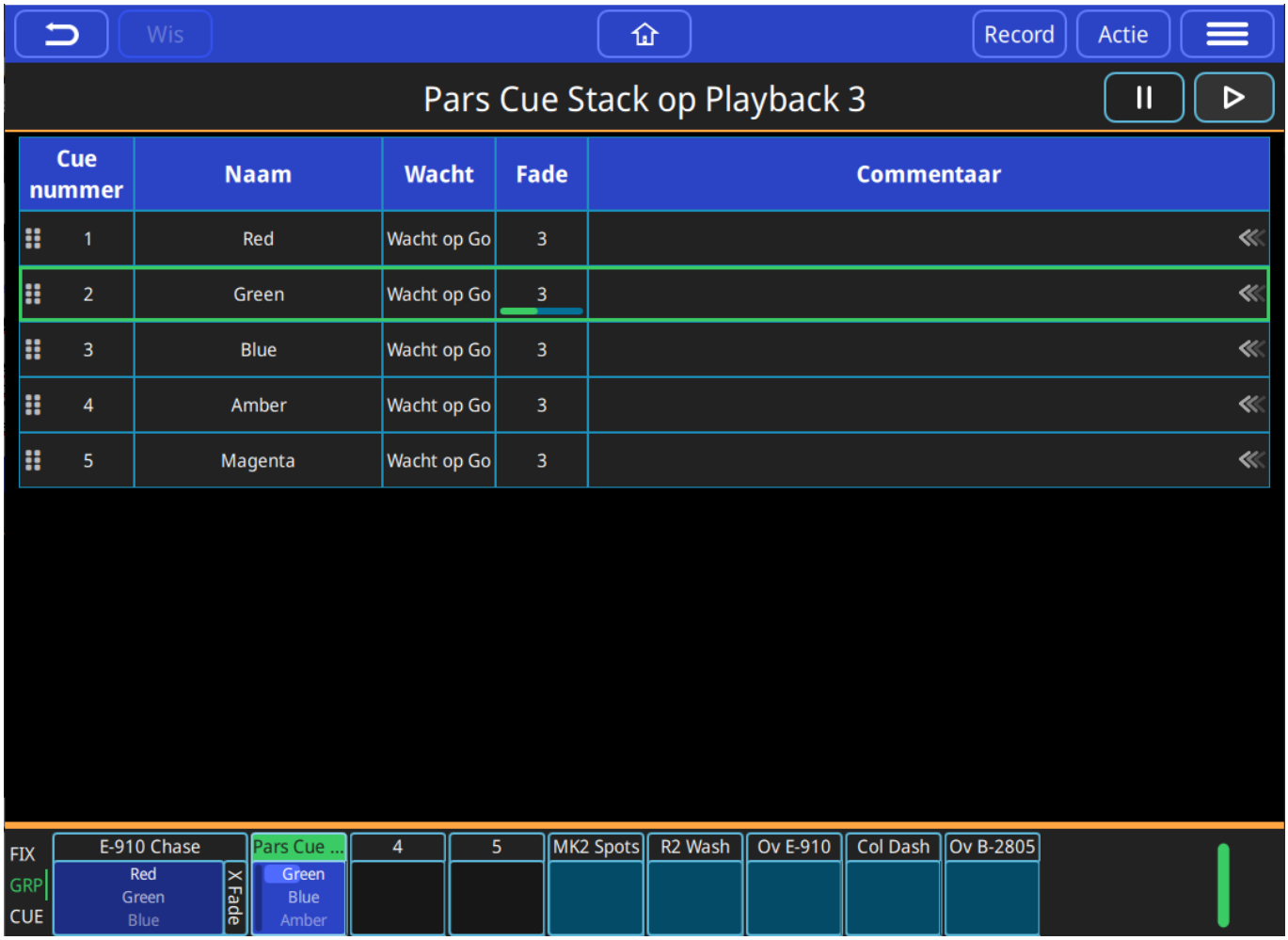
Een Chase veranderen in een Cue Stack

Als je niet in theater mode bent, zal het recorden van meerdere cues naar een cue stack een chase creëren. Om een chase te veranderen in een cue stack met individuele cues, selecteer je de optie "Wijzig naar cue stack" in het hoofdmenu. Extra opgenomen cues resulteren nu in individuele cues met een standaard fade-tijd van 3 seconden.



Afspelen van een cuestack

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be



Door een playback te selecteren, door ingedrukt te houden of dubbel te tikken op de cue stack preview boven de fader zal de cue lijst voor die playback getoond worden. Vervolgens kan de ▶-knop op de console worden gebruikt om de cues op de cue-stack uit te voeren.

Een lopende cue heeft een groene omtrek en een voortgangsbalk in de fade-kolom.

Cue Naam

Zal leeg zijn wanneer een cue wordt opgenomen en kan worden bewerkt door te selecteren, door ingedrukt te houden of dubbel te tikken.

Cue-nummer

wordt automatisch toegewezen wanneer de cue wordt opgenomen en kan worden bewerkt door te selecteren, door ingedrukt te houden of dubbel te tikken.

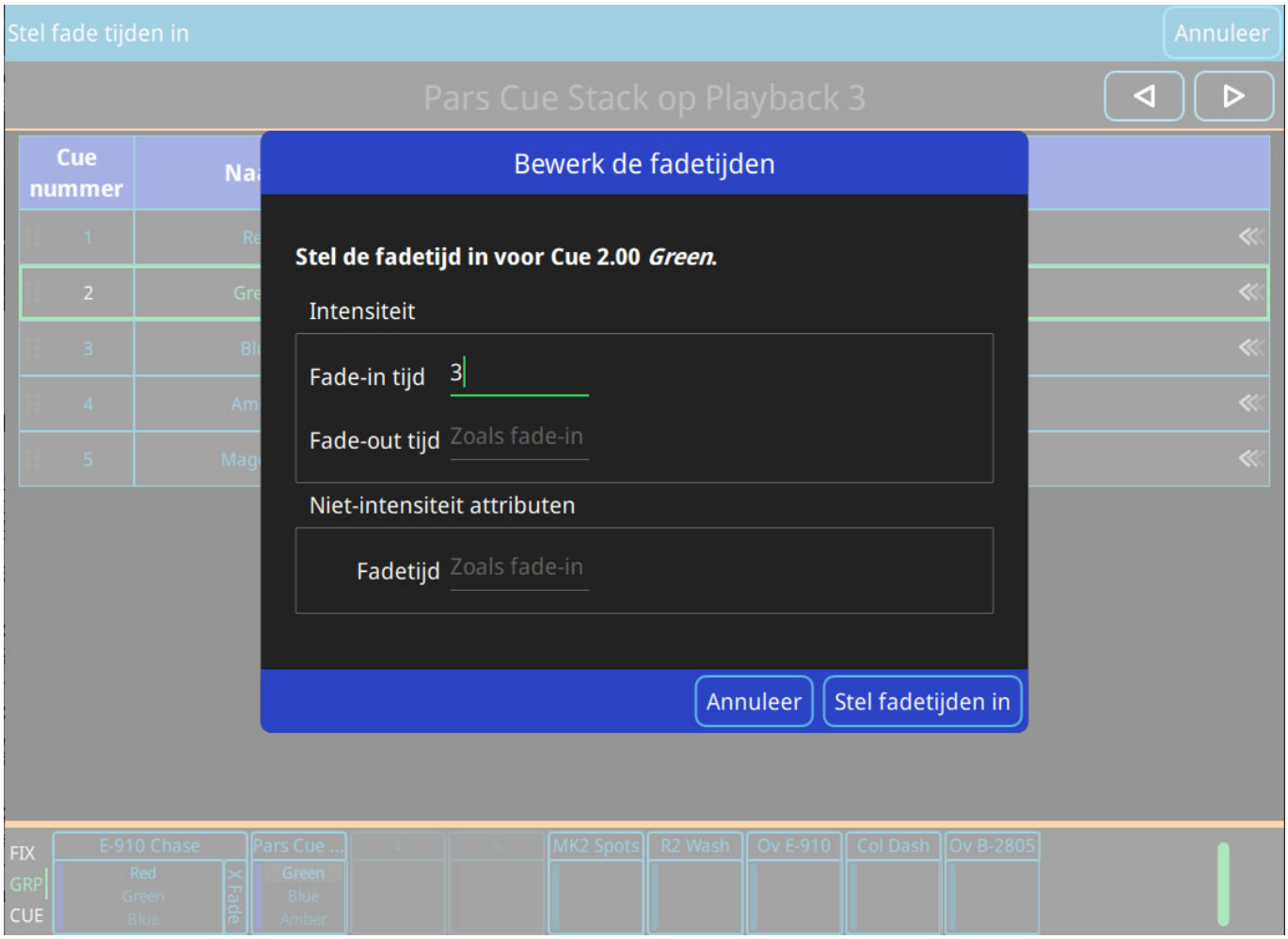
Commentaar

zal leeg zijn wanneer een cue wordt opgenomen en kan worden bewerkt door te selecteren, door ingedrukt te houden of dubbel te tikken.

Cue Fadetijden

Om de fade in of fade out tijden van een cue in een cue stack te veranderen, houd je de fade tijd vast of dubbeltik je op de fade tijd van de cue.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

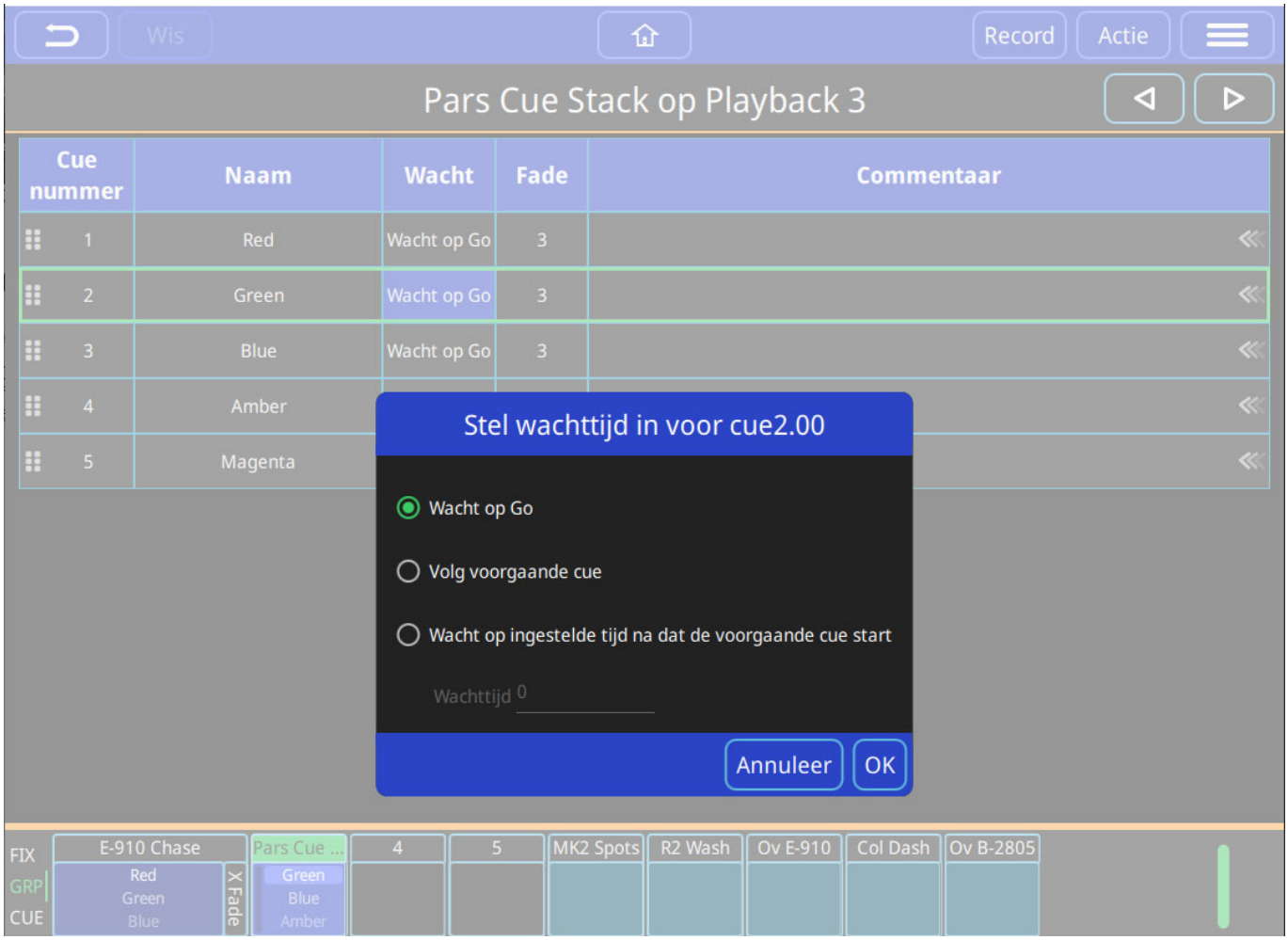


De intensiteit Fade in-tijden kunnen worden bewerkt.

De intensiteit Fade out-tijd is hetzelfde ingesteld als de fade-in-tijd. Dit kan worden gewijzigd om te resulteren in split timing.

De fade-in van niet-intensiteitsattributen (Kleur, Beam, Positie) wordt op dezelfde manier ingesteld als de fade in-tijd. Dit kan worden gewijzigd om te resulteren in een gewijzigde timing - kleur kan bijvoorbeeld een kortere of langere fade-tijd hebben.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be



Cue wacht en volgtijden

Om de wacht of fade tijden op een cue in een cue stack te veranderen, houd je de fade tijd vast of dubbeltik je op de fade tijd van de cue.

Wacht op Go

De cue stopt met lopen nadat de fadetijden zijn afgelopen en wacht totdat u nogmaals op de ▶-knop drukt.

Volg de voorgaande cue

Deze cue wordt automatisch afgespeeld, onmiddellijk nadat de vorige cue is afgelopen.

Wachttijd

Deze cue zal automatisch beginnen te spelen nadat de vorige cue start na het wachten op de hier ingestelde tijd

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be



Ga naar een cue

Trek de pijlen aan het einde van het commentaarvenster uit en selecteer Ga naar deze cue.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

7. Cues bewerken

Cues verplaatsen in een Cue Stack

Cues in een cue-stack kunnen opnieuw worden gerangschikt en verplaatst door de 6 stippen direct links van het cue-nummer te selecteren, ingedrukt te houden en vervolgens de cue naar een nieuwe locatie in de lijst te slepen.

De cues worden hernummerd om de verplaatsing weer te geven.

Een cue invoegen

Om een nieuwe cue in te voegen, druk op **[Record]** en selecteer vervolgens een bestaande cue. Een nieuwe cue zal worden ingevoegd voorafgaand aan de geselecteerde cue. De cue wordt automatisch genummerd.

Cues verwijderen

Om een cue te verwijderen, druk op **[Actie]** en vervolgens op [🗑], en selecteer de cue die u wenst te verwijderen.

Record samenvoegen

Om geselecteerde en vastgelegde attributen toe te voegen aan een bestaande cue:

• Selecteer een aantal fixtures en breng de nodige wijzigingen aan.
• Druk op **[Record].**
• Selecteer **[Show opties].**
• Selecteer **[Mengen].**
• Selecteer de cue om de wijzigingen in samen te voegen.

Een nieuwe cue opnemen met huidige niveaus op het podium

Dit stelt ons in staat om alle huidige niveaus en waarden die door de console worden uitgestuurd op te nemen in een nieuwe cue. Deze waarden kunnen afkomstig zijn van cues die worden afgespeeld vanaf de cue-faders, van één of meer playbacks en geselecteerde en ingesteld fixtures. Dit is in feite een momentopname van alles wat de console uitstuurt.

• Verhoog enkele faders en breng enkele wijzigingen aan om uw gewenste look op het podium weer te geven.
• Druk op **[Record].**
• Selecteer **[Show opties]**, indien nodig.
• Selecteer **[Record alles]**.
• Selecteer een van de cue-opnamemethoden om een cue toe te voegen of in te voegen of om een cue te vervangen.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

8. Effecten

QuickQ heeft een krachtige effecten-engine voor het animeren van armaturen. Effecten maken het gemakkelijk om posities, kleuren, intensiteiten en andere attributen van fixtures te animeren. Fixtures kunnen samen of afzonderlijk in het effect bewegen. QuickQ biedt uitgebreide controle over de grootte, snelheid en andere parameters waarmee een reeks opwindende en dynamische looks kunnen worden gecreëerd.

Op paletten gebaseerde effecten hebben dezelfde controleparameters als normale effecten, maar gebruiken paletten om hun eindpunten in te stellen. Dit maakt het gemakkelijk om effecten te creëren die wisselen tussen 3 kleuren, 2 irisgroottes of 4 verschillende posities.

Aanmaken van effecten

Effecten toevoegen aan fixtures

- Selecteer de fixtures waarop u het effect wilt toepassen.
- Selecteer de attribuutgroep voor het effect.
- Selecteer het tabblad [Effecten].

  QuickQ toont alle toepasselijke effecten voor de attributengroep, elke groep heeft zijn eigen unieke Effecten.

- Klik op een effect om het te starten.



Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Een op 2 kleurenpalet gebaseerd effect toevoegen

Paleteffecten hebben namen die beginnen met een cijfer, bijvoorbeeld 4 kleuren, 2 Beam of 3 Position.

- Selecteer de fixtures waarop u het effect wilt toepassen.
- Selecteer het venster [Kleur].
- Selecteer het tabblad [Effecten].
- QuickQ zal alle kleureffecten weergeven.
- Klik op [2 Colour].
- QuickQ zal u vragen om het eerste palet te selecteren.
- Klik op het [Red] Palet.
- QuickQ zal u vragen om het tweede palet te selecteren.
- Klik op het [Yellow] Palet.

De geselecteerde armaturen zullen wisselen tussen rood en geel.
De 2 paletten verschijnen onderaan het venster. Klik op één om het in een andere kleur te veranderen.

De effecten Damped Position passen demping toe op de bewegingen om vloeiendere effecten te creëren. Dit kan heel effectief zijn met kleine, licht fixtures.

Effecten parameters

Eenmaal op het effectentabblad zullen de encoders veranderen om de instellingen voor die effecten weer te geven, en je zult een [Tap tijd]-knop zien verschijnen in de middelste rechterrand van het scherm. Zodra je het effect hebt gekozen, kun je de instellingen voor dat effect manipuleren met de encoders en de knoppen in het onderste gedeelte.

De mogelijkheden zijn:

Snelheid
Stelt de snelheid van het effect in van begin tot eind en wordt weergegeven in BPM (Beats per Minute) en kan worden ingesteld via de snelheids-encoder of met de tap-op-tijd in de rechter middenrand van het scherm.

Grootte
Stelt de amplitude van het effect in, dit is relatief ten opzichte van de beginwaarde van de attributen toen u het effect toepaste. Bijvoorbeeld: als je fixtures een intensiteit van 50% hebben, en je zet een 100% maat op je dimmereffect, dan zullen de lichten van 0% naar 100% chase, waar een 50% grootte
Ze zal chasen van 25% tot 75%. * Effecten starten vanaf de huidige waarde op een attribuut, de grootte neemt toe vanaf dat startpunt op basis van de grootte die aan dat effect is gegeven.

Onderverdelingen
Controleer of alle fixtures hetzelfde doen. Als u onderverdeling op Spreid instelt, zal elke fixture anders werken, als u deze instelt op Allemaal hetzelfde, zullen ze allemaal hetzelfde werken. Als u deze op 2 instelt, doen oneven en even fixtures hetzelfde.

X Fade
Verandert de fade tussen elke stap van het effect. Als u dit op 0% instelt, zullen de fixtures tussen de stappen springen, terwijl 100% ervoor zorgt dat ze soepel faden en nooit stoppen met bewegen.

De knoppen aan de onderkant regelen de richting van het effect over de fixtures. Deze opties omvatten: vooruit, achteruit, midden in/uit (in/uit geschakeld door vooruit/achteruit-knoppen) en willekeurig. Als alle richtingsopties zijn uitgeschakeld, wordt de willekeurige richting toegepast.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Experimenteren met de effectparameters en de volgorde waarin u fixtures selecteert, kan veel verschillende mogelijkheden van hetzelfde basiseffect opleveren.

Effecten opnemen naar cues

Als je eenmaal een effect hebt toegevoegd en de gewenste look op het podium hebt, kun je het effect recorden op een cue stack, net als elke andere cue. Een cue kan een willekeurig aantal attributen en een effect bevatten, of het kan alleen een effect en GEEN attributen bevatten. Het voordeel van het opnemen van een effect zonder attribuutwaarden is dat het op elk moment kan worden gebruikt en dat het zijn startwaarde voor het effect krijgt van de output op het podium op dat moment, dit zou een effect, zoals een cirkelpositie-effect, toelaten om van beginwaarde te veranderen met het startpunt van cue naar cue, zonder meerdere cirkeleffecten moeten op te nemen.

Effecten op dimmerkanalen

Het toevoegen van effecten aan dimmerkanalen is een beetje anders dan andere attributen, aangezien dimmers worden behandeld als HTP- of Highest Takes Precedence-kanalen. Dit betekent dat de hoogste waarde altijd zal zijn wat er op het podium te zien is. Hiermee moet rekening worden gehouden bij het schrijven van effecten op dimmerkanalen, als de dimmers op 100% staan en u probeert er een dimmer-chase op te zetten, wordt het effect niet weergegeven, omdat het kanaal al op 100% staat en HTP dit niet toestaat het effect op een niveau in te stellen dat lager is dan dat waarmee het kanaal wordt gehonoreerd als HTP.

Andere attributen worden behandeld als LTP- of Latest Takes Precedence-kanalen. Dit betekent dat de laatste waarde die zal worden verzonden, is wat op het podium wordt weergegeven, waardoor deze kanalen onder de huidige waarde kunnen komen bij het toevoegen van effecten. LTP-kanalen gebruiken de huidige waarde als startpunt voor het effect. Bijvoorbeeld: een cirkeleffect op pan en tilt, zal de huidige positie van de fixture gebruiken als het middelpunt van de cirkelbeweging ten opzichte van de grootte van het effect.

Het is mogelijk om een effect te "oversizen", dit zal de curve afvlakken of het effect "clippen" aan de boven- en onderkant van het attributenbereik. Hoe groter de “grootte”, hoe langer het zal blijven hangen bij die uitersten.

Audio Visual Lighting bv, D’Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

9. Execute venster

Het Execute-venster bevat een aantal single cues die kunnen worden in- en uitgeschakeld door erop te tikken. U kunt fade-tijden instellen om de cues in en uit te laten faden. Rijen cues kunnen aan elkaar worden gekoppeld, zodat wanneer er één is ingeschakeld, de rest wordt uitgeschakeld.

Om het executevenster te openen ☰ › Execute.

Om het formaat van het executevenster te wijzigen, drukt u op **[Grid grootte].** De gridgrootte kan worden ingesteld op 10x1, 6x4, 8x6, 10x6 en 10x10.



De gebruiker kan kiezen waar hij items in het executevenster wil plaatsen. Creëer gewoon je look of maak je effect, druk op **[Record]** en druk op een lege plaats in het venster.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

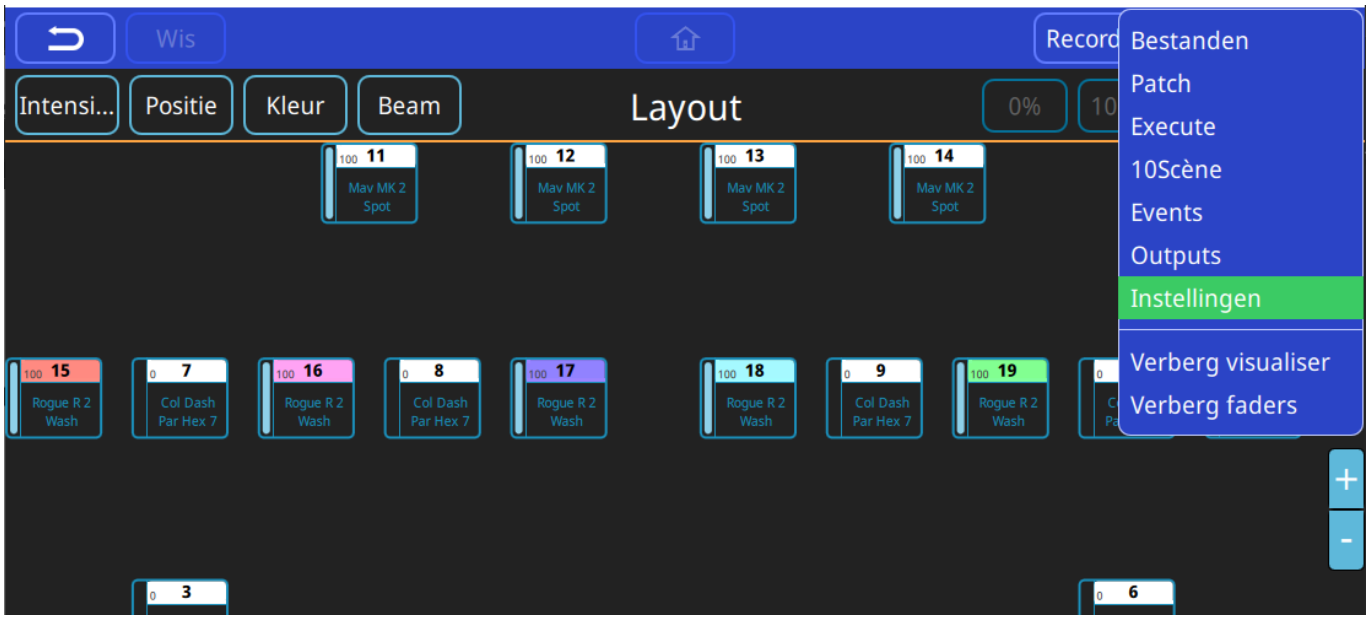


Door de ‘link’ optie te gebruiken, kun je op een execute tikken om alle andere executes vrij te geven die eraan zijn ‘gelinkt’. Om Link-uitvoeringen te kunnen uitvoeren, moeten ze horizontaal naast elkaar staan. Gebruik het menu **[Actie]** om execute items te koppelen en ontkoppelen.

Als het toegangsniveau is ingesteld op Gebruiker, wordt het Execute venster geopend door op de knop te drukken.

Audio Visual Lighting bv, D’Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

10. Instellingen venster



Om het QuickQ-instellingenvenster te openen, tikt u op de ☰-knop in de rechterbovenhoek van het scherm en drukt u op de optie Instellingen.

Show instellingen

In het hoofdvenster Instellingen vindt u instellingen om het standaardgedrag van de console te wijzigen.

Groeps- en cue-faders LED's bootsen fixture kleuren na.

Als deze optie is ingeschakeld, emuleren de LED's boven de multifunctionele faders, aan de linkerkant van de console, de huidige kleuren van de fixtures.

Nieuw aangemaakte playbacks zijn chases, geen cue-stacks.

Als deze optie is ingeschakeld, zal het recorden van meer dan één cue, op een ongebruikte playback, van de 10 playbacks, een chase aanmaken. Playbacks kunnen na het recorden worden geconverteerd van chase naar cuestack en andersom. Dubbeltik op het playbackvenster boven een playbackfader. Selecteer vervolgens de gewenste wijziging met de ☰ knop.

In de QuickQ Designer Software ziet u ook een instelling om de softwarelay-out te wijzigen om de verschillende modellen consoles in de QuickQ-productlijn weer te geven.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Live & Theater modes

QuickQ-consoles kunnen in 2 verschillende modes worden gebruikt.

Live-mode
Alle nieuw aangemaakte playbacks standaard ingesteld op chase.

Theatermode
Alle nieuw gemaakte playbacks standaard ingesteld op cuestack, waardoor de gebruiker de cues één voor één kan doorlopen. De theatermodus maakt ook automatische "move when dark" en playback crossfades mogelijk, waarbij playback 2 wordt omgezet in een speciale handmatige crossfade fader. Door deze fader te bewegen, worden cues handmatig achter elkaar gefade in de tijd die nodig is om de fader te verplaatsen.

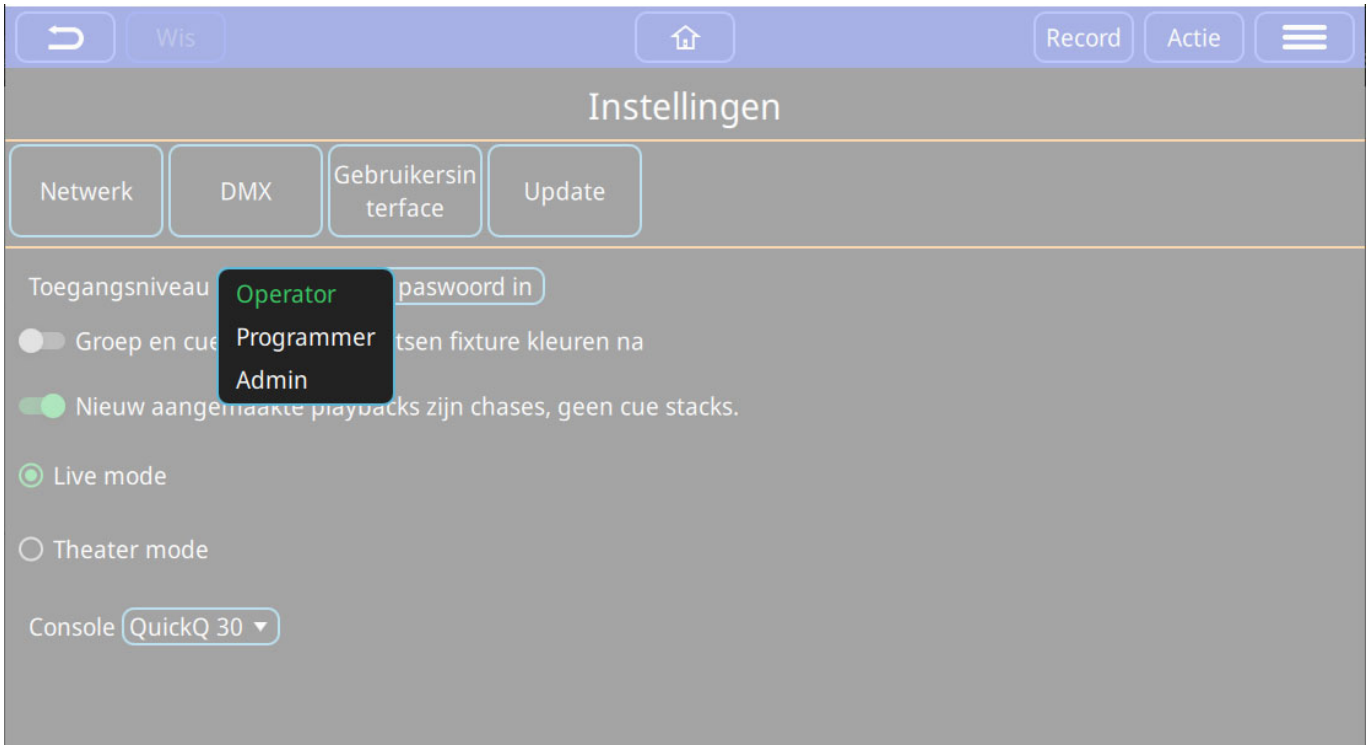
In Theater mode werkt"Move When Dark" op playback basis, indien ingeschakeld worden alle heads die gebruikt worden in de volgende Cue, maar die 0% intensiteit hebben in de huidige Cue, gecontroleerd om te zien of de positie, beam en kleur attributen vooraf geladen moeten worden alvorens de volgende Cue wordt uitgevoerd. Als de waarden voor positie, beam of kleur verschillen van de huidige waarden, worden de nieuwe waarden met een tijd van 3 seconden gecrossfade.

Op QuickQ Designer Software op een computer ziet u ook een instelling om de softwarelay-out te wijzigen in de verschillende modellen consoles van de QuickQ-productlijn.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Toegangsniveaus

Toegangsniveaus kunnen voorkomen dat gebruikers ongewenste wijzigingen aanbrengen in de showbestanden en console-instellingen.



Er zijn 3 toegangsniveaus.

Admin
Is de standaardinstelling en biedt volledige controle over de console, patch en instellingen.

Programmer
Stelt gebruikers in staat om shows te programmeren, maar niet om de patch of instellingen te wijzigen.

Operator
Voorkomt wijzigingen in het showbestand, maar de show kan nog steeds normaal worden bediend. In het Operatorniveau verandert het Home-venster in het Execute-venster.

Het toegangsniveau kan worden gewijzigd in het instellingenvenster. De toegangsniveaus voor Admin en Programmer kunnen met een wachtwoord worden beveiligd en wachtwoorden kunnen worden gewijzigd in het venster Instellingen. Het huidige toegangsniveau en de wachtwoorden worden opgeslagen in het showbestand. De gebruiker moet het huidige beheerderswachtwoord invoeren voordat hij een wachtwoord kan wijzigen.

Zorg ervoor dat u de gemaakte wachtwoorden opschrijft of op een andere manier beschermt. Als u een wachtwoord bent vergeten, neem dan contact op met ChamSys Support om het wachtwoord op te halen en opnieuw in te stellen om de toegang tot de console te herstellen.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Blackout functie

De Blackout-knop op de console kan verschillende dingen doen, afhankelijk van de situatie.

Blackout schakelt alle armaturen uit

Dit is het standaardgedrag. Door op Blackout te drukken, worden alle intensiteiten tijdelijk op 0 gezet, wat een dramatisch plotseling black-outeffect geeft.

Blackout bepaalt de snelheid van achtervolgingen en effecten

De Blackout-knop kan worden gebruikt om de snelheid van chases en effecten op een playback in te stellen. Als deze optie is geselecteerd, houdt u de Blackout-knop ingedrukt en tikt u op een Flash-knop om de snelheid van chases en effecten op die playback in te stellen. Dit werkt ook bij het tikken op items in het Execute venster.

Black-out doet niets

Dit schakelt de knop volledig uit om onbedoeld gebruik te voorkomen.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

DMX-instellingen

Op het tabblad DMX-instellingen kunnen DMX en RDM via een netwerk worden ingesteld.

DMX universes

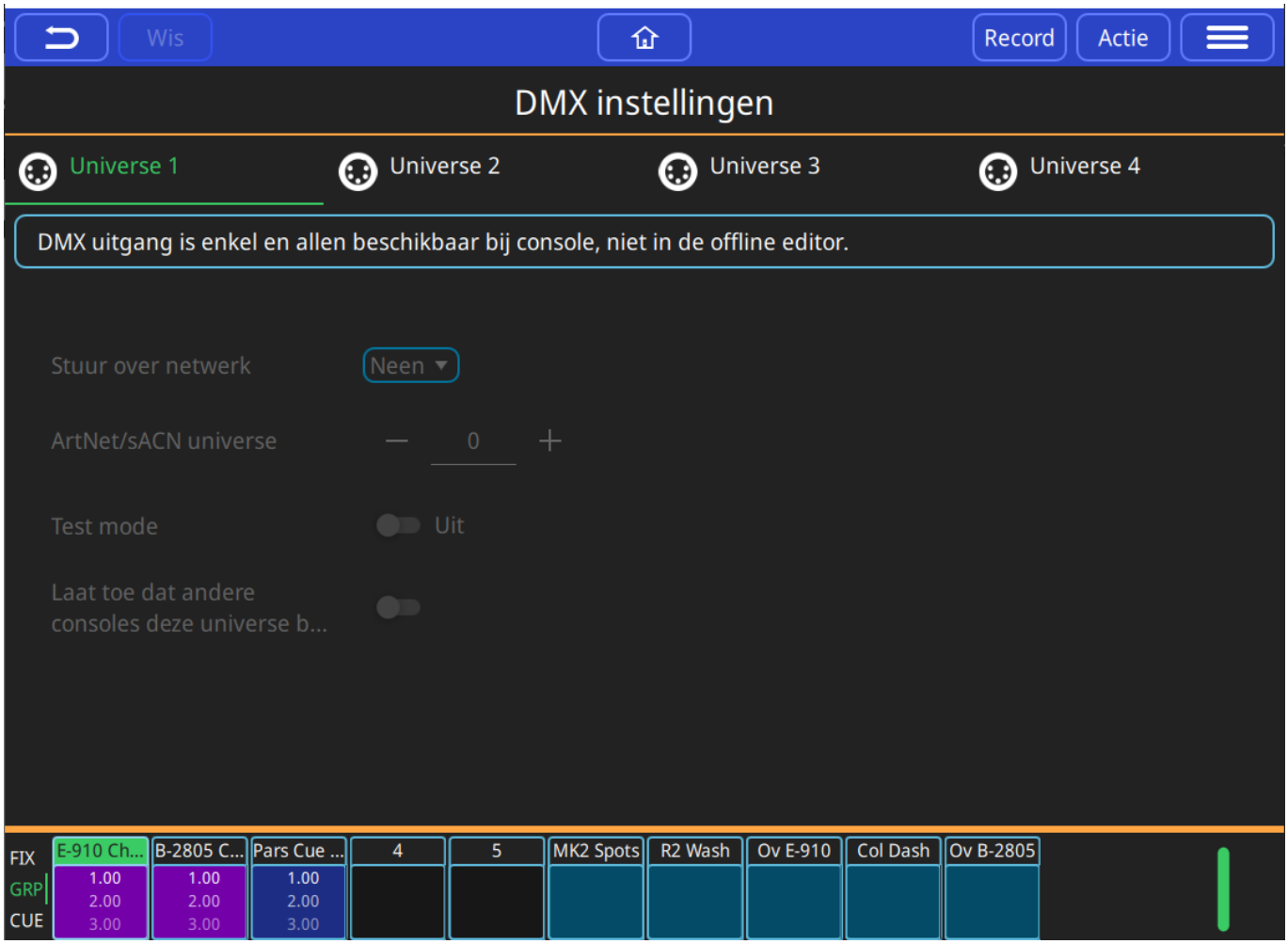
Elk DMX-universum heeft zijn eigen tabblad met instellingen voor die universe. Universes kunnen worden uitgevoerd via een Ethernet-netwerk met behulp van Art-Net-, sACN- of PathPort-protocollen naast de DMX-aansluiting aan de achterkant van de console.

Stuur over netwerk
Stel dit in op 'Neen' om ervoor te zorgen dat deze universe niet via het netwerk wordt verzonden of selecteer een protocol om te gebruiken. De aansluiting aan de achterkant geeft altijd DMX weer.

Testmode
Schakel dit tijdelijk in om een ramp-output op alle 512 DMX-kanalen te sturen om de verbinding met uw verlichting te testen. Armaturen hoeven niet te worden gepatcht, ze reageren gewoon op de veranderende DMX-waarden. 'Test Mode' wordt automatisch uitgeschakeld wanneer u van tabblad verandert of naar een ander venster gaat.

Laat toe dat andere consoles deze universe besturen
Dit wordt meestal alleen gebruikt op een QuickQ Rack. Indien geselecteerd, zal het QuickQ Rack de controle overdragen aan de andere console wanneer het de output van een andere console op het netwerk detecteert. Het QuickQ Rack regelt de verlichting totdat de stage light console is ingeschakeld en heeft automatisch controle zodra de stage light console is uitgeschakeld.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be



RDM instellingen

In het RDM-instellingenpaneel kunnen 'Rig Lock' en automatisch patchen worden ingeschakeld.

Altijd scannen naar RDM-fixtures en deze patchen

Als dit is ingeschakeld, zal QuickQ continu controleren op nieuwe RDM-fixtures en deze automatisch patchen. Het zal geen fixtures uit de show verwijderen wanneer ze zijn losgekoppeld.

Rig Lock

Wanneer Rig Lock is ingeschakeld, dwingt QuickQ de adressen en modi van de fixtures terug als iemand ze op de fixture verandert.

Normaal gesproken voert QuickQ een RDM-detectie alleen uit op de eerste boot van de console en wanneer de 'RDM Auto-Patch'-knop in het patchvenster wordt ingedrukt. Als de opties voor het automatisch detecteren en patchen van fixtures of Rig Lock zijn ingeschakeld, zal QuickQ continu RDM-ontdekkingen op de achtergrond uitvoeren.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Een QuickQ-console instellen om Art-Net uit te sturen

Eerst moet het IP-adres van de console worden ingesteld. Ga vanuit het Home-menu op de console naar Instellingen, Netwerk, Bekabeld.

Dubbeltik om het IP-adres in te stellen op de vereiste IP-schema's. Opmerking: het wordt aanbevolen dat ArtNet draait op een 10.x.x.x of een 2.x.x.x IP-schema.

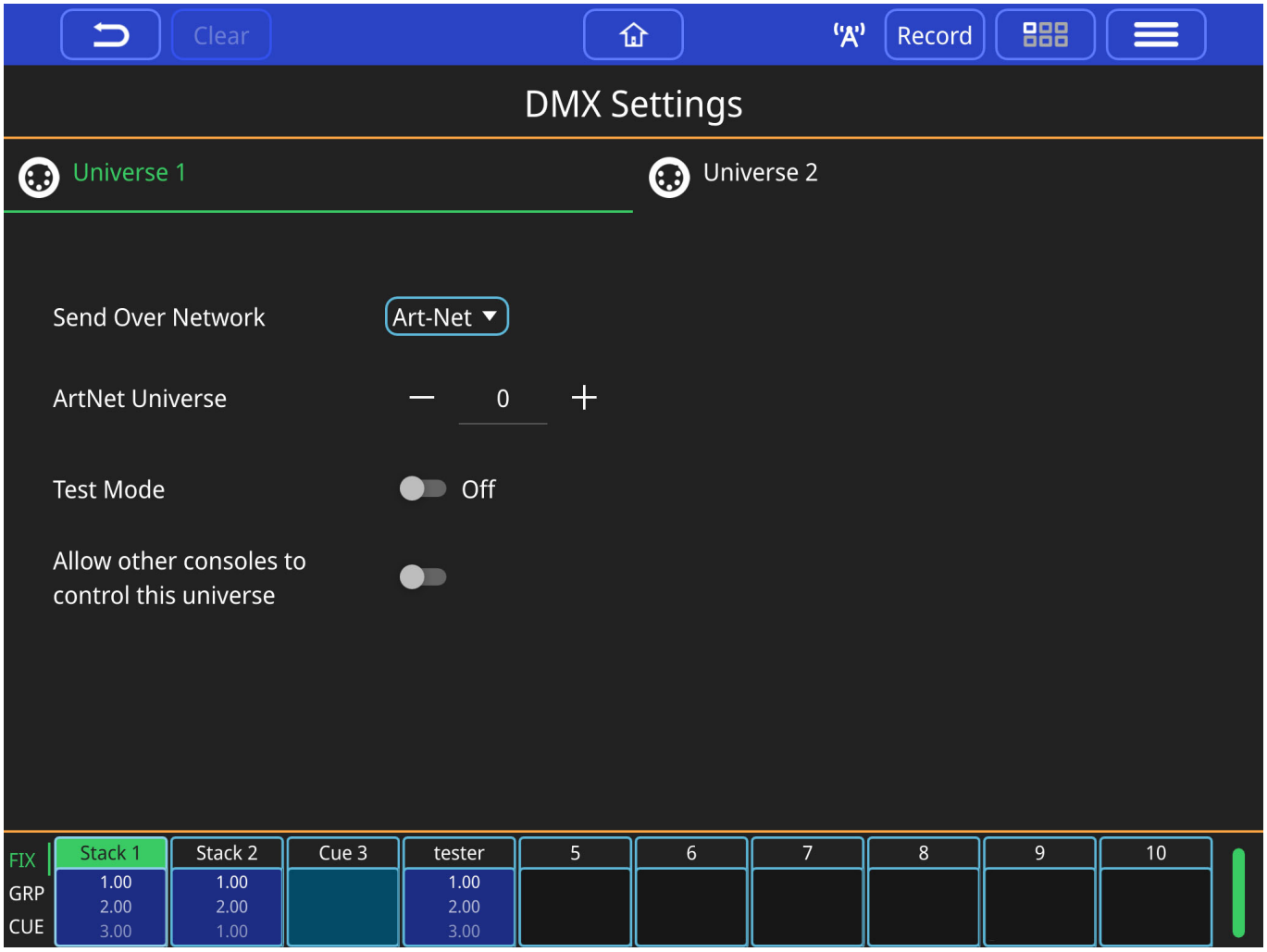
Dubbeltik om het subnetmasker in te stellen.

Pas het IP-adres van uw Art-Net-apparaten aan om binnen hetzelfde bereik te zijn als de console. (stel bijvoorbeeld de Console IP in op 10.0.0.101 en Art-Net device IP op 10.0.0.102, waarbij beide een 255.0.0.0 subnet gebruiken)

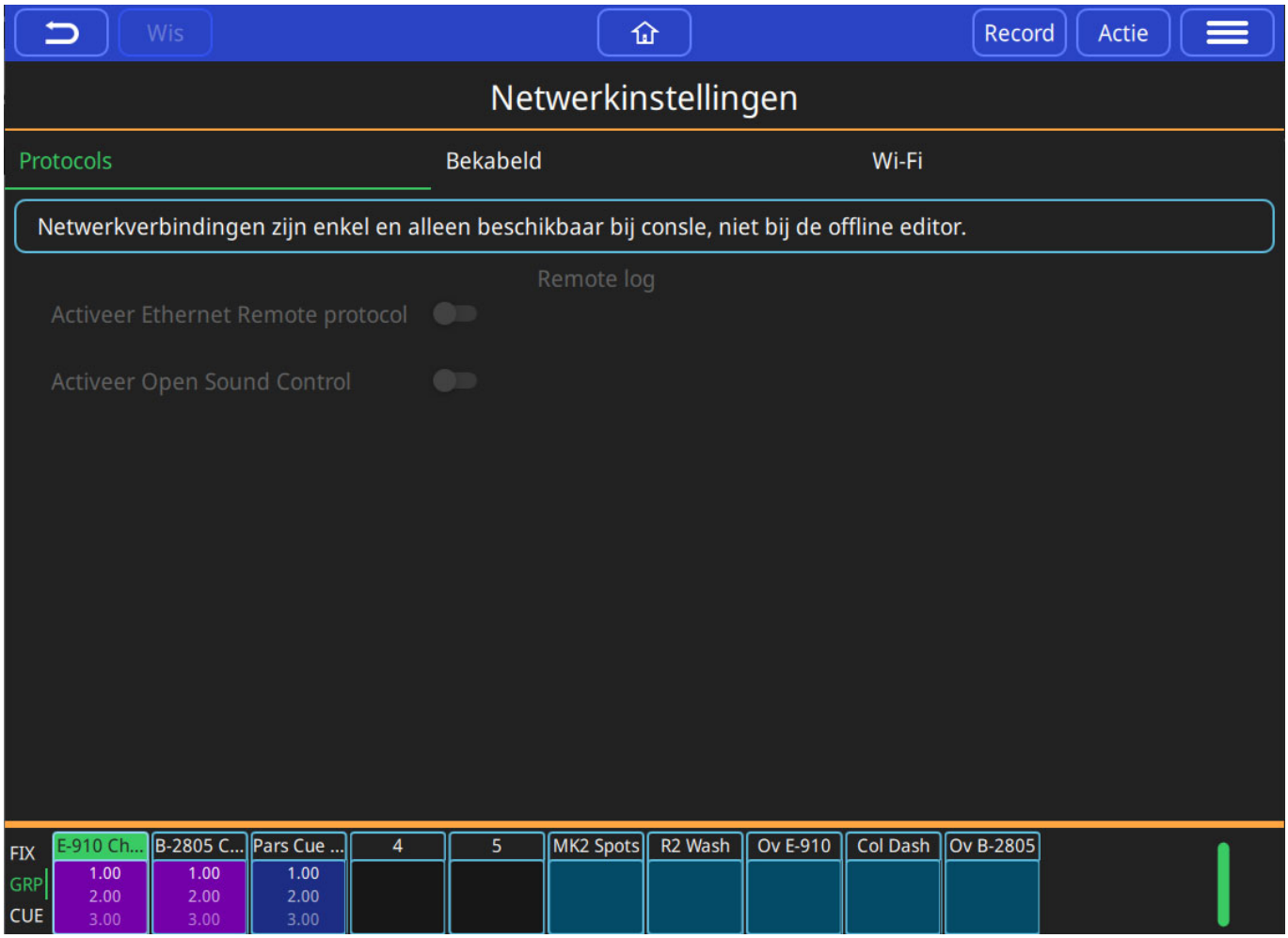
Stel vervolgens de DMX-uitgang op de console in of controleer deze. Ga in het menu Instellingen naar DMX-instellingen.

Stel Verzenden via netwerk in op Ja

Stel Art-Net Universe in, Art-Net-universes beginnen bij Universe 0. Als je node is ingesteld om Art-Net Universe 0 te ontvangen, zou je console-universe 1 moeten instellen om Art-Net Universe 0 uit te sturen.



Netwerk



In het venster Netwerkinstellingen kunnen gebruikers zowel een bekabelde als een draadloze netwerkverbinding configureren.

Het venster Bekabelde verbinding kan worden gebruikt om het IP-adres en het subnetmasker van de console in te stellen. Deze kunnen worden aangepast door in de tekstvakken te drukken en de waarden in te voeren met het pop-up toetsenbord.

Bekabeld

Op het tabblad Bekabeld van de netwerkinstellingen kunt u de IP-informatie van de console voor de Ethernet-poort instellen.
Eerst moet het IP-adres van de console worden ingesteld. Ga vanuit het Home-menu op de console naar Instellingen, Netwerk, Bekabeld.
Dubbeltik om het IP-adres in te stellen op de vereiste IP-schema's - zie het vorige gedeelte.
Dubbeltik om het subnetmasker in te stellen.
Pas het IP-adres van uw Art-Net-apparaten aan om binnen hetzelfde bereik te zijn als de console. (bijvoorbeeld Console IP is 10.0.0.101 en Art-Net device IP is 10.0.0.102, beide gebruiken een 255.0.0.0 subnet)
Stel vervolgens de DMX-uitgang op de console in of controleer deze. Ga in het menu Instellingen naar DMX-instellingen.

Stel Versturen over netwerk in op Ja

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Stel Art-Net Universe in, Art-Net-universes beginnen bij Universe 0. Als je node is ingesteld om Art-Net Universe 0 te ontvangen, zou je console-universe 1 moeten instellen om Art-Net Universe 0 uit te sturen.

Draadloos

De wifi-verbinding op de console wordt gebruikt om telefoons en tablets met de console te verbinden. De wifi-verbinding van de console kan niet worden gebruikt om DMX uit te sturen. Scan de weergegeven QR-code met de QuickQ Remote-app op uw apparaat.

WiFi is standaard uitgeschakeld op QuickQ-producten. Op consoles, om wifi in te schakelen, drukt u op het wifi-pictogram bovenaan het QuickQ-display en schakelt u wifi in.

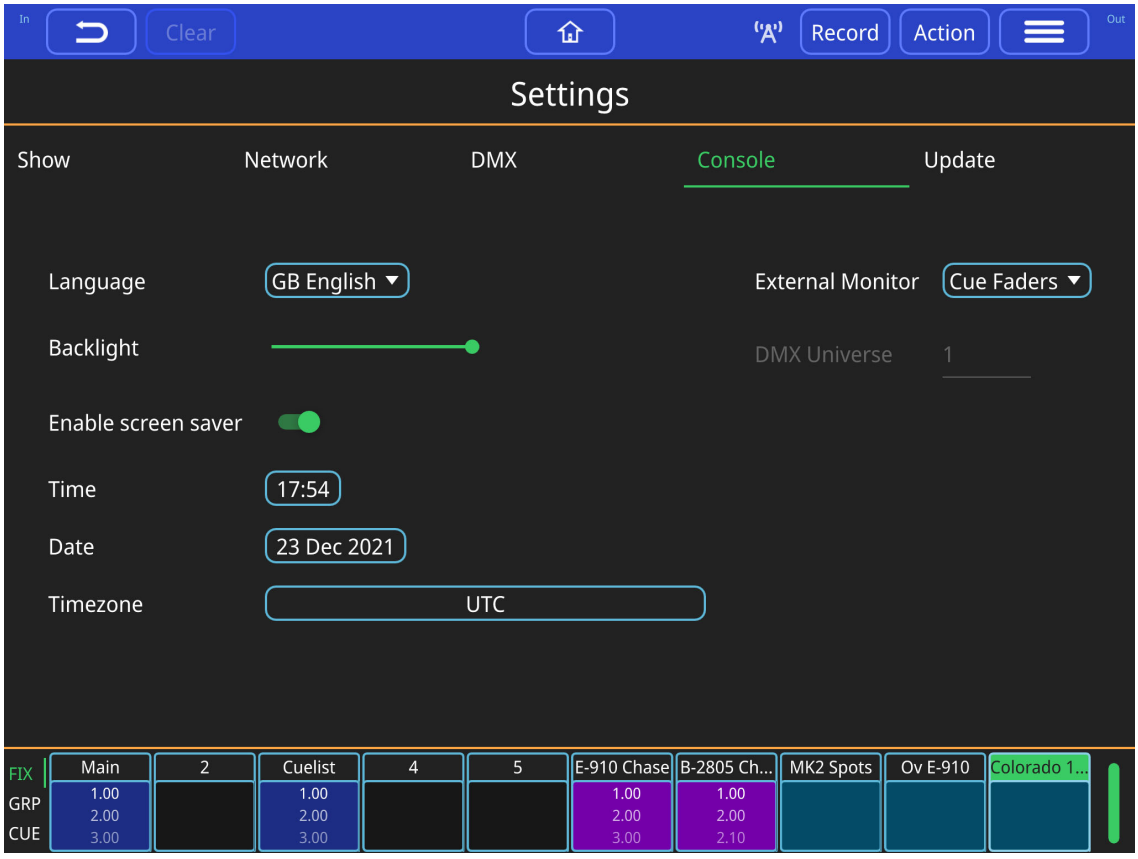
Op QuickQ Rack-systemen kan wifi worden ingeschakeld zodra het apparaat is ingeschakeld door de wifi-knop aan de achterkant van het rack twee seconden ingedrukt te houden. (Op vroege QuickQ-racks heeft deze knop het label herstel, maar kan deze nog steeds worden gebruikt om wifi aan / uit te zetten). De LED's op het voorpaneel knipperen blauw om aan te geven dat wifi is ingeschakeld en rood om aan te geven dat wifi is uitgeschakeld.

Indien nodig kunt u de IP-informatie van de console voor de ingebouwde wifi wijzigen. Er wordt een nieuwe QR-afbeelding gegenereerd om de wifi te verbinden met de QuickQ Remote-app.

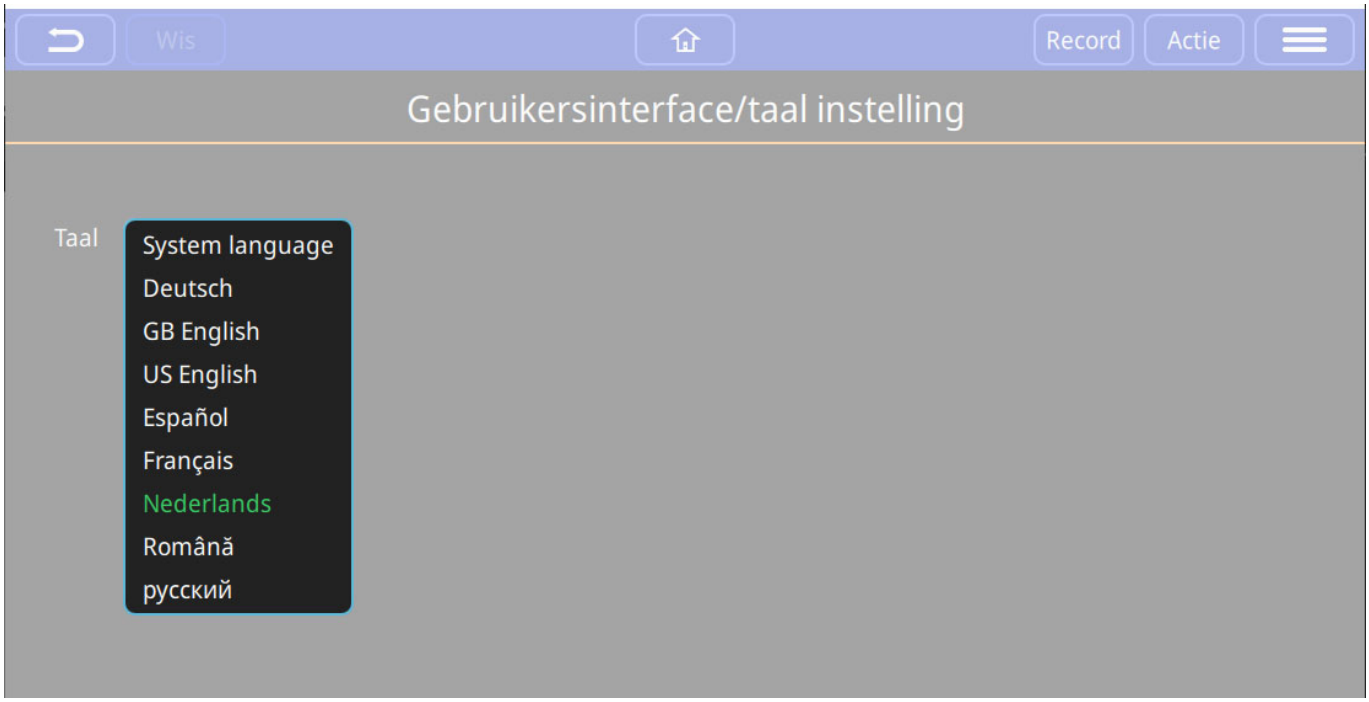
Opslaan op USB Stick-knop. Hiermee worden de QR-code en 2 pdf-bestanden opgeslagen in het formaat A4 en US Letter. Druk af en gebruik om verbinding te maken.

Console instellingen

In het deelvenster Console-instellingen kunt u verschillende console-instellingen beheren. De meeste van deze instellingen zijn niet relevant in QuickQ Designer en zijn uitgeschakeld.



Taal



De QuickQ-software is in een aantal talen vertaald. Dit kan hier worden gewijzigd.

Backlight

De helderheid van het scherm kan hier worden aangepast.

Activeer screensaver

De screensaver kan hier tijdelijk worden uitgeschakeld. Als het scherm gedurende een lange periode niet verandert, kan het beeld blijvend weergegeven worden op het scherm nadat het venster is gewijzigd, waardoor de console moeilijk te gebruiken is. De screensaver voorkomt dit.

Externe monitor

Hier kunt u selecteren welk venster op de externe monitor moet worden weergegeven. De monitor moet worden aangesloten op de HDMI-aansluiting voordat de console wordt ingeschakeld, anders wordt deze niet herkend door de console. Als het Outputs-venster is gekozen, wordt het DMX-universe nummer hier ingesteld.

Tijd, datum en tijdzone

Hier kunt u de tijd en de datum instellen. Als de tijdzone ook is ingesteld, past QuickQ automatisch de zomertijd aan. Dit is belangrijk als u het venster Events gebruikt.

Update-opties

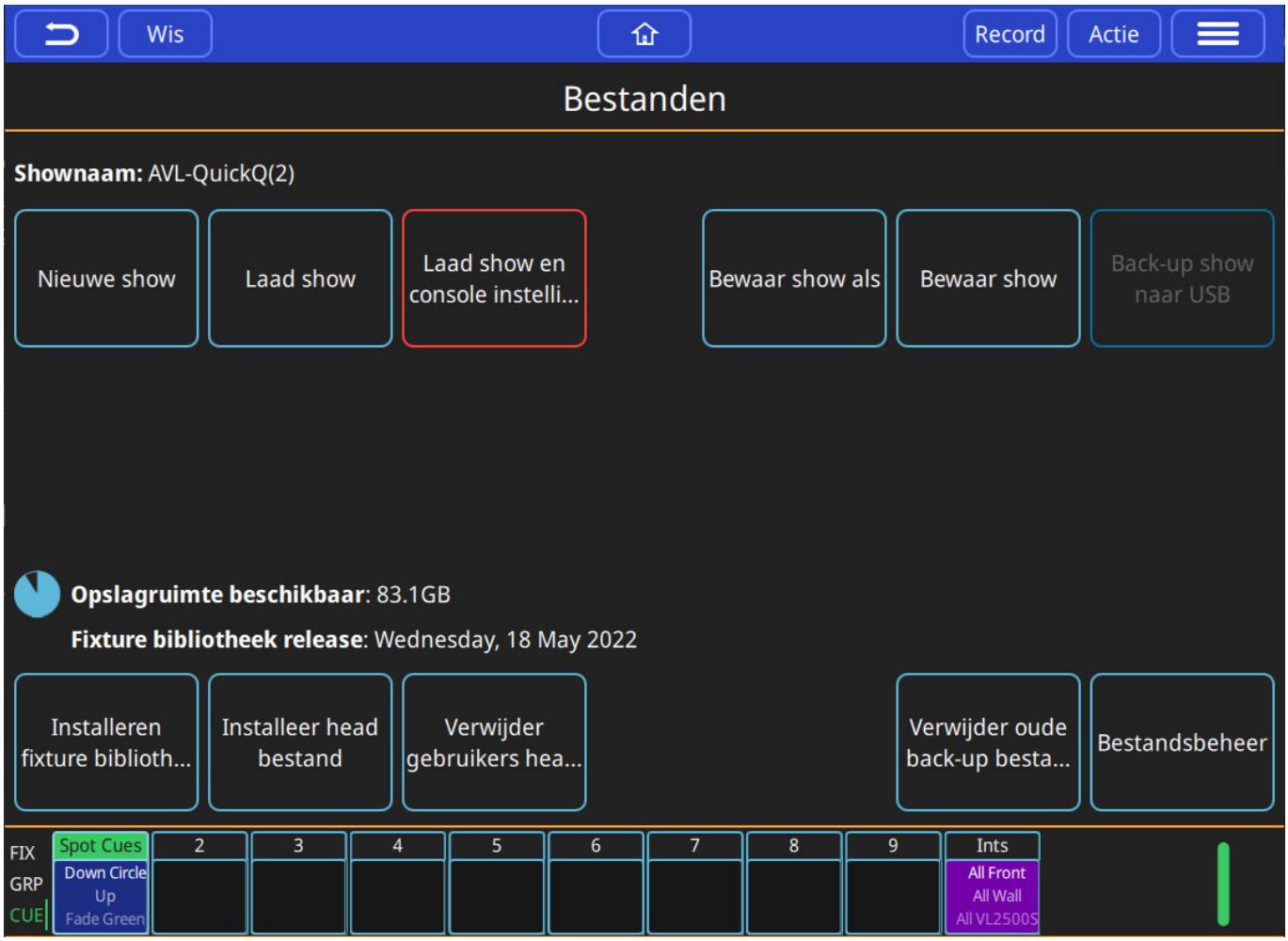
Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

In het updatevenster in instellingen vindt u informatie over de momenteel geïnstalleerde softwareversie, opmerkingen over wijzigingen en copyrightinformatie. Alsook knoppen om de consolesoftware bij te werken een hardware test uit te voeren op de console en open indien nodig de opstart-app.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

11. Bestandsbeheer

QuickQ slaat gegevens op in een aantal verschillende bestanden en biedt tools om u te helpen bij het beheren van die bestanden.



Show bestanden

QuickQ slaat je shows op in bestanden met de extensie .shw. Een show genaamd 'Panto' zou worden opgeslagen in een bestand met de naam Panto.shw. Extra data zoals audiobestanden worden opgeslagen in een bestand met de extensie .xhw. Dit zou voor onze show `Panto.xhw` heten. Wanneer QuickQ een .shw-bestand laadt, zoekt het naar een .xhw-bestand met dezelfde naam op dezelfde plaats en laadt dat ook als het het vindt.

QuickQ .shw-bestanden zijn compatibel met de ChamSys MagicQ-software. Als u een MagicQ-show in QuickQ laadt, kan het mogelijk instellingen aanpassen en enkele gegevens verwijderen. Wanneer het klaar is met het laden van het bestand, zal QuickQ een dialoogvenster openen om u te vertellen welke wijzigingen het heeft aangebracht.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Bewaren van uw show

Als u een showbestand wilt opslaan dat u al een naam heeft gegeven, drukt u op ☰ > Bestanden > [Bewaar show]. Als u het onder een nieuwe naam wilt opslaan, drukt u op ☰ > Bestanden > [Bewaar show als] en voert u vervolgens de nieuwe naam in.

 We raden je aan om je show regelmatig op te slaan. Sla altijd op voordat u grote wijzigingen aanbrengt, op die manier kunt u teruggaan als u de wijziging niet leuk vindt.

Een show laden

Om een show te laden die in de console is opgeslagen, drukt u op ☰ > Bestanden > [Laad show] en selecteert u vervolgens het bestand dat u wilt laden. Om vanaf een USB-stick te laden, plaatst u de USB-stick, drukt u op dezelfde [Laad show] en selecteert u vervolgens in de bovenste balk van de Laad show dialoog.

Fixture bestanden

QuickQ heeft gegevens over duizenden verschillende soorten fixrures. Wanneer nieuwe fixtures worden uitgebracht, zal ChamSys deze toevoegen aan hun fixture-bibliotheek en een nieuwe versie van de bibliotheek vrijgeven. Elke werkdag wordt er een nieuwe versie van de fixturebibliotheek uitgebracht. De fixture-bibliotheek wordt bewaard in een bestand met de naam heads.all en de nieuwste versie kan worden gedownload van de QuickQ-ondersteuningspagina. Het venster Bestanden toont de aanmaakdatum van de fixture-bibliotheek die QuickQ gebruikt.

 Als uw fixture niet op de console wordt gevonden, controleer dan eerst de lijst met alle beschikbare fixture-bestanden.

Als er nog geen fixture-bestand is gemaakt, plaats dan een verzoek op ons Bugtracker-systeem en wij zullen het voor u bouwen.

Installeren van de fixture bibliotheek

Om de nieuwe bibliotheek op een console te installeren, downloadt u eerst het bestand heads.all en kopieert u dit naar een USB-stick. Druk in QuickQ op ☰ > Bestanden > [Installeren Fixture bibliotheek] en selecteer het bestand heads.all in het dialoogvenster. De nieuwe fixture-bibliotheek wordt vervolgens op de console geïnstalleerd. QuickQ zal geen fixture-bibliotheekbestanden gebruiken die zijn uitgebracht voordat de geïnstalleerde software werd uitgebracht.

 We raden altijd aan om de nieuwste fixture-bibliotheek te downloaden en te gebruiken.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Installeren van één enkel .hed bestand

De ChamSys MagicQ-software kan worden gebruikt om aangepaste fixture-bestanden (.hed-bestanden) te maken die vervolgens op QuickQ kunnen worden gebruikt. Druk op ☰ > Bestanden > [Installeer head bestand] om er één voor gebruik te installeren. Wanneer u 'Fixtures toevoegt' zal QuickQ altijd een aangepast .hed-bestand verkiezen boven de bibliotheekinrichtingen. Druk op ☰ > Bestanden > [Verwijder gebruikers heads] om alle .hed-bestanden die u hebt geïnstalleerd te verwijderen.

Ruimte vrijmaken

Het venster Bestanden laat zien hoeveel ruimte er nog is op de console voor het opslaan van bestanden. Als er weinig ruimte is, wordt u gewaarschuwd dat er niet veel ruimte meer is. Druk op ☰ > Bestanden > [Verwijder oude back-upbestanden] om ruimte vrij te maken. Hiermee worden alle back-up- en .xhw-bestanden die niet langer nodig zijn zorgvuldig verwijderd en moet er wat ruimte vrijkomen. Als u meer ruimte wilt vrijmaken of enkele audiobestanden wilt verwijderen, kunt u het venster Bestandsbeheer gebruiken.

Venster bestandsbeheer

Druk op ☰ > Bestanden > [Bestandsbeheer] om het venster Bestandsbeheer te openen. In dit venster verwijdert u bestanden door op [Actie] te klikken en vervolgens de bestanden te selecteren en vervolgens op de vuilnisbak te klikken. De audiobestanden kunnen worden gevonden door op de map Audio te klikken.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

12. MIDI-noten en tijdcode

De QuickQ 20, 30 en Rack ondersteunen input van MIDI-noten en MIDI-tijdcode via de ingebouwde MIDI-poort, waardoor gebruikers Playbacks kunnen bedienen vanaf externe software. MIDI is altijd ingeschakeld.

Midi tijdcode

Wanneer de console MIDI-tijdcode ontvangt, wordt de binnenkomende waarde op de bovenste balk weergegeven.

MIDI-tijdcode kan worden ingeschakeld op individuele playbacks door op ☰ › Cue Stack Options te drukken en [Gebruik MIDI Tijdscode] aan te zetten. Eenmaal ingeschakeld kunnen tijdcodewaarden in het wachtveld worden ingevoegd door te dubbeltikken in de cel. De cue wacht nu om de gedefinieerde . tijd te lezen voor activatie.

Midi noten

Playbacks 1-10 kunnen worden bestuurd met behulp van MIDI-noten die op MIDI-kanaal 1 worden verzonden. Er zijn verschillende commando's beschikbaar. MIDI Notes 60-69 zal playbacks 1-10 aanzetten met een noot On commando en zal de playback vrijgeven met een noot Off commando. De snelheid van het MIDI-noot On commando zal het niveau van het afspelen instellen, waarbij 127 het maximale niveau is. De knoppen [Go] en [Pauze] kunnen ook via MIDI worden bestuurd. MIDI Notes 72-81 zullen op [Go] drukken terwijl noten 84-93 met [Pauze] ingedrukt worden. MIDI Notes 48-57 zullen naar de cue springen die wordt aangegeven door de nootsnelheid op de playback.

Console Playback nummer	Activeer Playback MIDI noot ON nummer	Vrijgeven Playback MIDI noot OFF nummer	Go op Playback MIDI noot On nummer	Pause op Playback MIDI noot On Nummer	Go to Cue MIDI noot nummer, gebruikt Velocity Specificeer dan cue nummer
1	60	60	72	82	48
2	61	61	73	83	49
3	62	62	74	84	50
4	63	63	75	85	51
5	64	64	76	86	52
6	65	65	77	87	53
7	66	66	78	88	54
8	67	67	79	89	55
9	68	68	80	90	56
10	69	69	81	91	57

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Voorbeeld:

- Activeer (zet aan) Playback 1 op 100%: Stuur MIDI-noot 60 AAN met snelheid 127 op kanaal 1.
- Activeer (zet aan) Playback 2 op 50%: Stuur MIDI-noot 61 AAN met snelheid 64 op kanaal 1.
- Vrijgave (uitschakelen) Playback 1: Stuur MIDI-noot 60 UIT met elke snelheid op kanaal 1.
- Vrijgave (uitschakelen) Playback 2: Stuur MIDI-noot 61 UIT met elke snelheid op kanaal 1.
- Druk op [Go] bij Playback 4: stuur MIDI-noot 74 AAN met een willekeurige snelheid op kanaal 1.
- Druk op [Pauze] bij Playback 10: Stuur MIDI-noot 57 AAN met een willekeurige snelheid op kanaal 1.
- Spring naar cue 5 bij Playback 1: Zend MIDI-noot 48 AAN met snelheid 5 op kanaal 1.



Merk op dat u met MIDI niet naar cues met puntnummers (1.3, 5.01 enz.) kunt springen. U kunt ook niet naar cue-nummers hoger dan 127 springen. Open Sound Control biedt meer opties om naar cues te springen.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

13. Audio

QuickQ Consoles en het QuickQ Rack kunnen de verlichting synchroniseren met muziek en audiobestanden afspelen via de 3,5 mm (⅛") stereo jack-aansluitingen voor audio in en uit op het achterpaneel. De invoer- en uitvoerniveaus worden weergegeven in de bovenste werkbalk. QuickQ Designer biedt geen ondersteuning voor audio.

Sound to Light

Audio-invoer kan worden gebruikt op QuickQ-consoles voor eenvoudige bediening van geluid naar licht om de BPM van chase op de maat van muziek in te stellen. QuickQ zal de ingangsversterking aanpassen aan het niveau van de inkomende audio.



Activeer Sound to Light voor een chase

Open het Cue Stack-venster voor de chase door de playback status boven de fader ingedrukt te houden.

- Druk op ☰ > Chase-opties om het dialoogvenster Chase-opties te openen
- Schakel [Sound to light] in
- Selecteer welk deel van het frequentiespectrum u wilt gebruiken, 'Energy' zal het hele spectrum gebruiken.

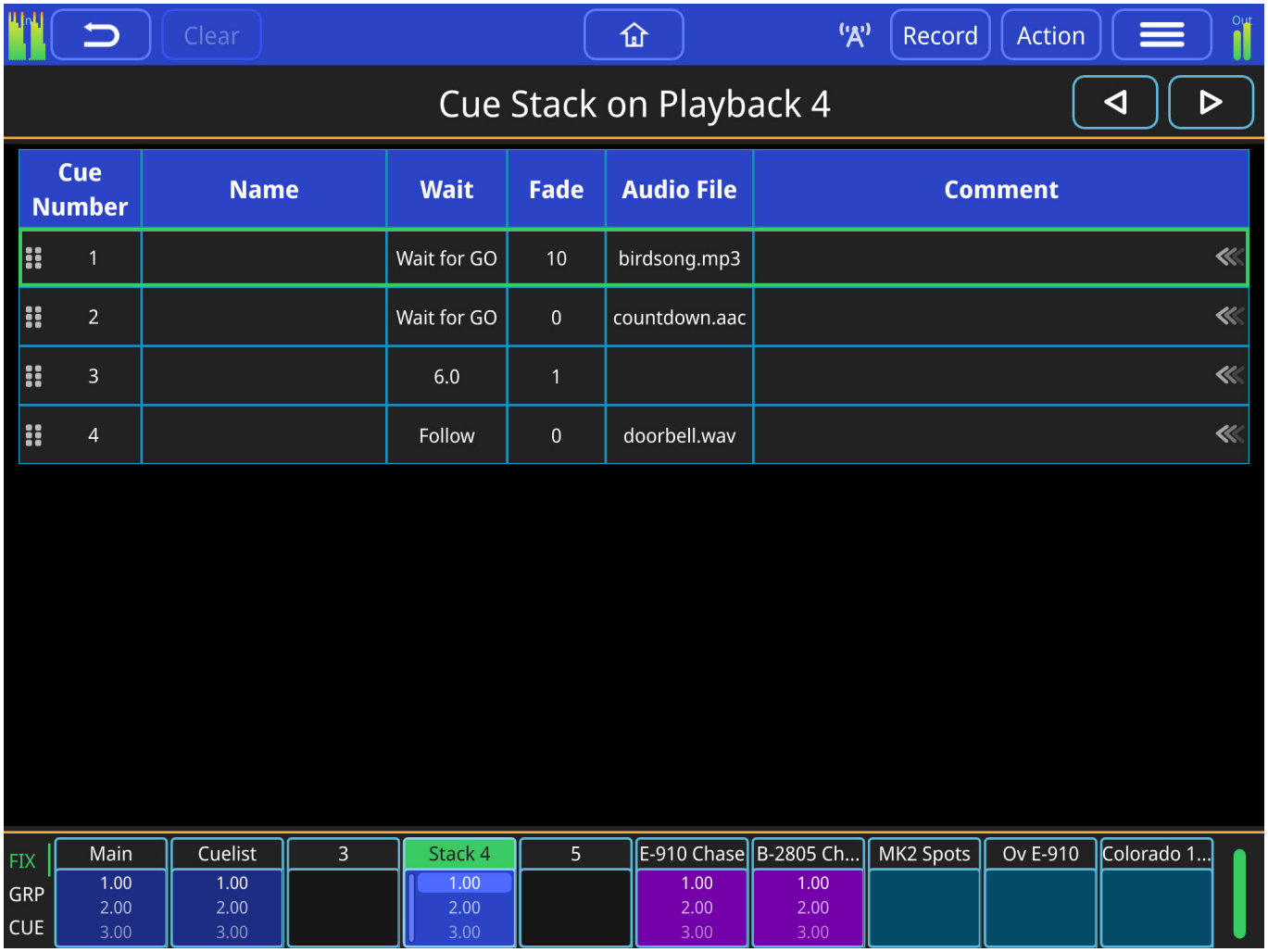
Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

De chase synchroniseert nu automatisch zijn snelheid met de inkomende audio. U kunt QuickQ zich laten concentreren op de basfrequenties door 63Hz te kiezen in de Chase opties Dialoog.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Audio playback

Elke cue op één van de 10 hoofdplaybacks kan een audiobestand afspelen. Audiobestanden kunnen een aantal verschillende formaten hebben, waaronder .mp3, .aac en .ogg. QuickQ speelt ongecomprimeerde .wav- en .aiff-bestanden af, samen met verliesvrije formaten zoals .flac- en `.alac'-bestanden. We raden echter aan om een gecomprimeerd formaat met verlies te gebruiken, omdat de bestanden minder opslagruimte in beslag nemen.



Voeg een audiobestand toe in een cue

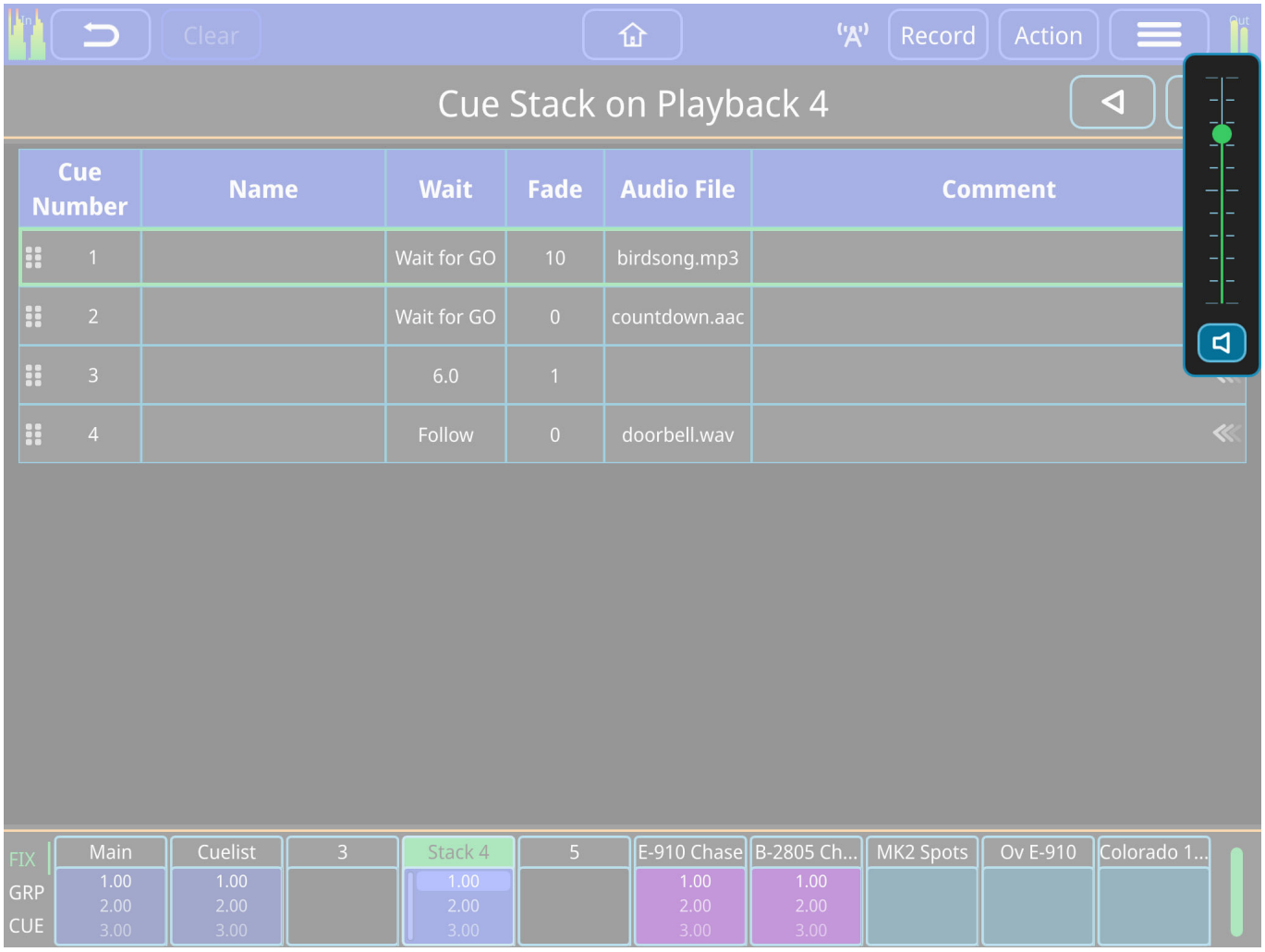
- Kopieer uw audiobestand naar een USB-stick
- Steek de USB-stick in de console.
- Record enkele cues in een playback.
- Open het Cue Stack-venster voor die playback door de tekst van de playback op het touchscreen ingedrukt te houden.
- Als de kolom 'Audiobestand' verborgen is, drukt u op [Audio].
- Houd de lege 'Audio File'-box voor de cue ingedrukt.
- Het dialoogvenster Kies audiobestand verschijnt. Hiermee kunt u een audiobestand kiezen dat al op de console staat, de cue instellen op [Geen audio] of [Audiobestand toevoegen] vanaf de USB-stick.
- Druk op [Audiobestand toevoegen].
- Kies het audiobestand van de USB-stick.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Wanneer u de cue activeert, wordt het audiobestand afgespeeld.

Aanpassen volume

Om het volume van de audio-uitgang aan te passen, klikt u op de uitgang VU-meters linksboven in het scherm. Er verschijnt een volumefader samen met een mute-knop die kan worden gebruikt om audio-uitvoer te voorkomen.



Waarschuwing: QuickQ-consoles zenden een wit ruissignaal uit bij het opstarten. Demp uw versterkingssysteem voordat u de console inschakelt!

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

14. 10Scene-venster en 10Scene-wandpanelen

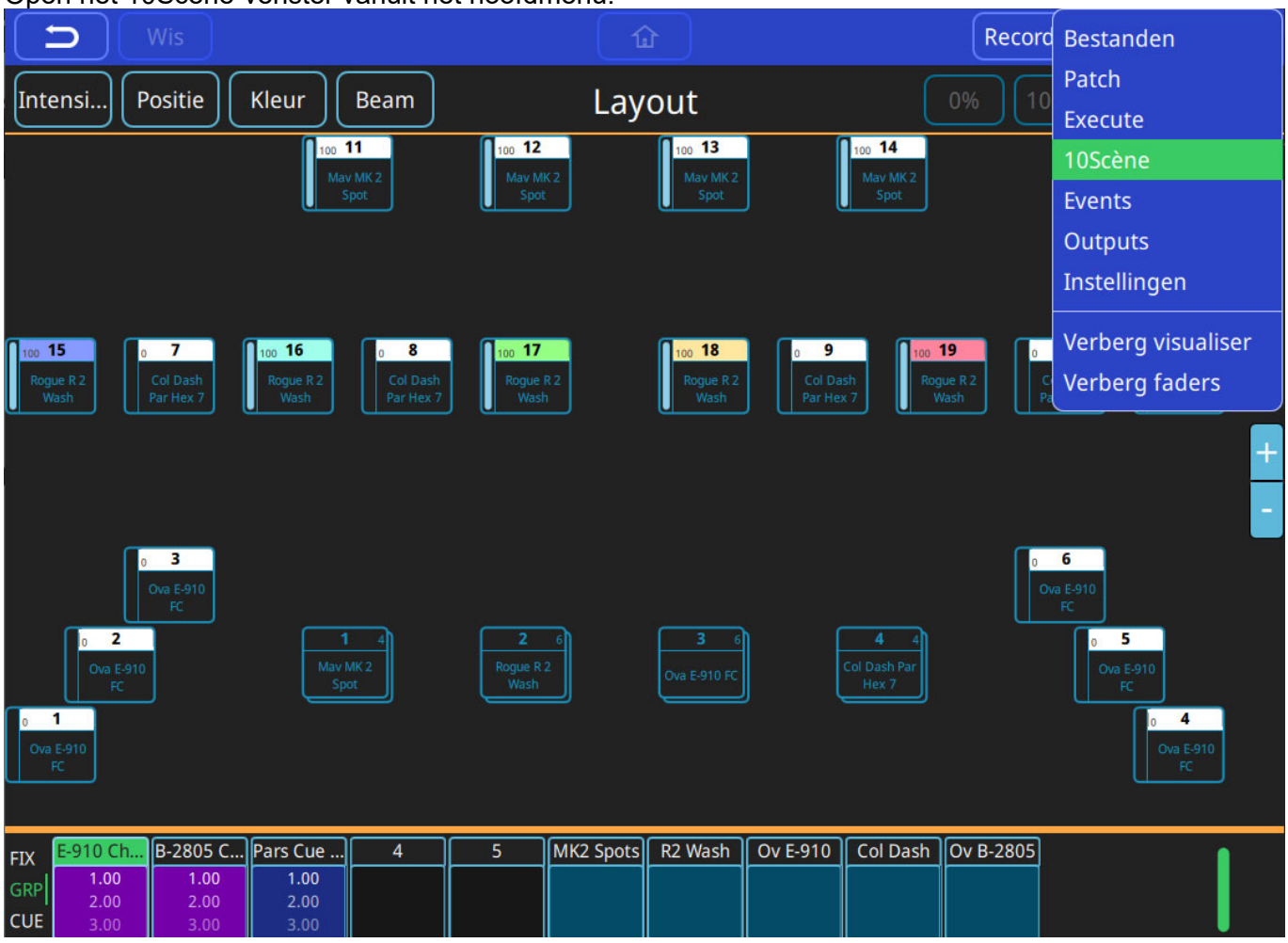
10Scene-knoppen zorgen voor een eenvoudige, snelle bediening in architecturale installaties.

10Scene-knoppen zijn beschikbaar als wandpanelen met 10 knoppen, 10 knoppen op het voorpaneel van het QuickQ Rack of de 10Scene-app voor iOS, Android en Microsoft Windows.

Om 10Scene-wandpanelen op een QuickQ-console aan te sluiten, gebruikt u een 10Scene-gateway (tot 20 panelen per gateway), 10Scene- wandpanelen kunnen rechtstreeks op het QuickQ-rack worden aangesloten (tot 40 stuks).

Een QuickQ-systeem kan maximaal 40 10Scene- wandpanelen ondersteunen die zijn aangesloten via directe aansluitingen op het rack of via gateways. Er kunnen maximaal 10 gateways worden aangesloten op een QuickQ-systeem.

Open het 10Scene-venster vanuit het hoofdmenu.



Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Het 10Scene-venster heeft vier weergaven: de paneelweergave, contact events, Gateways en de 10Scene-instellingen.



10Scene-knoppen kunnen worden gebruikt om ***of*** de eerste 10 execute-knoppen op de execute-pagina te bedienen, ***of*** de 10 playbacks in en uit te schakelen ***of*** bij het gebruik van Zones de execute-knoppen in zones te activeren.

Instellingen

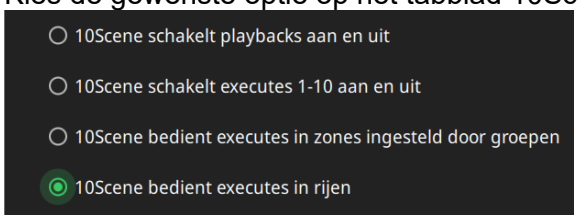
QuickQ biedt vier bedieningsmodi voor 10Scene-wandpanelen:

- 10Scene schakelt playbacks aan en uit. In deze modus schakelen 10Scene wandpanelen de playbacks aan en uit die zijn opgenomen aan de rechterkant van de console, dit kan een cue of een chase zijn.
- 10Scene schakelt executes 1-10 aan en uit. In deze modus schakelen 10Scene- wandpanelen de eerste 10 executes die zijn opgenomen in het Execute venster aan en uit.
- 10Scene bedient executes in zones ingesteld door groepen
- 10Scene bedient executes in rijen, in deze mode zullen de 10Scene wandpanelen executes schakelen in zones gedefinieerd door rijen. Het execute grid moet 10 cellen breed zijn, bijvoorbeeld 10x1, 10x6 of 10x10.

QuickQ ondersteunt tot en met 10 zones.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Kies de gewenste optie op het tabblad 10Scene venster instellingen.



Paneel

Het 10Scene Paneel-venster emuleert een 10Scene-wandpaneel in één van de 10 zones, of bedient ze allemaal.

De 10Scene Paneel-weergave kan elk van de 10 zones die QuickQ ondersteunt, besturen met behulp van de vervolgkeuzelijst rechtsboven in het panel

Contact events

Elk van de 10Scene-connectoren op het QuickQ Rack of Gateway heeft een contactpin die kan worden geconfigureerd om een Execute of Playback te activeren, of kan twee zones met elkaar verbinden zodat de wandpanelen voor beide zones de lichten in meerdere zones besturen.

Voeg een contact event toe onder het contact event venster met de **[+].**

Selecteer het socketnummer (10Scene-poorten op gateways zijn altijd sockets 1 & 2).

Contact events kunnen hun doel bereiken wanneer het contact wordt ingeschakeld, uitgeschakeld, in- en uitgeschakeld of uit- en ingeschakeld.

Doel instellen wordt gebruikt om het uitvoer- of afspeelitem te selecteren dat moet worden uitgevoerd wanneer het contact event wordt ontvangen. De actie contact events kan ook worden gebruikt om deel te nemen aan zone(‘s).

QuickQ ondersteunt 4 unieke contactingangen per systeem. Gateways zijn altijd socket 1 en 2.

Audio Visual Lighting bv, D’Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Gateways

SnakeSys Gateway-interfaces worden gebruikt om 10Scene-wandpanelen aan te sluiten op een QuickQ-console of extra 10Scene- wandpanelen aan het QuickQ-rack. Elke gateway heeft 2 10Scene-aansluitingen om maximaal 20 10Scene- wandpanelen (10 per aansluiting) en 2 contacten aan te sluiten.



Het tabblad Gateways geeft Gateways weer die met het systeem zijn verbonden en maakt configuratie van deze interfaces mogelijk.

De gatewaynaam, het IP-adres en het subnet kunnen worden geconfigureerd vanaf het tabblad Gateways met behulp van het menu Actie.

Zie het gedeelte over netwerken voor IP-adresconfiguratie van het QuickQ-systeem.

10Scene-gateways moeten zijn ingeschakeld in 10Scene-instellingen “Activeer Gateways” om gateways te laten werken.

Audio Visual Lighting bv, D’Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

15. Eventsvenster

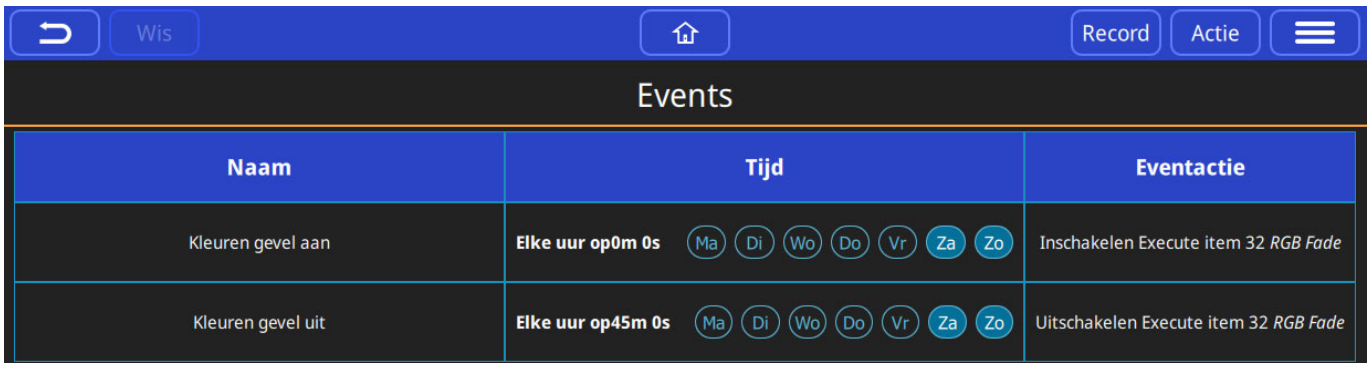
Op de pagina Events kunt u geplande gebeurtenissen maken die scènes en sequenties starten en stoppen op specifieke tijden die door de gebruiker worden bepaald.

Open om te beginnen de Events pagina via het instellingenmenu. Tik op de blauwe plusknop en voer de informatie in die nodig is voor dat event. Kies of de gebeurtenis elke dag, elk uur of elke minuut activeert, en vervolgens de tijd in uren, minuten en seconden waarop u de gebeurtenis wilt laten plaatsvinden.

Eénmaal ingesteld, zal het volgende venster vragen welke actie moet worden ondernomen wanneer het gevraagde tijdsinterval plaatsvindt. De drie keuzes zijn Geen actie, Aan of Uit. Zodra die keuze is gemaakt, tikt u op Wijzigen en u kunt vervolgens op een item tikken, zoals afspelen of uitvoeren om die actie uit te voeren.

Eénmaal voltooid, kunt u op de blauwe plusknop drukken om naar een ander evenement te gaan. Om een al aangemaakt evenement te bewerken, dubbelklikt of drukt u lang in het betreffende vak en wijzigt u de vereiste informatie.

Het volgende voorbeeld toont buitenverlichting die is ingesteld om op zaterdag en zondag aan het begin van elk uur een lichtshow te geven en die 45 minuten duurt. Het wordt gedurende 15 minuten gedeactiveerd en wordt aan het begin van het uur opnieuw geactiveerd.



Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

16. Open Sound Control (OSC)

Softwareversie 6.0 en hoger voor QuickQ-consoles ondersteunt Open Sound Control (OSC) van besturingssystemen van derden via een netwerk, zoals de Touch OSC-applicatie voor iOS / Android-apparaten.

Schakel Open Sound Control in het Network Settings-venster op de console in, QuickQ is hard gecodeerd naar TX op poort 9000 en RX op poort 8000. Het poortnummer staat vast en kan niet worden gewijzigd.

Ondersteunde Open Sound Control-opdrachten zijn:

Tabel 1. Ondersteunde OSC-opdrachten

Commando	**Argumenten**	**OSC actie**
/pb/<playback>	float tussen 0.0 en 1.0 *of* integer tussen 0 en 100	Stel playback fader level in
/pb/<playback>/go	(optioneel) non-zero waarde	Go op playback
/pb/<playback>/flash	0 stelt in op 0% non-zero stelt in tot 100%	Stel playback level in op 100%
/pb/<playback>/pause	(optioneel) non-zero waarde	Pauze playback
/pb/<playback>/release	(optioneel) non-zero waarde	Vrijgeven playback
/10scene/<item>/<zone> /10scene/<item>	(optioneel) één van de volgende Geen argumenten – activeer toets 0 – release toets 1 – activeer toets	Bediening 10Scene toetsen
/feedback/off	Geen	Schakelt feedback uit
/feedback/pb /feedback/exec /feedback/pb+exec	Geen	Schakelt feedback aan en stuurt status platbacks en executes

Open Sound Control moet ingeschakeld zijn in **Instellingen > Netwerk > Protocols** om deze opdrachten te laten werken.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

17. Ethernet Remote control

QuickQ-consoles hebben een eenvoudig afstandsbedieningsprotocol waardoor ze via een netwerk kunnen worden bediend vanaf besturingssystemen van derden.

Als Ethernet Remote Control is ingeschakeld in het Network instellingenvenster, luistert de console naar UDP-berichten op poort 6553. Het poortnummer staat vast en kan niet worden gewijzigd.

De Ethernet Remote Control-berichten hebben geen titel nodig.

Elk commando is een ASCII-string met een nummer gevolgd door een letter.

De ondersteunde opdrachten zijn:

- A Activeren van playback
- R vrijgeven playback
- T Activeer playback op 100%
- U Vrijgeven playback 0%
- G Go op playbacks
- S Stop (ga terug) op playback
- L Stel playbackniveau in
- X Schakelen 10Scene-knop (<zone>, <knop ID>, <status>). Wanneer status = 0 zal het 10Scen item schakelen tussen on/off. Wanneer ingesteld op 2 zal het activeren en op 3 releasen (vrijgeven).

Een nummer gaat vooraf aan de opdracht om het item aan te duiden dat de opdracht zal besturen.

Als u bijvoorbeeld 10A verzendt, wordt Playback 10 geactiveerd, terwijl verzenden van 2X de tweede knop van het 10Scene-paneel zal schakelen.

Ethernet remote protocol moet zijn ingeschakeld in **Instellingen ›Netwerk› Protocols** om deze opdrachten te laten werken.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

18. Upgraden console software

Nieuwe versies van QuickQ console software worden beschikbaar gesteld op de downloads pagina van de ChamSys website – www.chamsyslighting.com in de vorm van .cdq bestanden.

Het wordt altijd aanbevolen om een reservekopie te maken van uw showbestanden voordat u de console bijwerkt, hoewel upgraden geen invloed heeft op de showbestanden en instellingen van de console.

Update procedure:

- Download de laatste QuickQ console software via www.chamsyslighting.com
- Kopieer het gedownloade bestand op een USB stick. Noteer dat de bestandsnaam moet blijven zoals bij het downloaden. BV. quickq_console_vX.X.cdq , waarbij X.X staat voor het software versienummer.
- Steek de USB memory stick in op één van de USB poorten van de console (aan de achterzijde van het paneel)
- Selecteer de menu toets rechts bovenaan, selecteer dan instellingen, en vervolgens update.
- Selecteer update from USB DRIVE.
- Select het bestand voor uw console systeem op de USB drive.
- De software zal gekopieerd worden van den USB stick (neemt 10 seconden of meer in beslag) en dan zal QuickQ automatisch herstarten met de nieuwe software.

De consolesoftware kan nu ook worden bijgewerkt vanuit de QuickQ-toepassing. In het venster Update toont de knop Software bijwerken nu een dialoogvenster wat de gebruiker toelaat om een .cdq-installatiebestand te selecteren dat vervolgens wordt geïnstalleerd. De installatie kan niet worden gestopt nadat deze is gestart. De software wordt opnieuw gestart nadat de installatie is voltooid. Dit kan vanuit de Remote App, maar de USB-stick met het nieuwe .cdq-bestand moet nog steeds in de console worden geplaatst.

19. Resetten naar fabrieksinstellingen

Bij normaal gebruik zou het niet nodig moeten zijn om een QuickQ-systeem terug te zetten naar de fabrieksinstellingen, tenzij u dit geadviseerd wordt door ChamSys Support.

QuickQ Rack resetten naar fabrieksinstellingen

Verwijder eerst de voedingskabel van het apparaat en houd vervolgens de knoppen 1, 3 en 5 op het voorpaneel ingedrukt terwijl u de stroom weer op het apparaat aansluit. Houd deze knoppen ongeveer 10 seconden ingedrukt en laat ze los wanneer de knoppen op het voorpaneel rood beginnen te knipperen.

Het apparaat zal de fabrieksinstellingen terugzetten en opnieuw opstarten.

Merk op dat dit ook wifi zal uitschakelen, aangezien dit de standaard fabrieksstatus is. Dit proces zal de showbestanden niet verwijderen.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

20. Woordenlijst

Hieronder een paar algemene gebruikte termen die helpen bij het van start gaan met de QuickQ programmering.

10Scene
Het 10Scene-assortiment omvat wandpanelen en interfaces waarmee een QuickQ-rack of -console kan worden bediend vanaf een eenvoudig wandpaneel of de 10Scene-app.

Arc (ontladingslamp) Lamp
Booglampen zijn lampen die een elektrische boog gebruiken tussen 2 elektroden om licht te creëren. Ze worden ook wel ontladingslampen genoemd. Booglampen worden vaak gebruikt in krachtige armaturen met bewegende koppen, omdat ze een zeer heldere en gerichte straal geven. Booglampen kunnen niet soepel worden gedimd, dus armaturen die booglampen gebruiken, zijn afhankelijk van mechanisch dimmen. Sommige fixtures hebben een specifiek DMX-commando nodig om de booglamp in te schakelen voordat de fixture kan worden gebruikt. QuickQ heeft speciale bedieningselementen voor het verzenden van de DMX-commando's om booglampen aan en uit te zetten.

Art-Net ™
Art-Net is een netwerkprotocol waarmee DMX via een Ethernet-netwerk kan worden overgedragen. Art-Net ™ is ontworpen door en copyright Artistic License Holdings Ltd.

Attributen
Attributen zijn de verschillende eigenschappen van licht die fixtures kunnen aansturen. Deze kunnen de helderheid van het licht (intensiteit), de kleur, hoe scherp de straal is en vele andere zijn. Verschillende soorten fixtures maken controle over verschillende attributen mogelijk, afhankelijk van hun ontwerp. QuickQ organiseert deze attributen in attribuutgroepen.

Attribuutgroep
QuickQ organiseert attributen in 4 groepen: intensiteit, positie, kleur en beam.

Chase
Een geautomatiseerde volgorde van na elkaar genomen cues. De snelheid van de chase kan eenvoudig worden gecontroleerd en de manier waarop elke cue overgaat in de volgende kan ook worden gewijzigd.

Cue
Een bewaarde collectie van waardes of levels en attributen voor één of meer fixtures.

Cue list
Een andere term voor Cue stack.

Cue stack
Een verzameling van één of meer cues die in volgorde worden afgespeeld. Gewoonlijk wordt de Go-knop ingedrukt om achtereenvolgens naar de volgende cue te gaan. Als alternatief kan de console automatisch door elke cue gaan. Als de timing van elke stap hetzelfde is, kan de Cue Stack worden omgezet in een chase.

DMX of DMX512
DMX is de standaard manier voor een console om te communiceren met verlichtingsfixtures. DMX-kabels moeten worden gebruikt om de gegevens te dragen, andere soorten kabels kunnen flikkering en andere problemen veroorzaken. QuickQ kan DMX rechtstreeks uitvoeren en kan ook

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

DMX-gegevens verzenden via een Ethernet-netwerk met behulp van een protocol zoals <glossay-Art-Net,Art-Net>>.

DMX-adres
Elke fixture heeft zijn eigen DMX-startadres, dat voor elke fixture op een enkel DMX-universe anders is. QuickQ kan automatisch het DMX adres instellen van RDM compatible fixtures.

DMX Channels: DMX512 heeft 512 individuele DMX kanalen per DMX universe.

DMX universe: Een verzameling van 512 DMX kanalen refereert naar een DMX Universe.

Effect
Het automatisch aanbrengen van wijzigingen in één van de 4 attributen. Er zijn Intensiteitseffecten, Kleureffecten, Beameffecten en Positie-effecten ingebouwd in QuickQ.

Fade Time
De tijd nodig om een cue te laten wijzigen. Fade in en fade uit kunnen identiek zijn of verschillend.

FX
Een afkorting van effecten.

Fixture
Een fixture een lamp bestuurd door de console. Een fixture kan een lamp zijn die wordt bediend door een dimmer, een LED-wash, een bewegend licht of elk ander apparaat dat kan worden bediend via DMX. Elke fixture heeft een uniek fixturenummer dat kan worden gebruikt om het te identificeren. Elke fixture kan ook een naam hebben; de naam hoeft niet uniek te zijn. Andere consoles kunnen naar fixtures verwijzen als verlichtingsinstrumenten, instrumenten of koppen.

Fixture Mode
De meeste fixtures hebben verschillende modes die kunnen geselecteerd worden op de fysieke fixture zelf. Het is belangrijk dat de ingestelde mode op de fixture overeenkomt met de mode geselecteerd tijdens het patchen. De Fixture mode bepaalt het aantal DMX kanalen dat een fixture gebruikt.

Fixture nummer
Elke fixture krijgt een nummer gedurende het patchen. Fixtures 1 tot 20 -of 1 tot 40 op de QQ30- kunnen bediend worden via de fixture faders met het overeenkomstige nummer. Andere consoles kunnen head nummer of kanaal nummer gebruiken indien het een eenvoudige dimmer is in een theater.

Groep
Een verzameling fixtures. Groepen worden gebruikt om meerdere fixtures tegelijkertijd te bedienen.
QuickQ maakt automatisch groepen aan van elk type fixture.

Head
Een andere term voor fixture, gebruikt in de MagicQ-reeks consoles.

Instrument
Een andere term voor armatuur of fixture.

MIDI
MIDI is een afkorting die staat voor Musical Instrument Digital Interface. Het is een manier om apparaten aan te sluiten die geluid maken en regelen, zoals synthesizers en sequencers. Het

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

kan worden gebruikt om verlichting te activeren vanaf een audioapparaat zoals een digitale piano.

Multifunctie faders

De multifunctionele faders bevinden zich aan de linkerkant van de console. De QuickQ 10 en de QuickQ 20 hebben 20 faders en de QuickQ 30 heeft 40 faders.

Multifunctie fader mode

De faders aan de linkerzijde van de console kunnen gebruikt worden in één van de 3 modes gebruikmakend van de mode toetsen, op de console, boven de COL MIX encoders of onderaan links van het touchscreen:

- **Fixture**: elke fader bedient één fixture zoals toegewezen tijdens het patchen.
- **Group**: elke fader bestuurt een groep die erin is opgeslagen.
- **Cue**: elke fader kan één cue bewaren voor het weergeven van deze cue in deze mode.

Paletten

Een collectie van fixture attributen van één type – bv. kleur, dat kan gebruikt worden als bouwblokken bij het bewaren van cues. Er wordt naar gerefereerd door cues en vele cues kunnen dezelfde palet bevatten. Het voordeel is bijvoorbeeld, u hebt 500 cues allen refererend naar de kleurenpalet genaamd “geel” en u wenste de bepaalde tint van geel te wijzigen die u gebruikt hebt in alle 500 cues – het aanpassen van de kleurenpalet “geel” kan dit realiseren met één actie. Paletten vind je terug boven hun respectievelijk attributengroep venster.

Patchen

Aan de console vertellen welke fixtures aangesloten zijn en verbonden zijn via DMX.

Playbacks

Playbacks zijn de faders rechtsonder op de console. De QuickQ 10 heeft één cue stack en twee chase playbacks, terwijl de QuickQ 20 en QuickQ 30 elk 10 playbacks hebben die elk een cue, een cue stack of een chase kunnen bevatten.

Remote Data Management (RDM)

RDM is een extra protocol dat aan DMX is toegevoegd. Het vereist geen extra bekabeling t.o.v. normale DMX en stelt fixtures in staat om te communiceren met de console. QuickQ kan RDM gebruiken om automatisch fixtures te ontdekken en patchen.

Sequence

Een andere term voor cue-stacks.

Theater mode

QuickQ-consoles hebben twee bedieningsmodes, 'Live Mode' (standaard) en 'Theatermode'.
In de Theatermode zal Playback 1 standaard een cue-stack in theaterstijl hebben met fade-timing tussen elke cue (standaard 3). Opeenvolgende cues die naar de playback worden gehercodeerd, worden opeenvolgend genummerd. Playback 2 wordt een handmatige crossfader. Cues kunnen dan worden uitgevoerd door playback fader 2 op en neer te bewegen en de fade-tijd van de cue volgt de tijd die nodig is om de fader van het ene uiteinde van de faders naar het andere te verplaatsen.

Theatermodus activeren ook automatisch "Move When Dark".

Visualiser

Software die een 3D-visualisatie laat zien van de lichten die in een lichtshow worden gebruikt. Dit kan worden gebruikt om shows te programmeren zonder een fysieke lichtinstallatie nodig te hebben. QuickQ consoles kunnen verbinding maken met de meeste visualisers met Art-Net

Audio Visual Lighting bv, D’Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

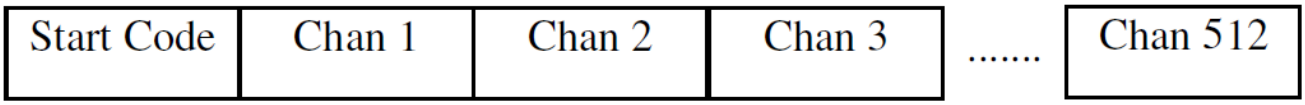
inclusief de ChamSys MagicVis software. De QuickQ Designer Software heeft ook een ingebouwde visualiser.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Bijlage A : DMX, ethernet en Art-Net

DMX

DMX-data wordt in een seriële vorm verzonden. Dit betekent dat er één kabel is die de gegevens vervoert, die per bit (bit is een 1 of 0) achter elkaar worden verzonden. De volledige transmissie van DMX-data voor een DMX-universe staat bekend als een DMX-pakket.
Het DMX-pakket bestaat uit een startcode en 512 kanaalniveaus.



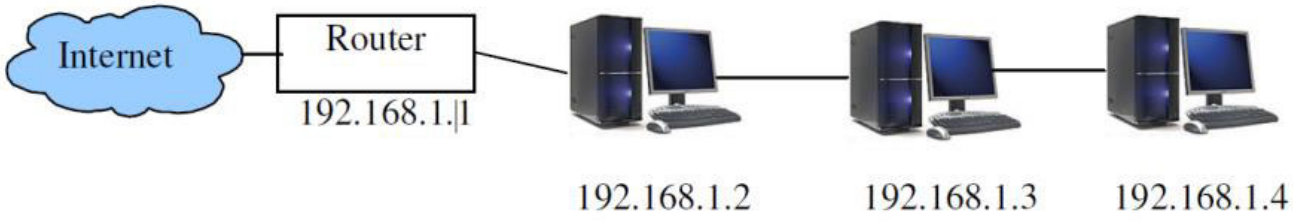
De startcode voor DMX is over het algemeen 0. Het kanaalgedeelte bevat het niveau voor dat kanaal.

Ethernet

Ethernet is de technologie die wordt gebruikt om computers op een netwerk aan te sluiten. De meeste computers gebruiken een protocol met de naam TCP / IP (Transmission Control Protocol Over Internet Protocol) om via een Ethernet-netwerk te communiceren.

Ethernet verzendt het IP-adres (adres van een computer in het netwerk) van de verzendende computer, gevolgd door het IP-adres van de ontvangende computer, gevolgd door de gegevens. Met de IP-adressen kunnen de gegevens naar de juiste computer worden geleid.

Op een typisch kantoornetwerk hebben computers een IP-adres van 192.168.1.x, waarbij x tussen 0 en 254 ligt (255 is een gereserveerd adres). Deze IP-adressen worden over het algemeen dynamisch toegewezen door de router op het netwerk met behulp van een protocol met de naam DHCP.



De computers gebruiken een subnetmask van 255.255.255.0. Dit specificeert welk bereik van IP-adressen zich op het lokale netwerk bevinden. In het voorbeeld hierboven specificeert 255.255.255.0 een bereik van 192.168.1.0 tot 192.168.1.255, wat een totaal is van 256 adressen.

ArtNet

Wat is ArtNet?

Artnet is een royaltyvrij communicatieprotocol (taal), ontwikkeld door Artistic License en gebruikt om DMX-informatie over een netwerk te verzenden.

Een Artnet-netwerk gebruikt meestal het 2.x.x.x of 10.x.x.x IP-adresschema met een subnet 255.0.0.0. Het is belangrijk ervoor te zorgen, dat Art-net-gegevens met behulp van het klasse A IP-adresschema, niet naar internet worden gerouteerd. Idealiter zou een afzonderlijk verlichtingsnetwerk moeten worden opgezet tussen uw QuickQ-console en node(s).

In tegenstelling tot normale kantoornetwerken moet het IP-adres zich in het bereik 2.x.x.x of 10.x.x.x bevinden, waarbij x tussen 0 en 255 ligt.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Het subnetmask moet zijn ingesteld op 255.0.0.0. Dit betekent het handmatig configureren van het adres van elk apparaat op het netwerk. QuickQ-producten zijn vanuit de fabriek meestal ingesteld op 10.x.x.x.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Bijlage B : FCC Deel 15 kennisgeving

Dit apparaat voldoet aan Deel 15 van de FCC-regels. Gebruik is onderworpen aan de volgende twee voorwaarden:

(1) Dit apparaat mag geen schadelijke interferentie veroorzaken; en
(2) dit apparaat moet alle ontvangen interferentie accepteren, inclusief interferentie die een ongewenste werking kan veroorzaken.

Deze apparatuur is getest en voldoet aan de limieten voor een klasse B digitaal apparaat, conform deel 15 van de FCC-regels. Deze limieten zijn opgesteld om redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke interferentie in een installatie in een woonomgeving. Deze apparatuur genereert, gebruikt en kan radiofrequentie-energie uitstralen en kan, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, interferentie met radio- en televisieontvangst veroorzaken. Er is echter geen garantie dat er in een bepaalde installatie geen interferentie zal optreden. Als dit apparaat schadelijke storing veroorzaakt aan radio- of televisieontvangst, wat kan worden vastgesteld door het apparaat uit en aan te zetten, wordt de gebruiker aangemoedigd om de interferentie te proberen te verhelpen door een of meer van de volgende maatregelen:

• Verander of verplaats de ontvangende antenne.
• Vergroot de afstand tussen de apparatuur en de ontvanger.
• Sluit het apparaat aan op een stopcontact in een ander circuit dan dat waarop de ontvanger is aangesloten.

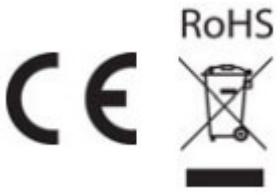
U kunt ook voor advies contact opnemen met uw lokale ChamSys Ltd-dealer of een ervaren radio- / tv-technicus.

KENNISGEVING: De FCC-voorschriften bepalen dat eventuele wijzigingen of aanpassingen die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door ChamSys Ltd de bevoegdheid van de gebruiker om de apparatuur te gebruiken ongeldig kunnen maken.

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Bijlage C : Technische specificaties

	QuickQ 10	QuickQ 20	QuickQ 30	QuickQ Rack
Touch Screen	9.7"	9.7"	9.7"	/
Maximum fixtures	512	1024	2048	2048
Fixture types	Dimmer en LED	Dimmers, LED en moving heads	Dimmers, LED en moving heads	Dimmers, LED en moving heads
Multifunctie Fixture faders	20	20	40	Geen, 10 scène toetsen
Hue/Saturatie encoders	Ja	Ja	Ja	Neen
Attribuut encoders	0	4	4	Neen
Playback faders	2 Case, 1 cue stack	10 Chase of cue stack	10 Chase of cue stack	10 Chase of cue stack
Cue stacks	1	10	10	10
Speciale Home toets	Ja	Ja	Ja	Ja
USB poorten	2	2	2	2
10/100 Mbps Ethernet poorten	1	1	1	1
Externe monitor	Tot 1920x1080 HDMI	Tot 1920x1080 HDMI	Tot 1920x1080 HDMI	Tot 1920x1080 HDMI
Audio in/uit	Ja	Ja	Ja	Ja
10Scene poorten	0	0	0	4
Wifi	802.11bgn 2.4G	802.11bgn 2.4G	802.11bgn 2.4G	802.11bgn 2.4G
DMX universes	1	2	4	4
5-pin XLR DMX outputs	1	2	3	2
sACN	Ja	Ja	Ja	Ja
ArtNet	Ja	Ja	Ja	Ja
Pathport	Ja	Ja	Ja	Ja
OSC	Neen	Ja	Ja	Ja
MIDI	Neen	Ja	Ja	Ja
MIDI Tijdscode	Neen	Ja	Ja	Ja
Afmetingen (BxDxH mm)	525 x 350 x 106	525 x 350 x 106	760 x 350 x 106	400 x 186 x 78
Gewicht	4,7Kg	5,2Kg	6,1Kg	3,1Kg
Voedingsingang	12V DC	12V DC	12V DC	90-240VAC
Voeding	Extern 12V 2A	Extern 12V 2A	Extern 12V 2A	Ingebouwde voeding
Artikel code	100-710	100-720	100-730	100-701



Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be

Bijlage D : Afvoeren en recyclage van ongewenste consoles

Denk er aan dat ChamSys producten moeten afgevoerd worden in overeenstemming met de WEEE disposal and recycling regulations (http://ec.europa.eu/environment/waste/weee/index_en.htm). ChamSys producten mogen niet afgevoerd worden via de normale huishoudelijk afval.

Voor niet-VK klanten, gelieve uw lokale verdeler te contacteren.

Voor VK klanten, contacteer u ons a.u.b. op +44 (0)23 8023 8666, of email support@chamsys.co.uk.

WEEE Producer registratie nummer WEE/FF5605UX.

Bijlage E : QuickQ Console garantie certificaat

Bedankt voor het aanschaffen van een QuickQ-console. Alle QuickQ-consoles worden geleverd met een garantie van twee jaar op onderdelen en arbeid die de console afdekt voor defecten aan componenten / materialen. Deze garantie dekt geen fysieke schade aan de console, schade tijdens het transport of schade aan componenten veroorzaakt door factoren zoals vloeistofschade / morsen op de console.

Neem voor garantieaanspraken contact op met de dealer bij wie u de console hebt gekocht. Neem contact op met uw plaatselijke dealer als u zich buiten het Verenigd Koninkrijk bevindt. Uw lokale dealer kan hier worden gevonden: www.chamsys.co.uk/contact

Deze QuickQ-console is vervaardigd op : .....

De garantie is twee jaar geldig vanaf deze datum.

Het serienummer van deze console is:

Voordat het verlaten bij ChamSys, heeft deze console de volledige test voltooid, waaronder:

Volledige productietest van console voltooid door:

Veiligheidstest inclusief PAT-test voltooid door:

Console verpakt met alle accessoires door:

Audio Visual Lighting bv, D'Helst 21, 9280 Lebbeke – België - Tel. +32-52-41 29 24 – support@chamsyslighting.be